



**DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA DIGITAL**  
**DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE**

**IBM WATSON**  
**IA CON IBM WATSON**

Presentado por:  
*Paul Diego Ponce Ramírez*  
*Juan Saavedra Pomajulca*

Docente:  
Ing. Jaime GÓMEZ MARIN

Lima , 2019

# Índice general

<b>1. Introducción</b>	<b>4</b>
1.1. Propósito . . . . .	4
1.2. Alcance . . . . .	4
1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas . . . . .	4
1.4. Referencias . . . . .	4
<b>2. Visión del Proyecto</b>	<b>5</b>
<b>3. Equipo</b>	<b>6</b>
<b>4. Product Backlog</b>	<b>7</b>
<b>5. Criterios de Terminacion</b>	<b>9</b>
<b>6. Prototipos</b>	<b>10</b>
<b>7. Epicas</b>	<b>11</b>
<b>8. Historias de Usuarios</b>	<b>12</b>
<b>9. Planificación</b>	<b>13</b>
<b>10. Conclusiones</b>	<b>14</b>
<b>11. Recomendaciones</b>	<b>15</b>
<b>12. Referencia Bibliograficas</b>	<b>16</b>
<b>13. Anexos</b>	<b>17</b>

# Índice de figuras

# Índice de cuadros

# Capítulo 1

## Introducción

Watson es una inteligencia artificial que es capaz de responder a preguntas formuladas en lenguaje natural, desarrollado por la empresa estadounidense IBM. Forma parte del proyecto del equipo de investigación DeepQA, liderado por el investigador principal David Ferrucci. Lleva su nombre en honor del fundador y primer presidente de IBM, Thomas J. Watson. Watson responde a las preguntas gracias a una base de datos almacenada localmente. La información contenida en esa base de datos proviene de multitud de fuentes, incluyendo enciclopedias, diccionarios, tesauros, artículos de noticias, y obras literarias, al igual que bases de datos externos, taxonomías, y ontologías (específicamente DBpedia, WordNet).

### 1.1. Propósito

### 1.2. Alcance

### 1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas

### 1.4. Referencias

## Capítulo 2

# Visión del Proyecto

Desarrollar una tecnología de IBM WATSON que facilite la usabilidad del usuario haciendo usando inteligencia artificial que sea estéticamente agradable.

Obtenga conocimiento sobre cómo y por qué las personas piensan, actúan y sienten del modo que lo hacen. Este servicio aplica análisis lingüístico y teoría de la personalidad para inferir ciertos atributos a partir de texto desestructurado de la persona.

# Capítulo 3

## Equipo

1. Scrum Master:
  - Saavedra Pomajulca, Juan.
2. Product Owner:
  - Ponce Ramirez, Paul.
3. Equipo Scrum:
  - Saavedra Pomajulca, Juan.
  - Ponce Ramirez, Paul.
  - Diaz Trinidad, Fernando.





# Capítulo 4

## Product Backlog

ITEM	Detalle	Prioridad	Estimado	Observaciones
1	\$Como usuario, debería tener de manera dinamica las opciones para ingresar datos para el analisis de la personalidad de la persona.	Alta	\$1 semana	Esta primera fase fue esencial, definiremos el proyecto especifico del tema para poder empezar a trabajar.
2	\$ Como usuario, debería diria poder observar el boton para iniciar el analisis de mi perfil psicologico.	Alta	\$3 días	Se cita puntualmente el alcance del proyecto
3	\$ Como usuario debería poder visualizar los cuadros y estadística de los resultados del analisis del perfil psicologico, para poder determinar cual es mi situacion psicologica.	Alta	\$1 semanas	Se utilizara inteligencia artificial con IBM WATSON
4	\$ Como usuario podre visualizar etiquetas de ejemplos de las personalidades de algunas personas que ya probaron la aplicacion8 antes que yo, dandome una idea de como funciona la app antes de que me analice	Alta	\$4 días	
—	—	Total	\$12450	-

## Capítulo 5

### Criterios de Terminacion

# Capítulo 6

## Prototipos

## Capítulo 7

### Epicas

## Capítulo 8

# Historias de Usuarios

- Como usuario, debería tener de manera dinamica las opciones para ingresar datos para el analisis de la personalidad de la persona.
- Como usuario, debería diria poder observar el boton para iniciar el analisis de mi perfil psicologico.
- Como usuario debería poder visualizar los cuadros y estadistica de los resultados del analisis del perfil psicologico, para poder determinar cual es mi situacion psicologica.
- Como usuario podre visualizar etiquetas de ejemplos de las personalidades de algunas personas que ya probaron la aplicacion antes que yo, dandome una idea de como funciona la app antes de que me analice

# Capítulo 9

## Planificación

## Capítulo 10

## Conclusiones

# Capítulo 11

## Recomendaciones



## Capítulo 12

### Referencia Bibliograficas

# Capítulo 13

## Anexos