

Diseño de pruebas y análisis de complejidad

SANTIAGO HURTADO SOLIS A003625, CRISTIAN MORALES A00328064, JUAN
SEBASTIAN MORALES A00365920

Escenario 1

```
cliente1 = new Client("Cristian", "Morales", "1101", Tarjet.AHORROS, "123456", 20000,  
LocalDate.now());
```

```
cliente2 = new Client("Santiago", "Hurtado", "4010", Tarjet.AHORROS, "123456", 10000,  
LocalDate.now());
```

```
cliente3 = new Client("Juan", "Morales", "3210", Tarjet.AHORROS, "123456", 30000, LocalDate.now());
```

Las pruebas por el formato se encuentran en un documento aparte.

Pruebas unitarias corregidas

Explicacion Resolucion Casos de prueba paso a paso por estructura de datos.

Stack

Metodo: push

Escenario y resolucion : Se crea una Pila se agrega el elemento String hola con el metodo Push se verifica con el metodo empty que esta este vacia se utiliza el assert equals esperando false porque la pila no esta vacia.

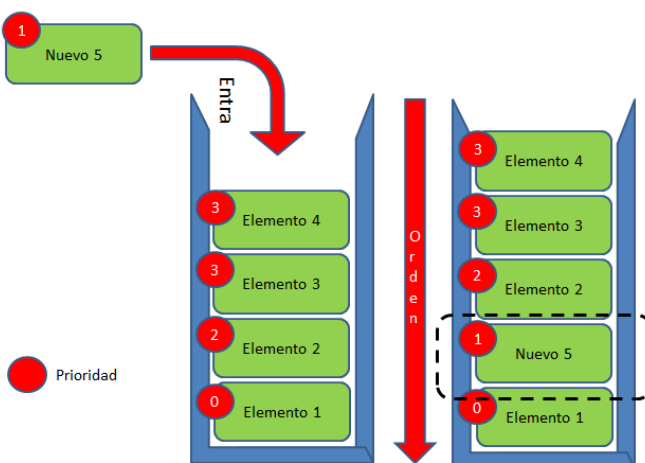
Metodo: pop

Escenario y resolucion: Se crea una Pila se agrega el elemento String hola con el metodo Push, se utiliza el metodo pop para sacar el elemento se verifica que el elemento sea igual al agregado y que la pila este vacia.

Queue

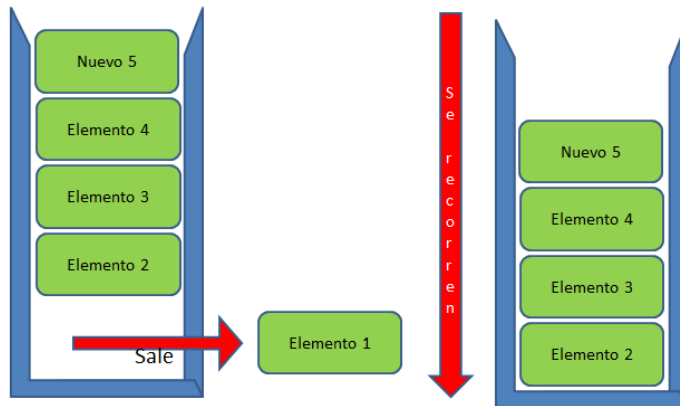
Metodo: queue

Escenario y resolucion: Se crea una cola se agrega un elemento String hola con el metodo enqueue y se verifica con el metodo isEmpty que la cola este vacia utilizando el metodo assert equals que se espera que sea false porque la cola posee un elemento.



Metodo: enqueue

Escenario y resolucion: Se crea una cola se agrega un elemento String hola con el metodo enqueue y se desencola con el metodo dequeue se verifica que el elemento sea igual al ingresado utilizando el metodo equals to el metodo assert equals que se espera que sea true porque son iguales.



Hashtable

Metodo: isEmpty

Escenario y resolucion: se crea una Hash table se utiliza el metodo isEmpty y se evalua el resultado con el metodo assert equals esperado true porque la tabla esta vacia

Metodo: size

Escenario y resolucion: se crea una hash table se agregan dos tuplas con el metodo add, se evalua el tamaño de la hashtable y se utiliza el metodo assert equals con numero esperado a 2 porque las tuplas que se agregaron fueron dos.

