

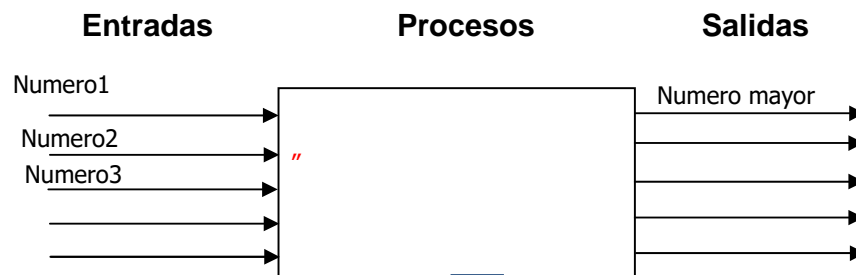
TECNICA PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS CON EL APOYO DEL COMPUTADOR:

Escribir un algoritmo que acepte tres números enteros e imprima el mayor de ellos.

1. Análisis y clasificación del enunciado del problema en sus elementos

Elemento	Valor	
Captura de Datos	Valor numero 1	
	Valor numero 2	
	Valor numero 3	
Operaciones Aritméticas	si $a > b$ entonces escribir "el numero mayor es: " a sino si $b > c$ escribir "el numero mayor es: " b	
	sino escribir "el numero mayor es: " c	
Observaciones-0	¿Cuál es el numero mayor?	

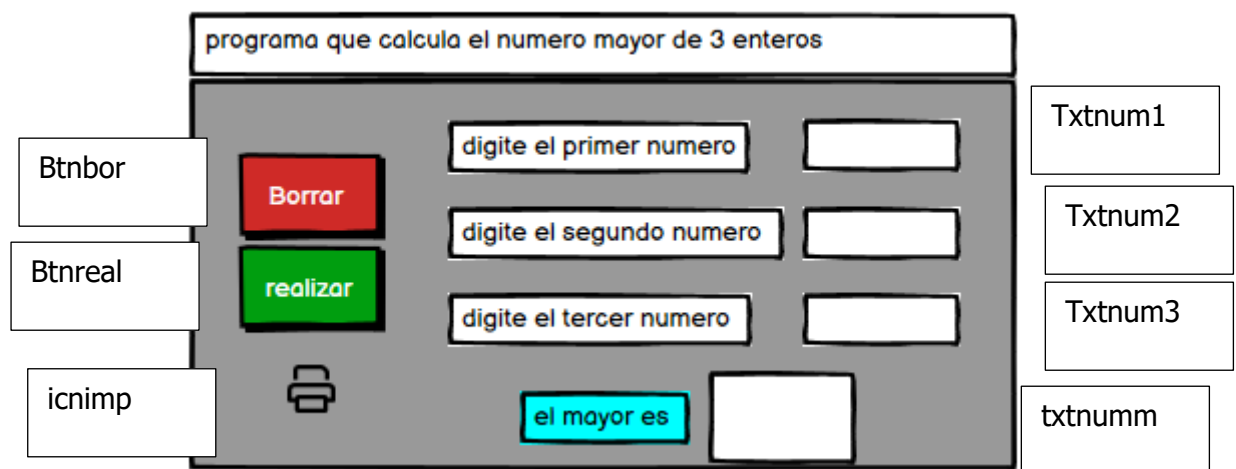
2. Diagrama Entrada – Proceso – Salida



3. Análisis de Procesos Aritméticos

si $a > b$ entonces escribir "el numero mayor es: " a sino si $b > c$ escribir "el numero mayor es: " b
sino escribir "el numero mayor es: " c

4.INTERFAZ



5.Algoritmos

Paso	Descripción
0	Inicio
	Declaración de las variables
1	declarar a,b,c como entero
	Inicialización de las variables a = 0 b = 0 c = 0
	Captura de datos
2	leer a,b,c
	Procesos aritméticos y condicionales
3	si a > b entonces escribir "el numero mayor es: " a sino si b > c escribir "el numero mayor es: " b
4	sino escribir "el numero mayor es: " c
	Imprimir resultados
5	a,b,c depende de cual sea el mayor
6	Fin

