

SÃO PAULO TECH SCHOOL



SÃO PAULO

05 de novembro de 2025

SÃO PAULO TECH SCHOOL



O CastorFamily é uma plataforma digital criada com o objetivo de mostrar, apresentar e promover o Clube de Desbravadores, com foco especial no Clube Castor. O principal propósito do CastorFamily é inspirar e conectar pessoas à missão dos Desbravadores, promovendo o engajamento e o desenvolvimento de crianças, adolescentes, jovens com propósito.

SÃO PAULO

05 de novembro de 2025

Sumário

1.	Contexto.....	Erro! Indicador não definido.
1.1.	Desbravadores.....	Erro! Indicador não definido.
1.2.	Clube Castor.....	Erro! Indicador não definido.
1.3	Classes	Erro! Indicador não definido.
1.4	Especialidade.....	4
1.2.1	Cantinho da unidade	5
1.2.1	Civismo	5
1.2.1	Ordem unida	5
1.2.1	Cantinho da unidade	5
	Objetivo	Erro! Indicador não definido.
	Justificativa	Erro! Indicador não definido.

Responsável:

- Juan David Valle Sánchez RA: 01252026

1. Contexto

1.1 Desbravadores

Meninos e meninas com idades entre 10 e 15 anos, de diferentes classes sociais, cor, religião. Reúnem-se, em geral, uma vez por semana para aprender a desenvolver talentos, habilidades, percepções e o gosto pela natureza.

Vibram com atividades ao ar livre. Gostam de acampamentos, caminhadas, escaladas, explorações nas matas e cavernas. Sabem cozinhar ao ar livre, fazendo fogo sem fósforo. Demonstramos habilidade com a disciplina através de ordem unida e têm a criatividade despertada pelas artes manuais. Combatem, também, o uso do fumo, álcool e drogas.

Trabalham em equipe procurando sempre serem úteis à comunidade. Prestam, também, socorro em calamidades e participam ativamente de campanhas comunitárias para ajudar pessoas carentes. Em tudo o que fazem procuram desenvolver amor a Deus e à Pátria e, além disso, fazem muitos amigos!

O Clube de Desbravadores está presente em mais de 160 países, com 90.000 sedes e mais de 1 milhão e meio de participantes. Existem oficialmente desde 1950, como um programa oficial da Igreja Adventista do Sétimo Dia.

1.2 Clube Castor

Um Clube de Desbravadores saudável é sustentado pelos seguintes pilares: classes, Especialidades, Cantinho da Unidade, Ordem Unida, Civismo, atividades espirituais e comunitárias e atividades campestres. Cada um deles é de extrema importância e devem estar vinculados e em perfeito equilíbrio. O programa do Clube é fixo, ou seja, essas atividades devem funcionar plenamente em todos os Clubes, independentemente das preferências pessoais dos membros da direção. Nenhum desses pilares pode ser negligenciado, sob pena de enfraquecer o Clube e prover uma formação deficitária aos Desbravadores.

1.3 Classes

Todas essas atividades estão sintetizadas no programa das classes regulares e Classes Avançadas, pois dentre os requisitos propostos em cada uma delas há o desenvolvimento de atividades espirituais, sociais, comunitárias, aprendizado de

Especialidades, organização e liderança, estudo da natureza, arte de acampar, dentre outras.

Existem 12 Classes para os Desbravadores, agrupadas em regulares e avançadas, da seguinte maneira:

- **Classes Regulares:** Amigo (10 anos – azul), Companheiro (11 anos – vermelho), Pesquisador (12 anos – verde), Pioneiro (13 anos – cinza), Excursionista (14 anos – roxo) e Guia (15 anos – amarelo).
- **Classes Avançadas:** Amigo da Natureza, Companheiro de Excursionismo, Pesquisador de Campo e Bosque, Pioneiro de Novas Fronteiras, Excursionista na Mata e Guia de Exploração (segundo a idade da Classe Regular correspondente).