Priority queue

Metodo: enqueue

Escenario y resolucion : Se crea una cola de prioridad , y se encola un elemento String en ella.

Luego se verifica que la cola no este vacia con el metodo isEmpty() ,puesto que este elemento se agrego , posteriormente con el assertsEquals, que se espera que sea falso, porque ya habra un elemento en la priority queue.

Selection

```

private static <T> void exchange(List<T> array, int i, int j) {           // 3
    T aux = array.get(i);                                               // 1
    array.set(i, array.get(j));                                          // 1
    array.set(j, aux);                                                  // 1
}

public static <T> void selectionSort(List<T> array, Comparator<T> comparator){ // n = array.length

    for (int i = 0; i < array.size(); i++) {                             // n+1
        int lower = i;                                                  // n
        for (int j = i+1; j < array.size(); j++) {                     // n(n+1)/2
            if(comparator.compare(array.get(j),array.get(lower))<0) {   // n(n+3)/2
                lower = j;                                              // n(n+3)/2
            }
        }
        if(lower!=i) {                                                  // n
            exchange(array,lower,i);                                    // 3n
        }
    }
}

// SUMA
// (3n^2)/2 + 19n/2
// n(3n+19)/2 <= C*n^2
// O(n^2)
//

```

Complejidad Espacial

Selection Sort

Complejidad espacial		
	variable	cantidad de valores atomicos
Entrada	array	n
salida	resultado	n
auxiliares	lower	1
	i	1
	j	1
resultado		2n+3

Complejidad Temporal Selection

Algoritmo	Línea de código	# veces que se repite
Exchange	T aux = array.get(i);	3
	array.set(i, array.get(j));	
	array.set(j, aux);	
	for (int i = 0; i < array.size(); i++)	n+1
	int lower = i;	n
Selection	for (int j = i+1; j < array.size(); j++)	$n(n+1)/2$
	if(comparator.compare(array.get(j),array.get(lower))<0)	$n(n+3)/2$
	lower = j;	$n(n+3)/2$
	if(lower!=i)	n
	exchange(array,lower,i);	3n
	TOTAL	$O(n^2)$

Heapsort

```

27
28 public static <T> void heapSort(List<T> array, Comparator<T> comparator){
29
30     int n = array.size()-1;
31     while(n>0) {
32         for (int i = (n-1)/2; i >=0; i--) {
33             heapifying(array,i,n,comparator);
34         }
35         exchange(array,0,n);
36         n--;
37     }
38 }
39 private static <T> void heapifying(List<T> array, int i,int size, Comparator<T> comparator) {
40     int left = 2*i +1;
41     int right = 2*i +2;
42     int max=i;
43     if(left<=size) {
44         if(comparator.compare(array.get(left), array.get(i))>0) {
45             max = left;
46         }
47     }
48     if(right<=size) {
49         if(comparator.compare(array.get(right), array.get(max))>0) {
50             max = right;
51         }
52     }
53     if(max!=i) {
54         exchange(array,i,max);
55         heapifying(array,max,size,comparator);
56     }
57 }
58

```

Complejidad temporal

Heap sort	# codigo	# veces que se repite
	int n = array.size()-1;	n
	while(n>0)	n+1
	for (int i = (n-1)/2; i >=0; i--)	n(n+1)
	heapifying(array,i,n,comparator);	$\lg n$
	exchange(array,0,n);	3
	n--;	n
Heapifying	int left = 2*i +1;	n
	int right = 2*i +2;	n
	int max=i;	n
	if(left<=size)	n
	if(comparator.compare(array.get(left), array.get(i))>0)	$n(n+1)/2$
	max = left;	n
	if(right<=size)	n
	if(comparator.compare(array.get(right), array.get(max))>0)	$n(n+1)/2$
	max = right;	n
	if(max!=i)	Log n
	exchange(array,i,max);	3
	heapifying(array,max,size,comparator);	Log n
Total		O (n log n)

