

Ejercicio 1

Ventajas de HTML5

Es la versión 5 del lenguaje de marcas de hipertexto HTML. En esta versión busca reemplazar algunas funcionalidades que se lograban con Flash, con el fin de englobar todas las características en un mismo lenguaje. Esto logrando todas las funciones que aportaba Flash en código. Las ventajas que lleva usarlo es una gran mejora en las funciones que trae en comparación con la versión 4 como mejoras en la creación de la estructura del código web y en el manejo óptimo de las etiquetas web.

Es conveniente utilizarlo debido a que es mucho más versátil permite realizar una interacción mucho más poderosa y simple, mejorando la experiencia de uso por parte del usuario y facilitando la depuración del código web.

Las principales ventajas de su nueva versión son:

- **Nueva estructura de etiquetas mejorada** que permite definir por separado el encabezado, la barra de navegación, las secciones de la página web, los textos del sitio, los diálogos y el pie de página de los sitios web.
- **Etiquetas de video y audio**, las cuales soportan de manera eficiente y estable cualquier ejecución de video y audio, sin generar errores o incluir código flash en nuestro sitio web.
- **Capacidad de realizar ejecuciones offline de las páginas web creadas con código HTML5**, lo que permite realizar aplicaciones de escritorio.
- **Incluye una nueva etiqueta de dibujo sobre la página web**, llamada canvas, que vuelve el proceso de crear dibujos en el sitio web más fácil.
- **Eliminación total de las etiquetas obsoletas** que tenían las versiones anteriores de HTML.
- **Ofrece la posibilidad de obtener un código más limpio** y fácil de depurar, que los códigos de las versiones anteriores

Ejercicio 2

a) HTML 5 permite utilizar distintos formatos de audio, estos son:

- i) WAV, o WAVE. Es un formato de audio digital sin compresión de datos. Desarrollado por Microsoft e IBM.

- ii) MP3, formato de compresión de audio digital. Desarrollado por el Moving Picture Experts Group (MPEG)
- iii) AAC, o Advanced Audio Coding. Es un codec digital con pérdida que se corresponde al estándar internacional “ISO/IEC 13818-7” como una extensión de MPEG-2. Es muy utilizado en dispositivos Apple.
- iv) Vorbis, codec digital con pérdida, conseguida mediante la compresión de datos, y de formato abierto.
- v) Opus, codec digital con pérdida, de formato abierto.

b)

Ejercicio 3

- a) HTML 5 permite utilizar distintos formatos de video, estos son: .mp4, .ogg/.ogv y .webm.

b)