1.4 Especialidades

O estudo das Especialidades tem como finalidade auxiliar no desenvolvimento do indivíduo, proporcionando aos Desbravadores e Líderes uma forma atraente de aprender sobre o que os cercam, expandir seus horizontes e proporcionar novas aventuras. O propósito de todas elas é ajudar a pessoa a “crescer em sabedoria, estatura e graça diante de Deus e dos homens” (Lucas 2:52).

As Especialidades são um conjunto de cursos rápidos de caráter exploratório e inicial sobre um assunto. O objetivo das Especialidades é oferecer ao Desbravador uma sondagem de suas aptidões naturais e de dons espirituais. Com esse objetivo, uma Especialidade introduz o juvenil no universo daquele assunto específico com requisitos práticos e teóricos, intelectuais, físicos e espirituais. Quando um Desbravador recebe uma Especialidade, não é um especialista ou profissional habilitado no pleno gozo de sua profissão. Ele é um juvenil que conheceu algo maravilhoso do universo natural, humano ou espiritual criado por um Deus de amor.

1.5 Cantinho da Unidade

O Cantinho da Unidade é o momento mais especial da relação entre o Conselheiro e os Desbravadores, sendo o ponto chave para o funcionamento do sistema de Unidades. É o momento da reunião em que se consegue com mais êxito impressionar os garotos nos caminhos de Deus. Dessa forma, o Conselheiro deve

usar a sua criatividade para tornar esse momento o mais atrativo possível, para que esse processo ocorra de maneira natural e agradável.

1.6 Civismo

Dentre as mais variadas atividades encontradas no universo chamado Desbravadores, a Ordem Unida e o civismo chamam a atenção pelo fato de que se torna mais fácil, com esses dois instrumentos, desenvolver nos juvenis três grandes princípios que regem o caráter e a personalidade: ordem, disciplina e união. Quando o apito soa com dois silvos longos e dois silvos curtos, os Desbravadores formam colunas e fileiras, proporcionando às Unidades meios de se apresentarem e de se deslocarem em perfeita ordem sob quaisquer circunstâncias: desfiles cívicos, apresentação a autoridades, reuniões do Clube, entre outras.

1.7 Ordem Unida

A Ordem Unida no Clube de Desbravadores tem como principais objetivos proporcionar aos Desbravadores e às Unidades os meios de se apresentarem e se deslocarem em perfeita ordem, em todas as circunstâncias; desenvolver o sentimento de coesão e os reflexos de obediência que são fatores preponderantes; construir uma verdadeira escola de disciplina e permitir que o Clube apareça em público, de forma elegante e marcial.

1.8 Estrutura de Reuniões

As reuniões do Clube de Desbravadores devem ocorrer regularmente todas as semanas, aos domingos, e aos sábados ou outros dias de semana sempre que necessário e possível. Nestas reuniões o programa do Clube é executado, objetivos específicos são alcançados, os Desbravadores são motivados, treinados e despedidos com muita vontade de voltar para a próxima. Elementos básicos de todas as reuniões:

- Civismo, ideais, hino dos Desbravadores, boas-vindas;
- Devocional;
- Ordem Unida;
- Classe bíblica;
- Cantinho da Unidade;
- Instrução de Classes e Especialidades;

- Civismo, encerramento

1.9 Atividades Comunitárias

Um dos alvos do Clube de Desbravadores é promover a integração com a comunidade através de projetos comunitários e missionários. Os Desbravadores devem reconhecer e entender o alvo que têm de levar “a mensagem do advento a todo o mundo em minha geração”. Eles são uma parte do movimento profético ordenado por Deus e incumbidos de dar a última mensagem de misericórdia a um mundo tão necessitado.

1.10 Atividades Campestres

As atividades campestres não são uma possibilidade no programa do Clube de Desbravadores, antes, é um imperativo, ou seja, não existe Clube de Desbravadores que não tenha um forte e bem estruturado programa de atividades campestres. É no campo, fora da cidade, que o Desbravador se encontra em seu local preferido; é no campo, nas matas, bosques e florestas que um líder de Desbravadores se sente à vontade, onde exerce sua liderança por excelência e onde meninos e meninas aprendem do Criador através da Revelação Geral. “Muitas ilustrações da Natureza são empregadas pelos escritores da Bíblia; e, observando nós as coisas do mundo natural, habilitamo-nos, sob a guia do Espírito Santo, para compreender mais amplamente as lições da Palavra de Deus. É assim que a Natureza se torna uma chave do tesouro da Palavra.” (Ellen White, Educação, p. 120).