Complejidad Espacial Heap Sort incluyendo variables del heapifying

	Complejidad espacial	
	variable	cantidad de valores atomicos
Entrada	array	n
salida	resultado	n
auxiliares	righth	1
	size	1
	max	1
	left	1
	i	1
	n	1
resultado	2n+6	

Quicksort

```

1000 public static <T> void quickSort(List<T> array, Comparator<T> comparator) {
1001     quickSort(array, 0, array.size() - 1, comparator);
1002 }
1003
1004 private static <T> void quickSort(List<T> array, int start, int end, Comparator<T> comparator) {
1005     int firstStart = start;
1006     int firstEnd = end;
1007     if (end - start <= 1) {
1008         if (end < array.size() && start < array.size() && end < start) {
1009             if (comparator.compare(array.get(start), array.get(end)) < 0) {
1010                 exchange(array, start, end);
1011             }
1012         }
1013     } else {
1014         int pivot = (start + end) / 2;
1015         boolean order = false;
1016         boolean alreadyOrdered = true;
1017         while (order) {
1018             boolean lower = false;
1019             boolean upper = false;
1020             if (comparator.compare(array.get(start), array.get(pivot)) < 0) {
1021                 start++;
1022             } else if (start == pivot) {
1023                 lower = true;
1024             }
1025             if (comparator.compare(array.get(end), array.get(pivot)) < 0) {
1026                 end--;
1027             } else if (end == pivot) {
1028                 upper = true;
1029             }
1030             if (lower && upper) {
1031                 if (pivot == end) {
1032                     pivot = start;
1033                 } else if (pivot == start) {
1034                     pivot = end;
1035                 }
1036             }
1037             alreadyOrdered = false;
1038             exchange(array, end, start);
1039             if (start == pivot) {
1040                 start++;
1041             }
1042             if (end == pivot) {
1043                 end--;
1044             }
1045         }
1046         order = end == start && end == pivot;
1047     }
1048     if (!alreadyOrdered) {
1049         quickSort(array, firstStart, pivot - 1, comparator);
1050         quickSort(array, pivot + 1, firstEnd, comparator);
1051     }
1052 }
1053
1054 }
1055

```

$$t(n) = \begin{cases} 0 & \text{Si } n = 1 \\ 2t(n/2) + n & \text{Si } n > 1 \end{cases}$$

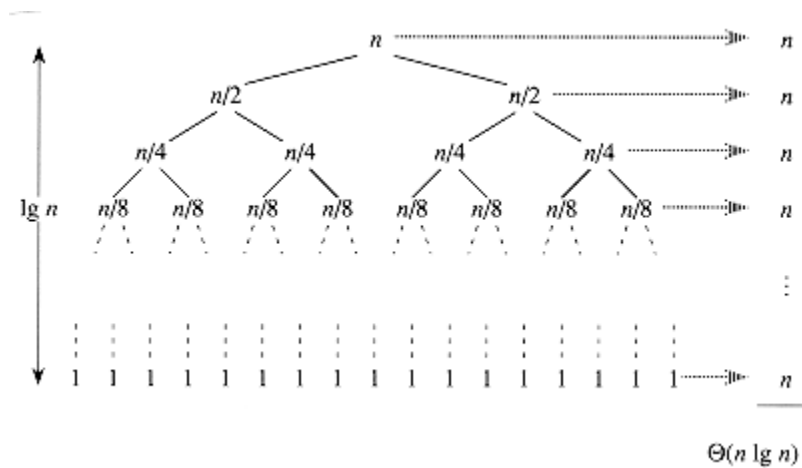
Complejidad espacial Quicksort incluye variables de metodos auxiliares

	Complejidad espacial	
	variable	cantidad de valores atomicos
Entrada	start	1
	end	1
	array	n
salida	resultado	n
auxiliares	start	1
	middle	1
	end	1
	i	1
	j	1
	position	1
resultado	list aux	n
		3n+8

