**Documentación lso-gB-t03-g8**



**Juan David Moran Santiusty**

**Andrés Felipe Sandino Gomez**

**Taller número 3 en el curso Laboratorio Sistemas Operativos**

**Profesor:**

**PABLO A. MAGÉ I.**

**Universidad del Cauca**

**Facultad de Ingeniería Electrónica y Telecomunicaciones**

**Departamento de Sistemas**

**Laboratorio Sistemas Operativos**

**Popayán, marzo 2025**

**Juan David Moran Santiusty**

**Andrés Felipe Sandino Gomez**

**Documentación lso-gB-t03-g8**

Taller No. 3 presentado en el curso de Laboratorio Sistemas Operativos

Estudiantes del:

Programa de Ingeniería de Sistemas

Profesor:

Pablo A. Magé I

Popayán

**2025**

Contenido

[Contenido i](#_Toc128686608)

[Lista de Figuras ii](#_Toc128686609)

[Título del trabajo 1](#_Toc128686612)

[1.- Preparando Entorno 1](#_Toc128686613)

[2.-Inicio del programa 1](#_Toc128686616)

3[.-Pedir dígitos](#_Toc128686616) 3

4[.-Pedir carácter](#_Toc128686616) 5

# Lista de Figuras

Figura 1, plantilla que se utilizo1

Figura 2.1, Algunas configuraciones2

Figura 2.2,Escribir Hola2

Figura 2.3, Esperar tecla y limpiar pantalla [3](#_Toc129094665)

Figura 3.1, Imprimir y leer4

Figura 3.2, Subrutina para leer y imprimir5

Figura 3.3, Mensajes5

Figura 4.1, Imprimir,solicitar y llamada a subrutinas 6

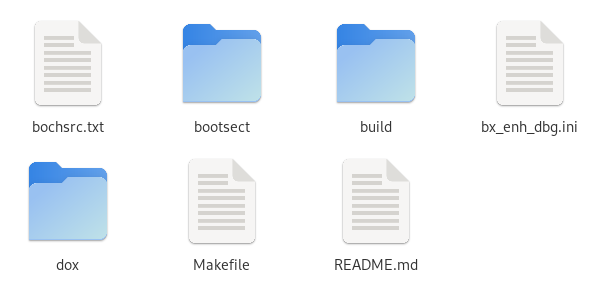
Figura 4.2, subrutina para el ara de un triangulo y imprimir numero6

Figura 4.3, Subrutina para el area de un rectangulo y leer carácter7

**Documentación lso-gB-t03-g8**

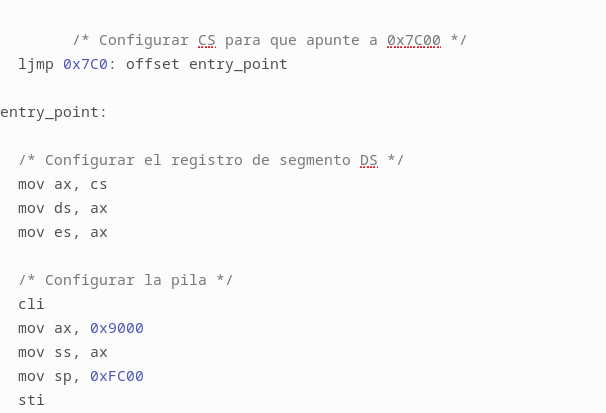
# 1.- Preparando Entorno

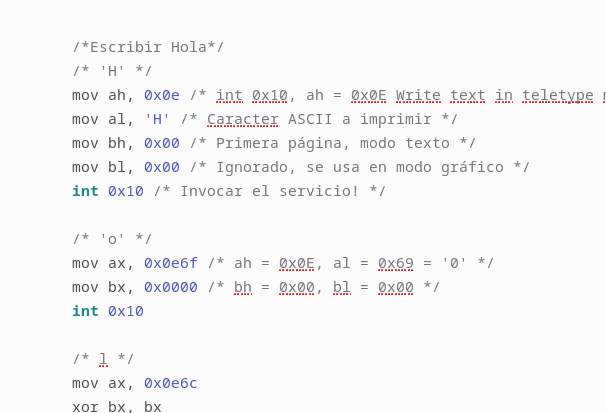
Para desarrollar el taller primero debemos preparar el entorno en que lo desarrollaremos, para esta preparación se utilizo la plantilla encontrada en los ejemplos de implementación en la carpeta real\_mode, se copio y pego los archivos Makefile necesarios para la compilación del programa.

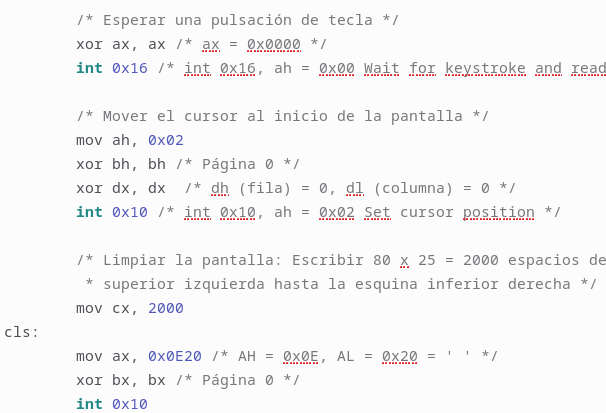
(Figura 1, plantilla que se utilizo)

# 2.-Inicio del programa

Al principio se realizan las configuraciones necesarias para los segmentos y la pila después se pasa a imprimir “Hola” con el servicio int 0x10 se espera a que el usuario toque una tecla utilizando los servicios int 0x16 y después se se limpia la pantalla.

