



El futuro digital
es de todos

MinTIC



CICLO IV:

Desarrollo de Aplicaciones Web

Mision
TIC2022



El futuro digital
es de todos

MinTIC



Vigilada Mineducación

Sesión 17: Desarrollo de Aplicaciones Web

Manejo de Contenedores





Objetivos de la sesión

Al finalizar esta sesión estarás en capacidad de:

1. Diseñar un sistema de gestión de aplicaciones web a través del concepto de contenedores.
2. Configurar contenedores para realizar el despliegue de aplicaciones web.



Despliegue

- Hoy en día con las aplicaciones web modernas no se requiere de que un servidor contenga todos los archivos de la interfaz web o del Front-end.
- Por otro lado, lo que actualmente se utiliza son almacenamientos de archivos estáticos como los buckets de AWS, los blob storage de Azure, entre otros.
- Esto hace que el cliente descargue los archivos para que el mismo genere la interfaz web tomando en cuenta que nuestra aplicación es una Single Page Application (SPA).
- Frameworks como React, o Angular generan este tipo de web apps que no recargan la página web.





Despliegue

- Es posible que se requiera que la interfaz web cuente con meta-elementos en el documento HTML.
- Por ejemplo, esto puede ser debido a que nuestra aplicación es un e-commerce el cual queremos que aparezca en la barra de búsqueda de los posibles usuarios en su navegadores web.
- Esto con el fin de atraer usuarios y ganar visibilidad.
- A este proceso de aparecer en los resultados de búsqueda de los navegadores web se le conoce como Search Engine Optimization (SEO).
- Para incluir estos meta-elementos debemos generar nuestra aplicación del lado del servidor.



Despliegue

- Esto se debe a que estos meta encabezados no pueden ser generados por el cliente desde los resultados de la búsquedas.
- Esto es obvio puesto que en los resultados de búsquedas no se descarga ninguna clase de archivo, esto ocurre únicamente al acceder a la URL de la SPA.
- Por otro lado, las páginas generadas del lado del servidor o Server Side Rendered (SSR), generan estos meta-elementos incluso para los bots que se encargan de visitar sitios web.
- Esto nos permite tener SEO y miniaturas al compartir un link o que incluso contenido de nuestra aplicación web tenga su propia miniatura, entre otras cosas.



Despliegue

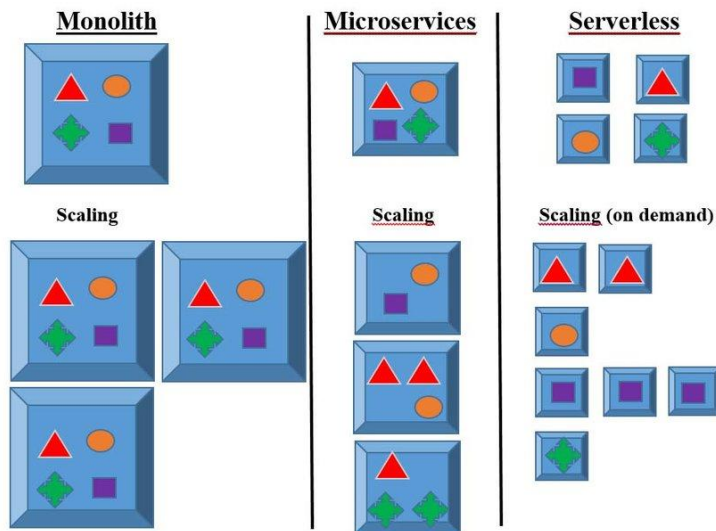
- Cabe resaltar que también existen alternativas para generar sitios por medio de SSR en el mundo de Node.js como lo sería Next.js o Nuxt.js.
- Esto consiste en tener un servidor que se encargue de generar el contenido de la vista que estamos solicitando.





Despliegue

- Por otro lado, también tenemos el despliegue del Back-end. Donde nuestra aproximación al problema del despliegue varía según nuestra arquitectura:



- **Monolito:** Todo escala de manera lineal.
- **Microservicios:** Escalado por servicio o módulos con los que cuente nuestro Back-End.
- **Serverless:** Escalado por uso de cada recurso en nuestro Back-End.



Despliegue

- Por esto mismo, nuestra solución puede variar según la complejidad de nuestra aplicación.
- Si sabemos que no vamos a tener necesidad de escalar nuestra aplicación y tenemos requerimientos sencillos, normalmente escogemos el monolito ya que es la solución más fácil de implementar.
- Por otro lado, si nos preocupa escalar correctamente nuestra aplicación, entonces debemos decantarnos por microservicios o serverless.



