



Nombre y Apellido:

Legajo:

Examen

1. Un vector es una estructura de datos indexada, que tiene una dimensión fija y permite agregar elementos en posiciones aleatorias dentro del rango de índices. Se considera que los índices comienzan en 0. Las siguientes operaciones son soportadas por este TAD:

```
tad Vector (A : Set) where
  import Bool, Int, Maybe
  ini      : Int → Vector A
  ins : Int → A → Vector A → Vector A
  view    : Int → Vector A → Maybe A
  size    : Vector A → Int
  reverse : Vector A → Vector A
```

- *ini* dado un entero retorna un vector de esa dimensión sin elementos (vacío)
- *ins* inserta un elemento en la posición dada, si la posición no es válida no se inserta
- *size* muestra la dimensión del Vector
- *view* muestra un elemento en una posición dada, si la posición no es válida o no contiene elemento retorna *Nothing*
- *reverse* dado un vector retorna el vector en orden inverso.

Dar la especificación algebraica del TAD Vector.

2. Usando los siguiente tipo:

```
type Tam = Int
data Vector a = E | N Tam (Vector a) (Maybe a) (Vector a)
```

Implementar en haskell las funciones *ini*, *ins* y *view* del TAD Vector del ejercicio anterior. Donde:

- *ini n* deberá construir un árbol balanceado vacío de dimensión *n*. Usaremos para representar un índice vacío el tipo *Maybe a*.
Ejemplo *ini 3* = *N 3 (N 1 E Nothing E) Nothing (N 1 E Nothing E)*
- *insert n e* insertará un elemento *e* en la posición *n* del árbol, respetando el recorrido *inorder* del árbol.
Ejemplo: *ins 2 'c' \$ ins 0 'a' \$ ins 1 'b' (ini 3)* = *N 3 (N 1 E (Just 'a') E) (Just 'b') (N 1 E (Just 'c') E)*
- para la implementación de las funciones no se convertirá el tipo *Vector* en una lista, ni una lista en el tipo *Vector*.

3. Dadas las siguientes definiciones:

```
elem x [] = False
elem x (y : ys) = x == y ∨ elem x ys
```

or

```
[] = False
(x : xs) = x ∨ or xs
```

a) Enunciar el principio de inducción estructural para $[a]$

b) Probar por inducción estructural sobre $elem\ x\ (concat\ xss) = or\ (map\ (elem\ x)\ xss)$

4. Dada la siguiente recurrencia:

$$\begin{aligned}W_f(1) &= 1 \\W_f(n) &= 3W_f\left(\frac{n}{2}\right) + n^2\end{aligned}$$

- a) Resolver la recurrencia expandiendo la definición en forma algebraica.
- b) Utilizando lo resuelto en el ejercicio anterior dibujar el árbol de recurrencia con los valores por niveles y realizar las operaciones necesarias para alcanzar los mismos valores.
- c) De ser posible confirma el resultado del primer ítem utilizando el teorema maestro o por el contrario justificar por que no es posible usarlo.