Nombre: R1 - Crear las sillas del auditorio

**Resumen**: permite crear las sillas del auditorio, una vez se crea el objeto auditorio; por distribución física, la cantidad de sillas por fila no es igual, ya que unas filas son más largas y tienen una cantidad de sillas mayor.

Tenga en cuenta que el número de la fila es un carácter, el cual inicia en la letra A para la primera fila, luego la letra B para la segunda fila y así sucesivamente. Es decir que en este método debería crearse un arreglo de caracteres con el abecedario.

Entradas: arreglo con la cantidad de sillas por fila.

Resultado: Objetos silla asignados a la matriz y en caso de no existir la silla quedará nula.

Nombre: R2 - Reporte de Silla Defectuosa

**Resumen**: permite cambiar el estado de una silla de OPERATIVA a DEFECTUOSA, registrando la descripción del defecto.

Entradas: fila y número de silla, descripción defecto

**Resultado**: Un String indicando si la silla especificada se reportó defecto ó indicando si la silla no existe.

Nombre: R3 - Calcular el % de sillas defectuosas en el auditorio.

**Resumen**: permite calcular el % de sillas defectuosas en el auditorio. Dicho cálculo se realiza con base en la cantidad de sillas disponibles en el auditorio, es decir, que no se incluyen las sillas nulas.

Entradas: Ninguna

Resultado: Porcentaje de sillas defectuosas.

Nombre	Registrar evento
Descripción	El sistema me permitir agregar un evento en el arreglo eventos, con el nombre, la fecha, la hora inicio y la hora de fin (sin minutos), el nombre del profesor responsable, el nombre de la facultad responsable del evento, la cantidad de personas que asistieron.  para la reserva del auditorio, el cual se presta por un mínimo de dos horas y máximo por 12 horas entre las 7am y las 8pm para una misma fecha.
Entrada	el nombre, la fecha, la hora inicio y la hora de fin (sin minutos), el nombre del profesor responsable, el nombre de la facultad responsable del evento, la cantidad de personas que asistieron.
Salida	Evento registrado

Nombre	Cambiar estado de auditorio (inicio de evento)
Descripción	El sistema debe permitir que cuando se registre un evento en un auditorio, este cambie el estado del auditorio disponible a ocupado.
Entrada	
Salida	Estado auditorio ocupado con nombre evento

Nombre	Crear auditorio
Descripción	El sistema me permite agregar un auditorio en el arreglo auditorios, con nombre, ubicación, cantidad de sillas, estado, para que este este disponible para los eventos.
Entrada	Nombre, ubicación, cantidad de sillas.
Salida	Auditorio creado

Nombre	Cambiar estado de sillas cuando exista un evento
Descripción	El sistema debe permitir que cuando el auditorio se actualice a ocupado, todas las illas operativas, cambian su estado a disponibles para las personas del evento.
Entrada	
Salida	Estado auditorio ocupado con nombre evento

Nombre	Cerrar evento
Descripción	El sistema debe permitir cerrar el evento. Cambiando el estado del auditorio a disponible, y las sillas a operativas
Entrada	
Salida	Estado auditorio disponible

Nombre	Llenar sillas aleatorias
Descripción	El sistema debe permitir llenar la matriz sillas, donde una silla disponible pase a ocupada, llenando así aleatoriamente la matriz con la cantidad de personas del evento.
Entrada	Matriz sillas, estado, cantidad de personas del evento
Salida	Matriz silla