# TECNICA PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS CON EL APOYO DEL COMPUTADOR:

**PASOS:** 

**EJERCICIO** 

Calcular el salario de un empleado, el salario se calcula en base a las horas trabajadas semanalmente de cada empleado , Cada empleado se le paga un valor distinto la hora las horas trabajadas pueden ser diurna o nocturnas siendo las nocturnas un 40% mas pagadas que las diurnas adicionalmente se pide calcular los ingresos teniendo en cuenta que, los descuentos de: 10% de retención ,fondo de empleado 3% bienestar familiar%2 salud y pensión 4% .Se necesita imprimir de manera detallada el desprendible de Pago

1. Análisis y clasificación del enunciado del problema en sus elementos

Elemento	Valor					
Captura de Datos	Pago por hora Horas trabajadas noche Horas trabajadas día					
Operaciones Aritméticas	b=a * b c = a * c * 1.40 psd= b+c pt =psd*0.81					
<mark>Preguntas</mark>	d=psd-pt  ¿Cuál es el sueldo sin los descuentos? ¿Cuánto le pagan en total?					
Observaciones	¿Cuánto le descuentan?  Hora noche 40% mas que la hora del día					

2. Diagrama Entrada – Proceso – Salida

Entradas Procesos Salidas

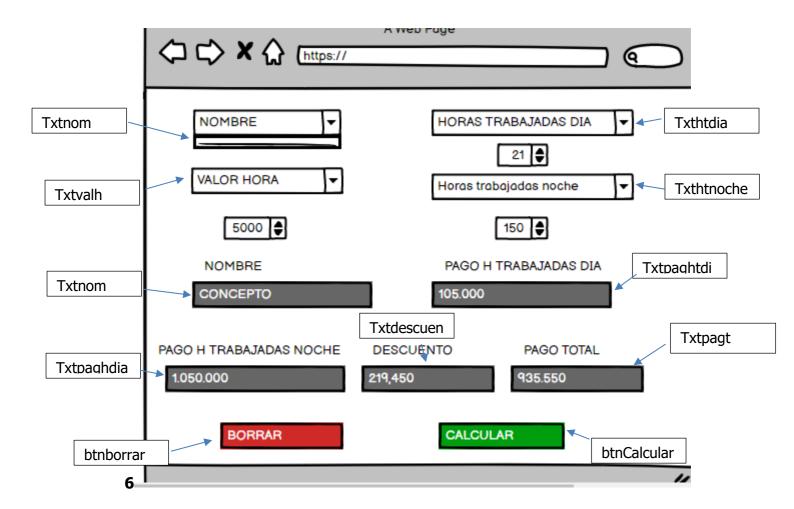
Nombre – valor hora

Pago t dia
Pago t noche
Descuento Salud y pension ,
Salario a pagar

3. Análisis de Procesos Aritméticos

```
b=a * b
c = a * c * 1.40
psd= b+c
pt =psd*0.81
d=psd-pt
```

#### 4. Diseño de interfaz



### 5. Algoritmos

Paso	Descripción
0	Inicio
	Declaraci <b>ó</b> n de las variables
1	Declarar pago hora
2	Declarar horas trabajadas día
3	Declarar horas trabajadas noches
	Inicializaci <b>ó</b> n de las variables
	a=0.0
	b=0.0 c=0.0
	pt=0.0
	psd=0.0
	$\hat{d}$ =0.0
	n =
	Captura de datos
4	Leer pago hora
5	Leer horas trabajadas día
6	Leer horas trabajadas noches
	Procesos aritmeticos
7	b=a * b
8	c = a * c * 1.40
9	psd= b+c
10	pt =psd*0.81
11	d=psd-pt
	Impresión de resultados
12	n
13	psd
14	pt
15	d
16	fin

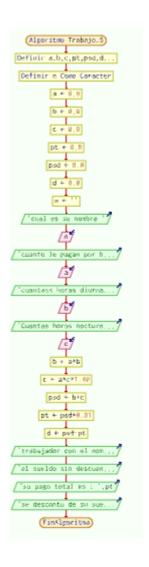
### 6. Tabla de Datos

I al a matifica al a m	Tipo	TipoDato	Valor	Ar	nbit	0	01	Da sum anta dién	
Identificador			Inicial	Е	Р	S	Observaciones	Documentación	
a	Variable	Entero	0.0	Е				Variable donde se va a almacenar un dato ingresado por el usuario.	
b	Variable	Entero	0.0	Е	P			Variable donde se va a almacenar un dato ingresado por el usuario y se realiza debido procedimiento	
С	Variable	Entero	0.0	Е	P			Variable donde se va a almacenar un dato ingresado por el usuario y se realiza debido procedimiento.	
pt	Variable	Real	0.0		P	S		Variable donde se va a almacenar una de las respuestas de una operación aritmetica.	
psd	Variable	Real	0.0		P	S		Variable donde se va a almacenar una de las respuestas de una operación aritmetica.	
d	Variable	Real	0.0		P	S		Variable donde se va a almacenar una de las respuestas de una operación aritmetica.	
n	variable	caracter	W.	Е		S		Variable donde se va a almacenar el nombre digitado por el usuario y se va a mostrar como un dato de salida	

