

Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario
SetUp	UserTest	u1()
SetUp1	AlimentsTest	a1()
SetUp2	ClothesTest	c1()
SetUp3	CleaningTest	c1()
SetUp4	MedicinesTest	m1()
SetUp5	OthersTest	o1()
SetUp6	ProductTest	p1()
SetUp7	CompanyTest	c1()
SetUp8	AllStockTest	allStock()
SetUp9	AllStockTest	Arbol con la siguiente estructura: Nodo

Diseño de Casos de Prueba

Objetivo de la Prueba: Comprobar que el método Constructor User() crea un nuevo objeto User correctamente, asignando apropiadamente los valores de los parámetros a sus respectivos atributos. Involucra tanto la prueba del método constructor User() como los métodos getters.				
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
User	User()	setUp	Ninguno	Se ha creado correctamente un objeto de la clase User con los siguientes valores asignados a sus atributos:

Objetivo de la Prueba: Comprobar que el método Constructor Aliments() crea un nuevo objeto Aliments correctamente, asignando apropiadamente los valores de los parámetros a sus respectivos atributos. Involucra tanto la prueba del método constructor Aliments() como los métodos getter, además involucra el constructor Product(), y sus getters.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Aliments	Aliments()	setUp1	Ninguno	Se ha creado correctamente un objeto de la clase Aliments con los siguientes valores asignados a sus atributos:

Objetivo de la Prueba: Comprobar que el método Constructor Clothes() crea un nuevo objeto Clothes correctamente, asignando apropiadamente los valores de los parámetros a sus respectivos atributos. Involucra tanto la prueba del método constructor Clothes() como los métodos getter, además involucra el constructor Product(), y sus getters.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Clothes	Clothes ()	setUp2	Ninguno	Se ha creado correctamente un objeto de la clase Clothes con los siguientes valores asignados a sus atributos:

Objetivo de la Prueba: Comprobar que el método Constructor Cleaning() crea un nuevo objeto Cleaning correctamente, asignando apropiadamente los valores de los parámetros a sus respectivos atributos. Involucra tanto la prueba del método constructor Cleaning () como los métodos getter, además involucra el constructor Product(), y sus getters.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Cleaning	Cleaning ()	setUp3	Ninguno	Se ha creado correctamente un objeto de la clase Cleaning con los siguientes valores asignados a sus atributos:

Objetivo de la Prueba: Comprobar que el método Constructor Medicines() crea un nuevo objeto Medicines correctamente, asignando apropiadamente los valores de los parámetros a sus respectivos atributos. Involucra tanto la prueba del método constructor Medicines () como los métodos getter, además involucra el constructor Product(), y sus getters.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Medicines	Medicines ()	setUp4	Ninguno	Se ha creado correctamente un objeto de la clase Medicines con los siguientes valores asignados a sus atributos:

Objetivo de la Prueba: Comprobar que el método Constructor Others() crea un nuevo objeto Others correctamente, asignando apropiadamente los valores de los parámetros a sus respectivos atributos. Involucra tanto la prueba del método constructor Others () como los métodos getter, además involucra el constructor Product(), y sus getters.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Others	Others ()	setUp5	Ninguno	Se ha creado correctamente un objeto de la clase Others con los siguientes valores asignados a sus atributos:

Objetivo de la Prueba: Comprobar que el método Constructor Product() crea un nuevo objeto Product correctamente, asignando apropiadamente los valores de los parámetros a sus respectivos atributos. Involucra tanto la prueba del método constructor Product () como los métodos getter.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Product	Product ()	setUp6	Ninguno	Se ha creado correctamente un objeto de la clase Product con los siguientes valores asignados a sus atributos:

Objetivo de la Prueba: Comprobar que el método Constructor Company() crea un nuevo objeto Company correctamente, asignando apropiadamente los valores de los parámetros a sus respectivos atributos. Involucra tanto la prueba del método constructor Company () como los métodos getter.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Company	Company()	setUp7	Ninguno	Se ha creado correctamente un objeto de la clase Company con los siguientes valores asignados a sus atributos:

Objetivo de la Prueba: Comprobar que el método Constructor AllStock() crea un nuevo objeto AllStock correctamente, asignando apropiadamente los valores de los parámetros a sus respectivos atributos. Involucra tanto la prueba del método constructor AllStock () como los métodos getter.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
AllStock	AllStock()	setUp7	Ninguno	Se ha creado correctamente un objeto de la clase AllStock con los siguientes valores asignados a sus atributos:

Objetivo de la Prueba: Comprobar que el método add* Añada al árbol de Productos correctamente cada producto según su tipo y con un orden predeterminado para facilitar su búsqueda.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
AllStock	addAliments()	setUp9	Ninguno	Se ha agregado correctamente un producto (de tipo Aliments) en el brazo de alimentos del árbol
AllStock	addMedicines()	setUp9	Ninguno	Se ha agregado correctamente un producto (de tipo Medicines) en el brazo de medicinas del árbol

AllStock	addClothes()	setUp9	Ninguno	Se ha agregado correctamente un producto (de tipo Clothes) en el brazo de ropa del árbol

Objetivo de la Prueba: Comprobar que el método addUser() añada correctamente un objeto User una lista enlazada de usuarios de forma ordenada.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
AllStock	addUser() ()	setUp7	Ninguno	Una lista enlazada con los usuarios agregados en el escenario SetUp7