2. Objetivo

Desenvolver uma aplicação web para conseguir transmitir o quão incrível é fazer parte do clube Castor e convidar as pessoas a conhecer o clube.

3. Justificativa

A aplicação ajudará a atrair pais e adolescentes com o objetivo de alcançar um maior número de novos desbravadores e facilitará visualização de provas e especialidades.

4. Escopo

4.1. Descrição resumida

Construir uma aplicação web utilizando a api Web-Data-Viz que irá conectar o banco de dados do servidor ao site, possibilitando uma melhor gestão dos dados para a organização do clube e modernizar a forma que as provas de especialidade são feitas.

4.2. Requisitos

CASTOR				
PRODUCT BACKLOG				
Requisito	Descrição	Categoria	Prioridade	Tamanho
Navegação entre as telas	Permitir a navegação entre todas as telas da aplicação.	Essencial	1	5
Tela Home	Exibir informações gerais sobre o site e links para navegação.	Essencial	1	5
Tela Contato	Tela com o intuito de trazer novos membros	Importante	2	8
Tela Galeria	Seção de fotos sobre acampamentos e trilhas dos desbravadores	Importante	2	8
Tela Dev	Tela para contar minha historia no clube e experiencia	Essencial	2	5
Tela Cadastro	Tela para o membro cadastrar seus dados pessoais e dados do clube	Essencial	1	13
Tela Login	Tela para logar na dashboard principal	Essencial	1	5
Tela Perfil	Exibir os dados do usuário, suas especialides e classes	Essencial	1	8
Tela Desbrava Quis	Tela para acessar um quiz e ganhar uma especialidade	Importante	2	8
Tela Desempenho	Tela onde será mostrado as KPIS e o grafico principal	Importante	2	13
Modelagem banco de dados	diagrama que irá conter toda a regra de negócio do banco de dados	Essencial	1	13
Script banco de dados	código onde será criado o banco, as tabelas, colunas e onde será implementado toda a regra de negócio	Essencial	1	13
Controllers configurados	Controllers configurados para redirecionar os dados do usuario e recuperar dados das models	Essencial	1	13
Routes configurados	Routes que conectam o html com o Controller	Essencial	1	5
Models configurados	Models configurados para receber os dados do controller e utiliza-los para inserir e selecionar dados	Essencial	1	13

5. ODS – ONU



O projeto CastorFamily se encaixa em:

- **ODS 4** - Educação de Qualidade
- **ODS 3** - Saúde e Bem-Estar
- **ODS 15** - Vida Terrestre

6. Premissas

- **O público-alvo terá acesso à internet:** Os usuários do site terão dispositivos e conexão à internet suficiente para acessar o conteúdo.
- **Os membros do clube fornecerão informações atualizadas:** A liderança do clube garantirá que os eventos e conteúdo do site sejam mantidos atualizados.
- **O site terá como foco a divulgação e inscrição:** O site será usado principalmente para divulgar atividades e permitir cadastro online de novos membros.
- **A ferramenta de gerenciamento do site será intuitiva:** Conselheiros e instrutores com pouca experiência em tecnologia poderão gerenciar o site com facilidade.
- **O projeto será concluído dentro do cronograma estabelecido:** O time responsável cumprirá os prazos acordados para a entrega.

7. Restrições

- **Prazo fixo para entrega:** O site deve estar funcional até o dia 03/06/2025.
- **Localidade:** O site será direcionado para usuários da cidade de São Paulo e arredores, pois o clube atende apenas essa região.
- **Limitação técnica dos responsáveis:** Os administradores do site não podem depender de linguagens ou frameworks muito complexos devido à experiência técnica limitada.
- **Aprovação de design:** O layout e o conteúdo do site devem ser aprovados por representantes da liderança da igreja e do clube antes da implementação.