## 7. Tabla de Expresiones Aritméticas y Computacionales

Expresiones Aritméticas	Expresiones Computacionales
Valor horas diurnas trabajadas = valor de horas * horas	b=a * b
diurnas trabajadas	
Valor horas nocturnas trabajadas = valor de hora *horas	c = a * c * 1.40
nocturnas trabajadas	
Pago total = pago saldo con descuento *0.81	pt =psd*0.81
Pago saldo con descuento = horas diurnas trabajadas +	psd= b+c
horas nocturnas trabajadas	
Descuento = pago saldo con descuento - pago total	d=psd-pt

### 8. Diagrama de Flujo de Datos



#### 9. Prueba de Escritorio

Proceso/SubProceso	Linea(inst)	a	b	c	pt	psd	d	n
1:TRABAJO_5	14(1)	0	0	0	0	o iniciali:	10 inicia	< <vari< td=""></vari<>
1:TRABAJO_5	15(1)	0	0	0	0	0	10 inicia	< <vari< td=""></vari<>
1:TRABAJO_5	16(1)	0	0	0	0	0	0	< <vari< td=""></vari<>
1:TRABAJO_5	18(1)	0	0	0	0	0	0	
1:TRABAJO_5	19(1)	0	0	0	0	0	0	
1:TRABAJO_5	20(1)	0	0	0	0	0	0	sergio
1:TRABAJO_5	21(1)	0	0	0	0	0	0	sergio
1:TRABAJO_5	22(1)	4000	0	0	0	0	0	sergio
1:TRABAJO_5	23(1)	4000	0	0	0	0	0	sergio
1:TRABAJO_5	24(1)	4000	40	0	0	0	0	sergio
1:TRABAJO_5	25(1)	4000	40	0	0	0	0	sergio
1:TRABAJO_5	27(1)	4000	40	34	0	0	0	sergio
1:TRABAJO_5	28(1)	4000	160000	34	0	0	0	sergio
1:TRABAJO_5	29(1)	4000	160000	190400	0	0	0	sergio
1:TRABAJO_5	30(1)	4000	160000	190400	0	350400	0	sergio
1:TRABAJO_5	31(1)	4000	160000	190400	283824	350400	0	sergio
1:TRABAJO_5	33(1)	4000	160000	190400	283824	350400	66576	sergio
1:TRABAJO_5	34(1)	4000	160000	190400	283824	350400	66576	sergio
1:TRABAJO_5	35(1)	4000	160000	190400	283824	350400	66576	sergio
1:TRABAJO_5	36(1)	4000	160000	190400	283824	350400	66576	sergio
1:TRABAJO_5	37(1)	4000	160000	190400	283824	350400	66576	sergio

### 10. Pseudocódigo

leer

b

```
Algoritmo Trabajo_5
//programa que calcula el sueldo de empleados dependiendo de las horas diurnas y nocturnas trabajadas descontando el
total al final //
//desarrollado por : juan sebastian ortiz ibarra //
// fecha 19/02/2023//
//version 1.0//
//declaración variables//
       definir a,b,c,pt,psd,d como Real
       definir n Como Caracter
//inicializacion de las variables
a = 0.0
b = 0.0
c = 0.0
pt=0.0
psd=0.0
d=0.0
n = ""
       //captura de datos//
       escribir "cual es su nombre "//vel final en km/h
       escribir "cuanto le pagan por hora"
       escribir "cuantas horas diurnas trabajo"
```

```
escribir "Cuantas horas nocturnas trabajo"
leer c
//procesos aritmeticos//
b=a * b
c = a * c * 1.40
psd= b+c
pt =psd*0.81
d=psd-pt
//impresion de resultados //
escribir "trabajador con el nombre: " n
escribir "el sueldo sin descuentos es: " psd
escribir "su pago total es : " pt
escribir "se descuento de su sueldo un valor de : " d
FinAlgoritmo
```

\*/

### **Modulo Principal**

### // Área de Declaración e inicialización de Variables:

Numérico					Te	Boolean			
Real	al Entero		Caden	а	Char		Booleam		
Identificador	VIr Inicial	Identificador	VIr Inicial	Identificador	VIr Inicial	Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial

// Entradas Leer (Identificador) - Procesar - Escribir (Identificador);
Fin\_Modulo\_Principal