



DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA DIGITAL
DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

IBM WATSON

PROYECTO SCRUM

Presentado por

- *Juan Anthony Saavdra Pomajulca*
- *Paul Ponce Ramirez*
- *Luis Diaz Trinidad*

Docente

ING. JAIME GOMEZ MARÍN

2019

Índice general

1. Introducción	4
1.1. Propósito	4
1.2. Alcance	4
1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas	4
1.4. Referencias	4
2. Visión del Proyecto	5
3. Equipo	6
4. Product Backlog	7
5. Criterios de Terminacion	8
6. Prototipos	9
7. Epicas	10
8. Historias de Usuarios	11
9. Planificación	13
9.1. Tareas	13
10. Conclusiones	15
11. Recomendaciones	16
12. Referencia Bibliograficas	17
13. Anexos	18

Índice de figuras

Índice de cuadros

Capítulo 1

Introducción

Watson es una inteligencia artificial que es capaz de responder a preguntas formuladas en lenguaje natural, desarrollado por la empresa estadounidense IBM. Forma parte del proyecto del equipo de investigación DeepQA, liderado por el investigador principal David Ferrucci. Lleva su nombre en honor del fundador y primer presidente de IBM, Thomas J. Watson. Watson responde a las preguntas gracias a una base de datos almacenada localmente. La información contenida en esa base de datos proviene de multitud de fuentes, incluyendo enciclopedias, diccionarios, tesauros, artículos de noticias, y obras literarias, al igual que bases de datos externos, taxonomías, y ontologías (específicamente DBpedia, WordNet).

1.1. Propósito

1.2. Alcance

1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas

1.4. Referencias

Capítulo 2

Visión del Proyecto

Desarrollar una tecnología de IBM WATSON que facilite la usabilidad del usuario haciendo usando inteligencia artificial que sea estéticamente agradable. Obtenga conocimiento sobre cómo y por qué las personas piensan, actúan y sienten del modo que lo hacen. Este servicio aplica análisis lingüístico y teoría de la personalidad para inferir ciertos atributos a partir de texto desestructurado de la persona.

Capítulo 3

Equipo

1. Scrum Master
 - Juan Saavedra Pomajulca
2. Product Owner
 - Paul Ponce Ramirez
3. Team
 - Juan Saavedra Pomajulca
 - Paul Ponce Ramirez
 - Luis Diaz Trinidad

Capítulo 4

Product Backlog

Item	Detalle	Prioridad
PB-001	Como usuario, deberia tener de manera dinamica las opciones para ingresar datos para el analisis de la personalidad de la persona	10
PB-002	Como usuario, deberia poder observar el boton para iniciar el analisis de mi perfil psicologico.	20
PB-003	Como usuario deberia poder visualizar los cuadros y estadistica de los resultados del analisis del perfil psicologico, para poder determinar cual es mi situacion psicologica.	30
PB-004	Como usuario podre visualizar etiquetas de ejemplos de las personalidades de algunas personas que ya probaron la aplicacion antes que yo, dandome una idea de como funciona la app antes de que me analice	40

Capítulo 5

Criterios de Terminacion

Capítulo 6

Prototipos

Capítulo 7

Epicas

Capítulo 8

Historias de Usuarios

PB-001		
Detalle	Prioridad	Estimado
Como usuario, deberia tener de manera dinamica las opciones para ingresar datos para el analisis de la personalidad de la persona.	10	2 días

PB-002		
Detalle	Prioridad	Estimado
Como usuario, deberia poder observar el boton para iniciar el analisis de mi perfil psicologico.	20	4h

PB-003		
Detalle	Prioridad	Estimado
	30	15h

PB-004		
Detalle	Prioridad	Estimado
Como usuario podre visualizar etiquetas de ejemplos de las personalidades de algunas personas que ya usaron la aplicacion antes, dandole al usuario nuevo una idea de como funciona la app antes de su uso. 12	40	3 días