Complejidad temporal del quicksort

Algoritmo	#Codigo	# que se repite cada linea
Quicksort	quickSortR(array,0,array.size()-1,comparator);	1
QuicksortR	int firstStart = start;	1
	int firstEnd = end;	1
	if(end-start+1<=2)	n
	if(end<array.size()&& start<array.size() && end >start)	n
	if(comparator.compare(array.get(start), array.get(end))>0)	n
	exchange(array,start,end);	3
	else	
	int pivot= (start+end)/2;	1
	boolean order = false;	n
	boolean alreadyOrdained = true;	1
	while(!order)	Log n+1
	boolean lower = false;	1
	boolean upper = false;	1
	if(comparator.compare(array.get(start), array.get(pivot))<0)	n
	start++;	n
	else if(start<=pivot)	n
	lower = true;	1
	if(comparator.compare(array.get(end), array.get(pivot))>0)	n
	end--;	n
	else if(end>=pivot)	n
	upper = true;	1

	if(lower&&upper)	n
	if(pivot == end)	n
	pivot = start;	1
	else if(pivot == start)	n
	pivot = end;	1
	alreadyOrdained = false;	1
	exchange(array,end,start);	3
	if(start<pivot)	n
	start++;	n
	if(end>pivot)	n
	end--;	n
	order = end == start && end == pivot;	n
	if(!alreadyOrdained)	n
	quickSortR(array,firstStart,pivot -1,comparator);	Log n
	quickSortR(array,pivot+1,firstEn d,comparator);	Log n
TOTAL		$O(n \log n)$



```

58
59 public static <T> void mergeSort(List<T> array, Comparator<T> comparator){
60     mergeSortR(array,0,array.size()-1,comparator);
61 }
62 public static <T> void mergeSortR(List<T> array, int start,int end,Comparator<T> comparator) {
63     if(end-start+1>2) {
64         mergeSortR(array,start,(start+end)/2,comparator);
65         mergeSortR(array,((start+end)/2)+1,end,comparator);
66     }
67     toCombine(array,start,(start+end)/2,end,comparator);
68 }
69 private static <T> void toCombine(List<T>array, int start, int middle, int end,Comparator<T> comparator) {
70     int i = start;
71     int j = middle +1;
72     List<T> listAux = new ArrayList<T>();
73     if((end-start+1)>1) {
74         while(i<=middle && j<=end) {
75
76             if(comparator.compare(array.get(i), array.get(j))<0) {
77                 listAux.add(array.get(i));
78                 i++;
79             }else {
80                 listAux.add(array.get(j));
81                 j++;
82             }
83         }
84         for (int k = i; k <= middle; k++) {
85             listAux.add(array.get(k));
86         }
87         for (int k = j; k <= end; k++) {
88             listAux.add(array.get(k));
89         }
90     }
91     int position = start;
92     for (int k = 0; k < listAux.size(); k++) {
93
94         array.set(position,listAux.get(k));
95         position++;
96     }
97 }
98 }

```

Complejidad espacial Merge Sort

	Complejidad espacial	
	variable	cantidad de valores atomicos
Entrada	start	1
	end	1
	array	n
salida	resultado	n
	start	1
	middle	1
auxiliares	end	1
	i	1
	j	1
resultado		2n+8

Complejidad temporal merge sort

Algoritmo	Linea de codigo	# veces que se repite
Mergesort	mergeSortR(array,0,array.size()-1,comparator);	1
MergeSortR	if(end-start+1>=2)	n
	mergeSortR(array,start,(start+end)/2,comparator);	n
	mergeSortR(array,((start+end)/2)+1,end,comparator);	n
	toCombine(array,start,(start+end)/2,end,comparator);	$2x^2+10+9$
To combine	int i = start;	1
	int j = middle +1;	1
	List<T> listAux = new ArrayList<T>();	1
	if((end-start+1)>1)	n
	while(i<=middle && j<=end)	n+1
	if(comparator.compare(array.get(i), array.get(j))<0)	n(n+1)
	listAux.add(array.get(i));	n
	i++;	n
	else	
	listAux.add(array.get(j))	n
	j++;	n
	for (int k = i; k <= middle; k++)	n(n+1)
	listAux.add(array.get(k))	1
	for (int k = j; k <= end; k++)	n
	listAux.add(array.get(k))	1
	int position = start;	1
	for (int k = 0; k < listAux.size(); k++)	n+1
	array.set(position,listAux.get(k));	1
	position++;	n
TOTAL		$2x^2+10+9 = N (n \log n)$