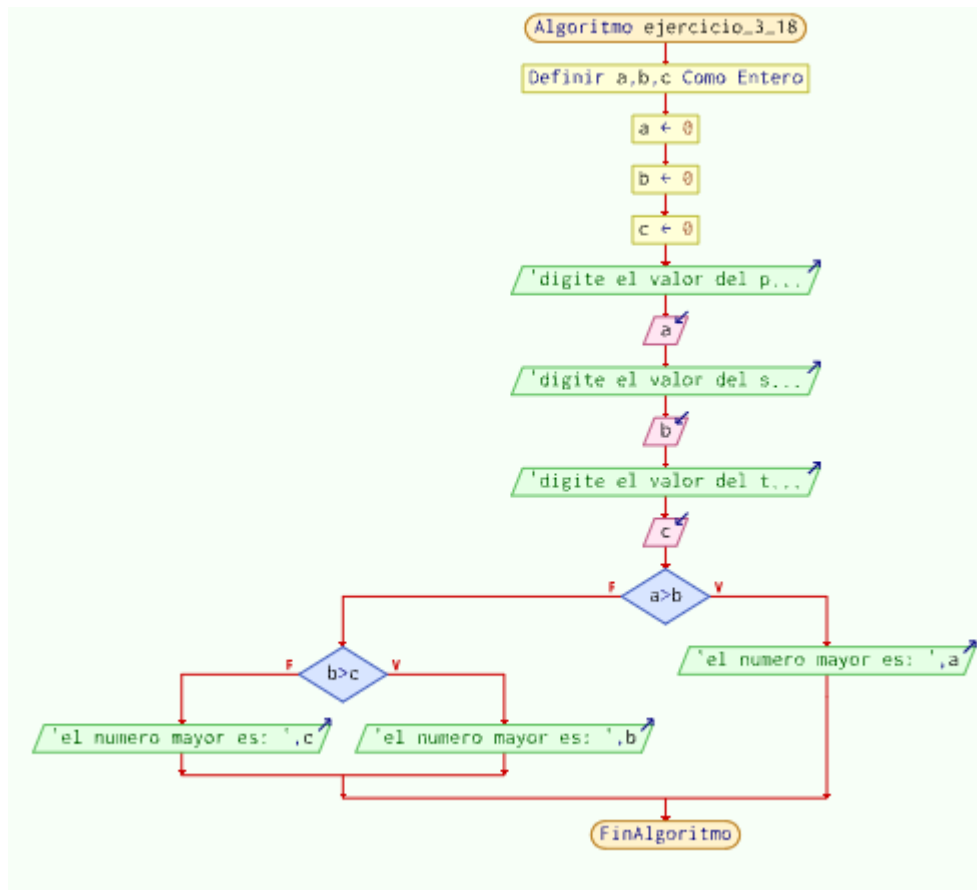
6.Tabla de Datos

Identificador	Tipo	TipoDato	Valor Inicial	Ambito			Observaciones	Documentación
				E	P	S		
a	Variable	entero	0	E	P	S		Variable donde se almacena un dato ingresado por el usuario y se va a realizar un proceso aritmético al final se le dará el resultado al usuario. (numero1)
b	Variable	Entero	0	E	P	S		Variable donde se almacena un dato ingresado por el usuario y se va a realizar un proceso aritmético al final se le dará el resultado al usuario. (numero 2)
c	Variable	Entero	0	E	P	S		Variable donde se almacena un dato ingresado por el usuario y se va a realizar un proceso aritmético al final se le dará el resultado al usuario. (numero 3)

7.Tabla de Expresiones Aritméticas y Computacionales

Expresiones Aritméticas	Expresiones Computacionales
SI un valor $a > b$ mayor = b SI un valor $a < b$ mayor = a	si $a > b$ entonces escribir "el numero mayor es: " a sino si $b > c$ escribir "el numero mayor es: " b
Si un valor c es mayor a y b mayor = c	sino escribir "el numero mayor es: " c