Despliegue

- La filosofía de microservicios es popular ya que busca dividir para conquistar.
- Esto nos permite encapsular nuestros requerimientos en módulos los cuales convertiremos en microservicios.
- La estrategia con la que se decide la división de cada módulo varía según los requerimientos del proyecto en cuestión.
- Por lo general, se utilizan los módulos a nivel de recursos como criterio de división.



Despliegue

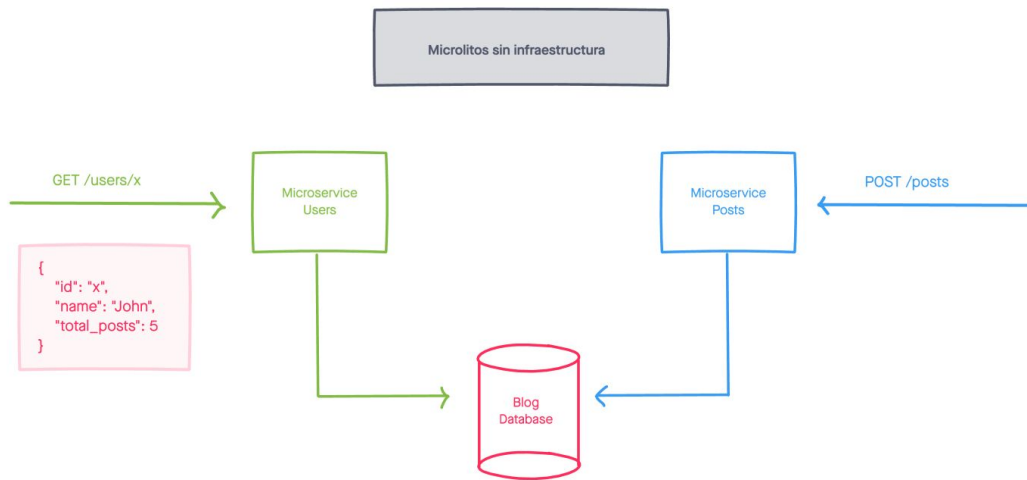
- Finalmente, serverless lo que busca es dividir cada recurso de forma única para poder realizar su escalado de manera independiente según la demanda en tiempo real de los mismos.
- Estos desarrollos, por lo general son los que más se diferencian a nivel de framework ya que solo se usan frameworks en específico como lo sería serverless.
- Para estos despliegues normalmente se utilizan tecnologías como:
 - AWS Lambda.
 - Azure Serverless.
 - Google Cloud Functions.
 - Entre otros.





Despliegue

- Para este caso tomaremos en cuenta un despliegue con la metodología de microservicios.
- Como podemos detallar, tenemos varios servicios por máquina o nodo de lo que vendría siendo nuestro Back-End:



Tomado de
[mangelsnc@Medium](https://mangelsnc.medium.com)



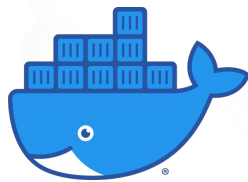
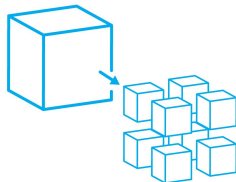
Despliegue

- Donde es posible que en una misma máquina se tengan varios micro servicios como lo son el de usuarios y posts en el ejemplo mostrado.
- Esto nos lleva a la duda de realmente cómo estructurar ambos microservicios para que sus entornos de ejecución no entren en conflicto entre sí.
- Para esto se propone la idea o el concepto de contenedores.



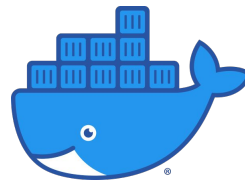
Contenedores

- El concepto de contenedores, nace de ofrecer un entorno de ejecución donde un conjunto de aplicaciones trabajen entre ellas sin entrar en conflicto.
- Así mismo, se pueden generar, instalar y ejecutar todas las dependencias de este entorno sin que afecte directamente a otra aplicación en la máquina en cuestión.
- En pocas palabras, generamos un entorno de ejecución virtual con las necesidades exactas que requiere nuestra aplicación.
- Para la creación de estos contenedores nos apoyaremos en la tecnología Docker.





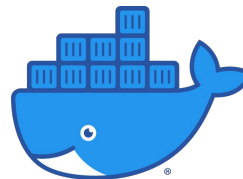
Contenedores - Docker



- Docker es una plataforma que se encarga de ofrecernos un entorno virtualizado donde podemos interactuar con contenedores.
- Con Docker podremos:
 - Definir la configuración de nuestro microservicio.
 - Componer un grupo de servicios y desplegarlos en conjunto.
 - Compartir nuestros conjuntos como un contenedor o imagen que es el concepto con el cual Docker las maneja.