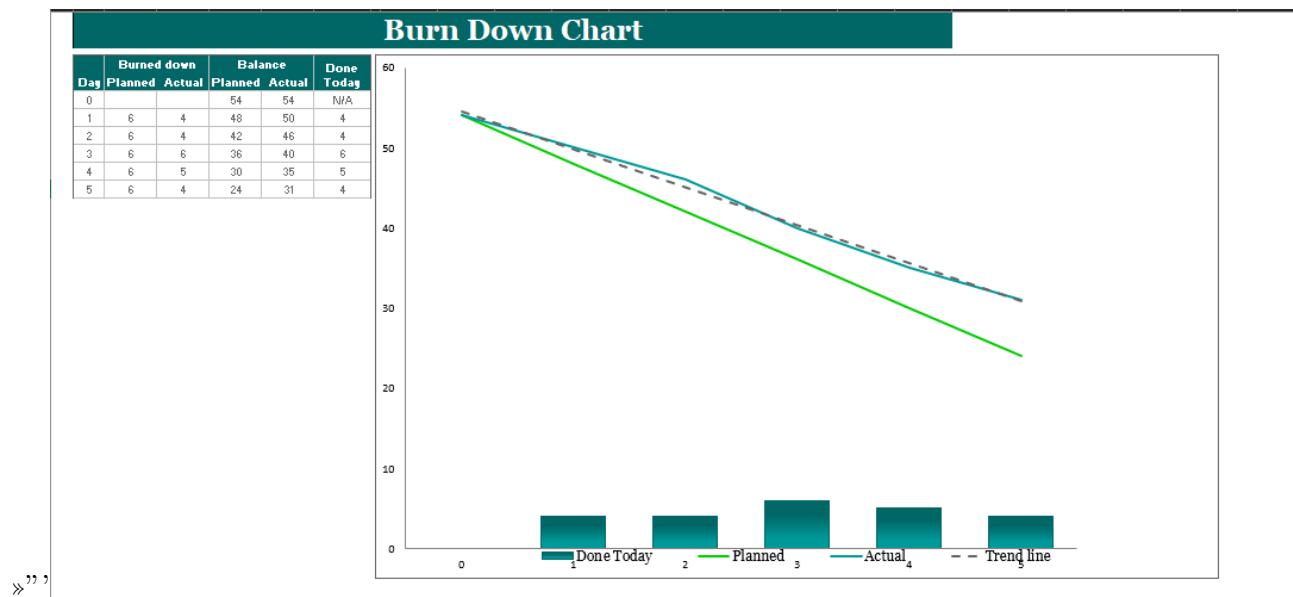
Capítulo 9

Planificación

9.1. Tareas

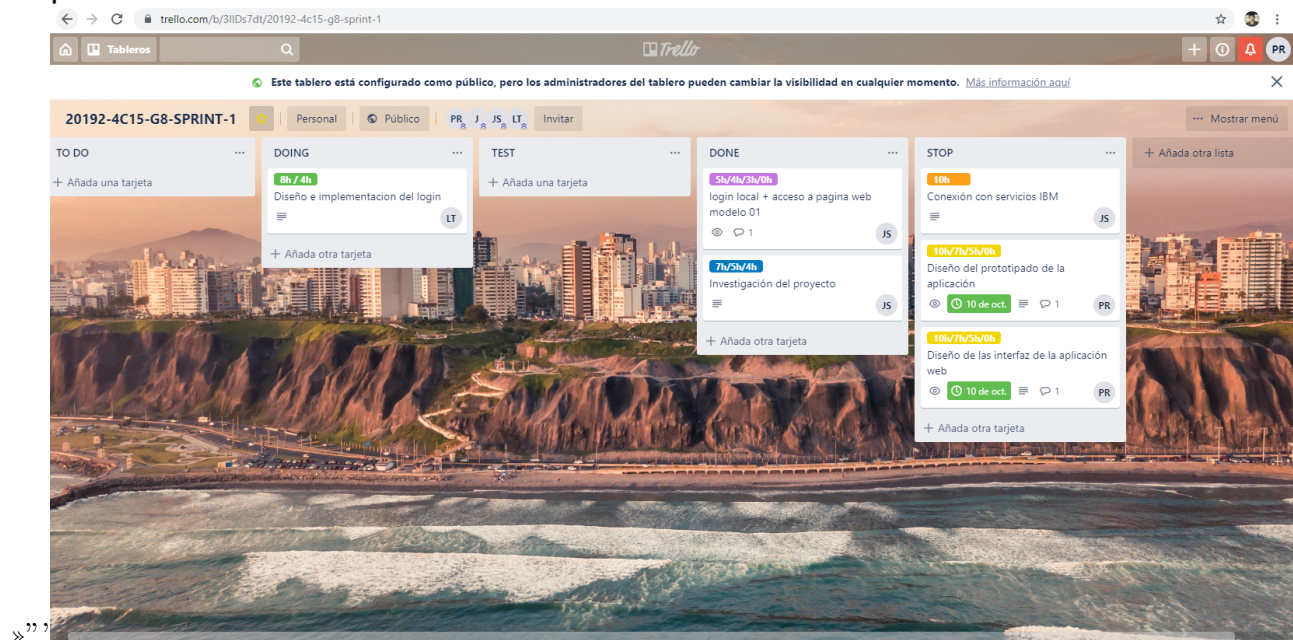
HU-1			
Item	Detalle	Encargado	Estimado
T1	Diseño del login prototipo 1	Juan Saavedra Pomajulca	8h
T2	Desarrollo del prototipo de la interfaz.	Paul Ponce Rami- rez	8h
T3	Investigacion de IBM WATSON.	Juan Saavedra Pomajulca	8h
T4	Uso de servicios de ibm watson	Juan Saavedra Pomajulca	8h
Total Estimado			32h

«“iHEAD



»””=====”»¿refs/remotes/origin/master

«“HEAD



»'''===== '''»refs/remotes/origin/master

Capítulo 10

Conclusiones

Capítulo 11

Recomendaciones

Capítulo 12

Referencia Bibliograficas

Capítulo 13

Anexos