8. Diagrama de Flujo de Datos



9. Prueba de Escritorio

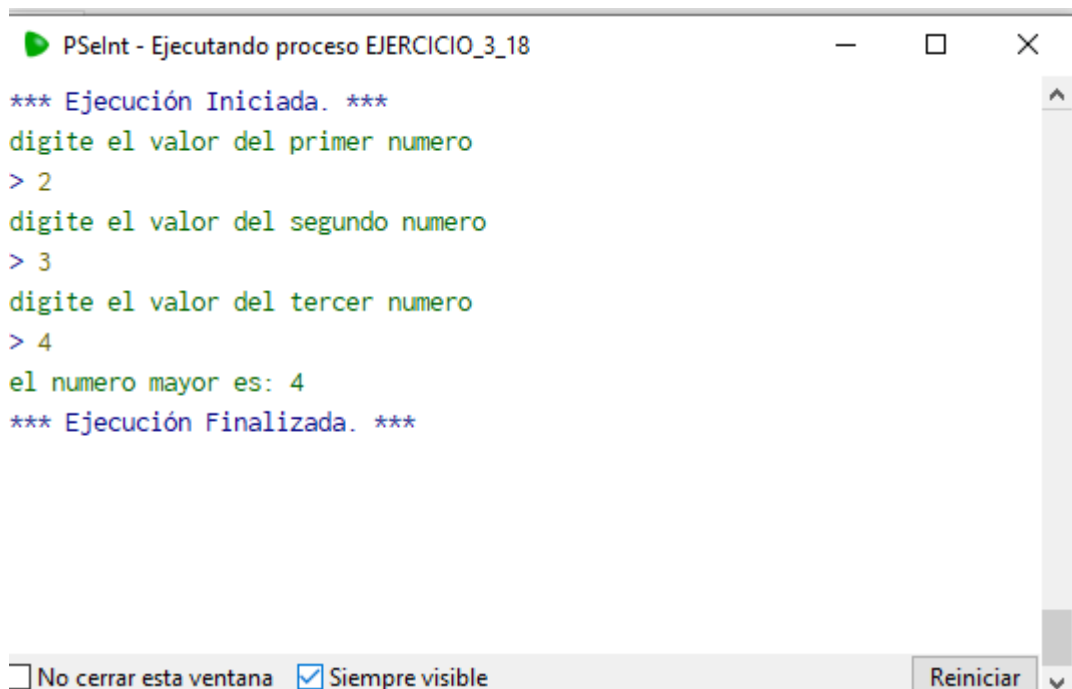
Prueba de Escritorio						
Proceso/SubProceso	Linea(inst)	a	b	c		
1:EJERCICIO_3_18	1(1)	le no inicializ	le no inicializ	<<Variable n		
1:EJERCICIO_3_18	7(1)	le no inicializ	le no inicializ	<<Variable n		
1:EJERCICIO_3_18	9(1)	le no inicializ	le no inicializ	<<Variable n		
1:EJERCICIO_3_18	10(1)	0	le no inicializ	<<Variable n		
1:EJERCICIO_3_18	11(1)	0	0	<<Variable n		
1:EJERCICIO_3_18	13(1)	0	0	0		
1:EJERCICIO_3_18	14(1)	0	0	0		
1:EJERCICIO_3_18	15(1)	4	0	0		
1:EJERCICIO_3_18	16(1)	4	0	0		
1:EJERCICIO_3_18	17(1)	4	5	0		
1:EJERCICIO_3_18	18(1)	4	5	0		
1:EJERCICIO_3_18	20(1)	4	5	6		
1:EJERCICIO_3_18	22(1)	4	5	6		
1:EJERCICIO_3_18	23(1)	4	5	6		
1:EJERCICIO_3_18	25(1)	4	5	6		
1:EJERCICIO_3_18	26(1)	4	5	6		
1:EJERCICIO_3_18	27(1)	4	5	6		
1:EJERCICIO_3_18	28(1)	4	5	6		
1:EJERCICIO_3_18	29(1)	4	5	6		

10. Pseudocódigo

Algoritmo ejercicio_3_18

```
// programa que lee 3 numeros enteros y imprime el mayor //  
//desarrollador juan sebastian ortiz ibarra //  
// fecha 19/02/2023//  
//version 1.0//  
//Declaracion de variables  
definir a,b,c como entero  
//inicializacion de las variables  
a = 0  
b = 0  
c = 0  
//captura de datos//  
escribir "digite el valor del primer numero "  
leer a  
escribir "digite el valor del segundo numero "  
leer b  
escribir "digite el valor del tercer numero "  
leer c  
//condicionales y impresion de resultados  
si a > b entonces  
    escribir "el numero mayor es: " a      // este ciclo determina que variable es la mayor de todas  
    sino  
        si b > c  
            escribir "el numero mayor es: " b  
        sino  
            escribir "el numero mayor es: " c  
FinSi  
finsi
```

FinAlgoritmo



```
PSelnt - Ejecutando proceso EJERCICIO_3_18  
*** Ejecución Iniciada. ***  
digite el valor del primer numero  
> 2  
digite el valor del segundo numero  
> 3  
digite el valor del tercer numero  
> 4  
el numero mayor es: 4  
*** Ejecución Finalizada. ***  
  
☐ No cerrar esta ventana ☒ Siempre visible Reiniciar
```