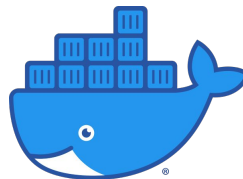
Contenedores - Docker



- Es importante tener en cuenta las siguientes guías de instalación de Docker para su sistema operativo correspondiente:
 - Windows.
 - Mac.
 - Linux.
- Para los usuarios Windows es importante tener instalado Windows Subsystem for Linux o WSL.



Contenedores - Docker



- Por otro lado, Docker nos permite definir un archivo por cada microservicio que contemplemos, para optimizar lo que sería la creación de su contenedor.
- Este archivo se conoce como **Dockerfile**.
- Así mismo, Docker nos permite definir otro archivo de configuración donde especificamos el funcionamiento de nuestro contenedor y con qué otros contenedores o servicios está relacionado.
- Este archivo se le conoce como **docker-compose.yml**.



Contenedores - Kubernetes



- Kubernetes es una plataforma que nace de la necesidad de organizar nuestros contenedores de Docker.
- Fue desarrollada y es mantenida por Google.
- Este nos permite orquestar a los contenedores para realizar tareas de monitoreo con ellos y tener un mejor control sobre los mismos.
- Es una herramienta flexible ante cualquier entorno de despliegue, la cual se considera como el siguiente paso a la construcción de nuestra aplicación.
- Para más detalles, ver este [artículo en medium](#).



Node - Docker

- Para hacer una corta demostración de cómo trabajar en conjunto con tecnologías como lo son Docker y Node, estaremos utilizando el proyecto realizado en la sesión 15.
- Los cambios realizados sobre el repositorio los encontraran sobre la rama “add-docker”.
- Para esto, primero empezaremos tomando en cuenta que estaremos utilizando babel.
- Esto es importante, ya que esto implica que nuestro servidor o flujo de despliegue ha de compilar nuestro código para ser compatible con diferentes versiones de node.
- Esto con el fin de tener la mejor experiencia como desarrollador contando con versiones más recientes de JS en nuestras máquinas a diferencia de la nuestros contenedores.



Node - Docker

- Primero agregaremos el archivo "Dockerfile" en nuestro directorio raíz:

```
FROM node:14-alpine AS builder
ENV NODE_ENV build
WORKDIR /home/node
COPY . /home/node
RUN npm run build \
    && npm prune --production
```

```
FROM node:14-alpine
ENV NODE_ENV production
WORKDIR /home/node
COPY --from=builder /home/node/package*.json /home/node/
COPY --from=builder /home/node/node_modules/ /home/node/node_modules/
COPY --from=builder /home/node/build/ /home/node/build/
```

```
CMD ["node", "build/index.js"]
```



Node - Docker

- En este caso, definimos nuestra imagen de origen:
 - Creamos un entorno de compilado con Node en la versión 14.
 - Definimos la variable de entorno ***NODE_ENV***.
 - Definimos nuestro folder de trabajo bajo ***/home/node***.
 - Ejecutamos nuestro comando ***build*** y finalmente removemos las dependencias de desarrollador con el comando ***prune***.



Node - Docker

- En este caso, definimos nuestra imagen de origen:
 - Creamos otro entorno, el de ejecución, con Node en la versión 14.
 - Clonamos el Package.json, dependencias y código compilado de nuestro entorno de compilado.
 - Finalmente, ejecutamos el comando **node build/index.js**.
- Con esto finalmente hemos terminado de definir nuestra imagen de Docker.
- Por lo que, podemos crear una imagen y levantar un servicio con Docker.



Node - Docker

- Finalmente, ejecutamos el comando “**docker build**”:

```
$ docker build .  
[+] Building 22.4s (13/13) FINISHED  
=> [internal] load build definition from Dockerfile 0.1s  
=> => transferring dockerfile: 556B 0.0s  
=> [internal] load .dockerignore 0.1s  
=> => transferring context: 2B 0.0s  
=> [internal] load metadata for docker.io/library/node:14-alpine 2.9s  
=> [auth] library/node:pull token for registry-1.docker.io 0.0s  
=> [internal] load build context 3.0s  
=> => transferring context: 99.07MB 2.9s  
=> [builder 1/4] FROM docker.io/library/node:14-alpine@sha256:7bcf853eeb97a25465cb385b015606c22e926f548cbd117f85b7196df8aa0d29 0.0s  
=> CACHED [builder 2/4] WORKDIR /home/node 0.0s  
=> [builder 3/4] COPY . /home/node 4.0s  
=> [builder 4/4] RUN npm run build && npm prune --production 11.9s  
=> CACHED [stage-1 3/5] COPY --from=builder /home/node/package*.json /home/node/ 0.0s  
=> CACHED [stage-1 4/5] COPY --from=builder /home/node/node_modules/ /home/node/node_modules/ 0.0s  
=> CACHED [stage-1 5/5] COPY --from=builder /home/node/build/ /home/node/build/ 0.0s  
=> exporting to image 0.0s  
=> => exporting layers 0.0s  
=> => writing image sha256:88cef320db12cb7c0bfbcb64e03e831faa2cdc98dcb2713e20d30bf4835f5c93b 0.0s
```

- Como podemos observar se construye nuestro contenedor según lo que definimos en el Dockerfile.