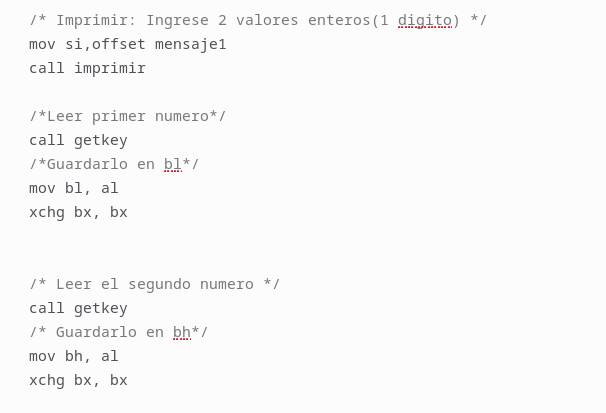
(Figura 2.1, Algunas configuraciones)

(Figura 2.2,Escribir Hola)

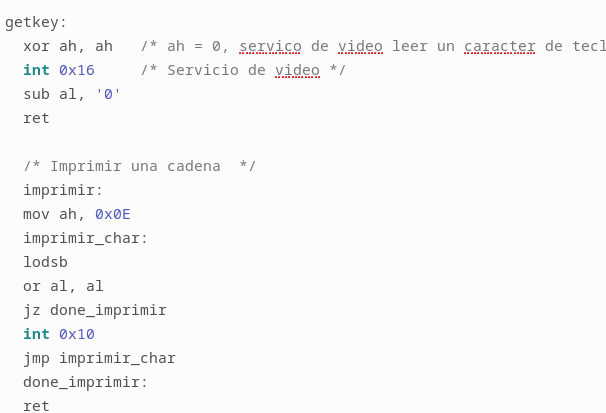
(Figura 2.3, Esperar tecla y limpiar pantalla)

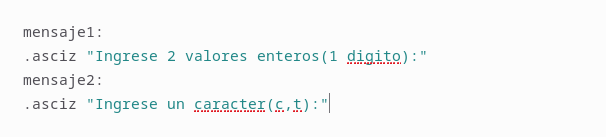
# 3.- Pedir dígitos

Después de limpiar la pantalla se imprime el mensaje “Ingrese 2 valores enteros (1 dígito):” se utiliza la subrutina imprimir para imprimir los mensajes y se utiliza la subrutina getkey para leer los valores, el primer valor se guardara en bh y el segundo en bl.



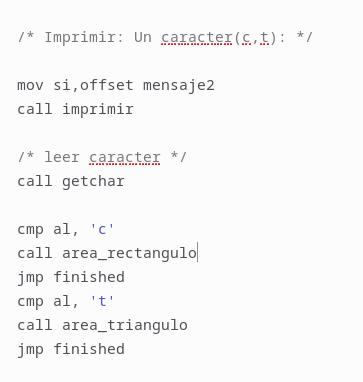
(Figura 3.1, Imprimir y leer)

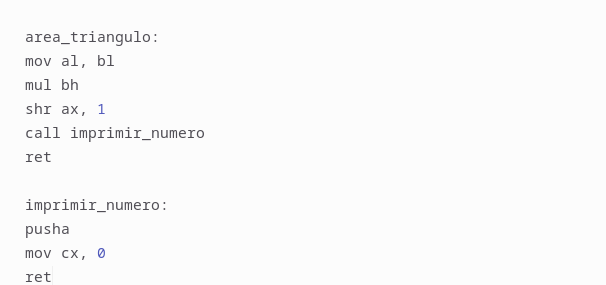
(Figura 3.2, Subrutina para leer y imprimir)

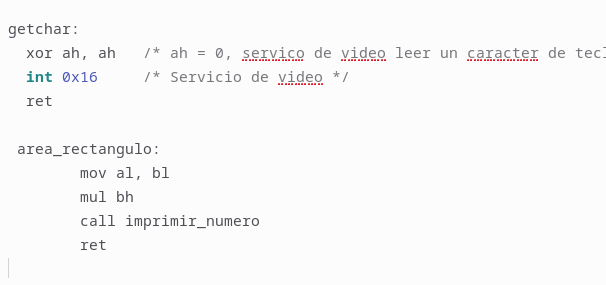
(Figura 3.3, Mensajes)

# 4 -Pedir carácter

Una vez ingresados los valores solicitados se pasa a imprimir el segundo mensaje “Ingrese un carácter (c,t):” para este valor que se solicita se utiliza la subrutina getchar, en caso de ingresar c se llamara la subrutina area\_rectangulo y en caso de t se llamara la subrutina calcular\_triangulo, estas subrutinas utilizan la subrutina imprimir\_numero para imprimir el valor resultante.

(Figura 4.1, Imprimir,solicitar y llamada a subrutinas )

(Figura 4.2, subrutina para el ara de un triangulo y imprimir numero)

(Figura 4.3, Subrutina para el area de un rectangulo y leer carácter)

[1] M. Petersen, K. and Feldt, R. and Mujtaba, S. and Mattsson, “Systematic Mapping Studies in Software Engineering,” *Proc. 12th Int. Conf. Eval. Assess. Softw. Eng.*, pp. 68–77, 2008, doi: 10.1142/S0218194007003112.