Node - Docker

- Podemos verificar nuestras imágenes de Docker creadas ejecutando el comando “**docker images**”:

```
$ docker images
```

REPOSITORY	TAG	IMAGE ID	CREATED	SIZE
express-unittesting-template_calc-api	latest	88cef320db12	2 hours ago	120MB

- Como podemos observar, encontramos la imagen que acabamos de crear.
- Finalmente si ejecutamos el comando “**docker run -p 8080:8000 express-unittesting-template_calc-api**”

```
$ docker run -p 8080:8000 express-unittesting-template_calc-api  
Servidor esperando por peticiones en localhost:8000
```

- Esto ejecutará nuestro contenedor enlazando nuestro puerto 8080 con el puerto 8000 del contenedor.



Node - Docker

- Por lo que si hacemos una solicitud a **localhost:8080**, como lo sería **/calc/add**:

```
POST http://localhost:8080/calc/add

JSON
1 {
2   "a": 1,
3   "b": 2
4 }

Beautify JSON

200 OK 38.8 ms 31 B

Preview
1 {
2   "operation": "Suma",
3   "result": 3
4 }
```

- Este recurso se comunicará directamente con nuestro contenedor de Docker a través del puerto 8080, tal como se le especifico con la configuración **-p**.
- Este es un proceso manual para la ejecución de nuestros de contenedores, por ende como alternativa veremos el uso del comando **docker-compose**.



Node - Docker

- Para poder utilizar el comando ***docker-compose*** necesitamos configurar un archivo ***“docker-compose.yml”***, para este trabajaremos con la versión 3 de ***docker-compose***:
 version: '3'

```
services:  
  calc-api:  
    build: .  
    ports:  
      - '8080:8000'  
    environment:  
      - PORT=8000
```

- Con esto definimos nuestro contenedor como un servicio dentro un listado.
- Configuramos como se compila y usamos “.” para referirnos a nuestro Dockerfile.
- Adicionalmente, configuramos los puertos y variables de entorno.



Node - Docker

- Finalmente para realizar nuevamente el despliegue de nuestro contenedor o imagen de docker procedemos con el comando “**docker-compose up**”:

```
$ docker-compose up
Starting express-unittesting-template_calc-api_1 ... done
Attaching to express-unittesting-template_calc-api_1
calc-api_1 | Sevidor esperando por peticiones en localhost:8000
```

- Como podemos ver, se despliega nuestro servicio y Docker se encarga de proveernos información al respecto.
- Por último, notamos que docker se encarga de levantar servicio a servicio.
- Y se encarga de informarnos del correcto funcionamiento de los mismos.



El futuro digital
es de todos

MinTIC

UN UNIVERSIDAD
DEL NORTE

Vigilada Mineducación

Ejercicios de práctica

Mision
TIC2022



Referencias

- <https://medium.com/the-programmer/kubernetes-fundamentals-for-absolute-beginners-architecture-components-1f7cda8ea536>
- <https://docs.docker.com/get-docker/>
- <https://medium.com/all-you-need-is-clean-code/microservicios-50a585b1bbff>
- <https://www.loginradius.com/blog/async/production-grade-development-using-docker-compose/>
- <https://www.cloudbees.com/blog/using-docker-compose-for-nodejs-development>



Seguimiento Habilidades Digitales en Programación

* De modo general, ¿Cuál es grado de satisfacción con los siguientes aspectos?

	Nada Satisfecho	Un poco satisfecho	Neutra	Muy satisfecho	Totalmente satisfecho
Sesiones técnicas sincrónicas	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Sesiones técnicas asincrónicas	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Sesiones de inglés	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Apoyo recibido	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Material de apoyo: diapositivas	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Material de apoyo: ejercicios prácticos	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Completa la siguiente encuesta para darnos retroalimentación sobre esta semana ▼▼▼

<https://www.questionpro.com/t/ALw8TZIxOJ>



El futuro digital
es de todos

MinTIC

UN UNIVERSIDAD
DEL NORTE

Vigilada Mineducación

¡GRACIAS
POR SER PARTE DE
ESTA EXPERIENCIA
DE APRENDIZAJE!



Misión
TIC 2022