Ejercicio

Un camión circula por una carretea a 20 m/s . En 5 s , su velocidad pasa a ser de 25 m/s ¿ cuál ha sido su aceleración ?

TECNICA PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS CON EL APOYO DEL COMPUTADOR:

PASOS:

1. Análisis y clasificación del enunciado del problema en sus elementos

Elemento	Valor				
Captura de Datos	Velocidad inicial de 20 m/s Tiempo aceleración 5 seg Velocidad final 25 m/s				
Operaciones Aritméticas	A (Velocidad inicial – Velocidad final) / tiempo				
Preguntas Preguntas	¿Cuál ha sido su aceleración?				
Observaciones	Nos dan el valor de las variables de entradas pero el programa me parece mejor si se puede calcular con cualquier variable				

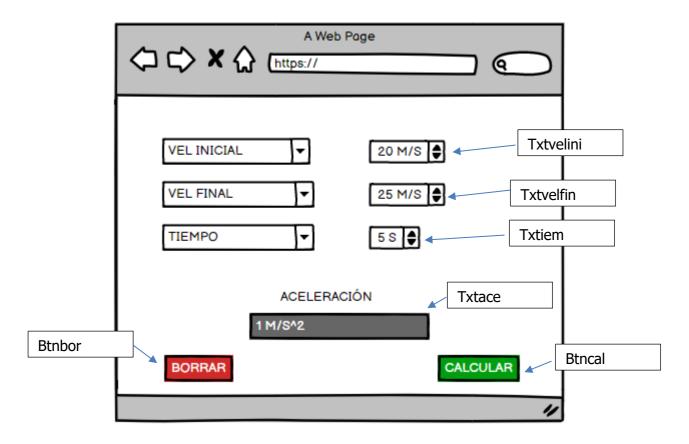
2.	Diagrama	Entrada -	Proceso -	Salida
----	----------	-----------	-----------	--------

Entradas	Procesos	Salidas
Velocidad inicial tiempo Velocidad final	?????	aceleración
	A= (vel1-vel2)/ t	

3. Análisis de Procesos Aritméticos

Para calcular la aceleración le resto la velocidad inicial a la velocidad final y la divido sobre el tiempo
y la divido sobie el tiempo

4. Diseño Interfaz Hombre - Máquina



5. Algoritmos

Paso	Descripción
0	Inicio
U	
	Declaraci ó n de variables
1	Declarar Velocidad inicial
2	Declarar Velocidad final
3	Declarar tiempo
	Inicializaci ó n de las variables
	Vel1 = 0.0
	Vel2 = 0.0
	t = 0.0
	a = 0.0
	Captura de datos
4	Leer Velocidad inicial
5	Leer Velocidad final
6	Leer tiempo
	procesos
7	Restar Velocidad inicial con velocidad final y dividirlo
	entre el tiempo
	Impresión de resultado
8	a
9	Fin
10	
11	

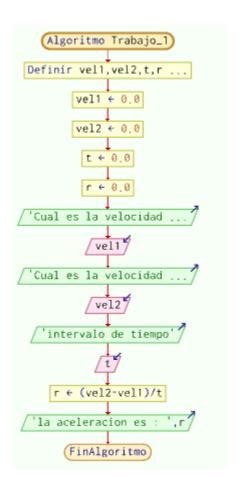
6. Tabla de Datos

I al a m kifi a a al a m	-:	T' Data	Valor	Ambito		0	Ohaamaaiamaa	Do sumo mto si ćm	
Identificador	Tipo	TipoDato	Inicial	Е	Р	S	Observaciones	Documentación	
Vel1	Variable	Real	0	E				Variable donde se va a almacenar un dato ingresado por el usuario.	
Vel2	Variable	Real	0	E				Variable donde se va a almacenar un dato ingresado por el usuario.	
t	Variable	Real	0	E				Variable donde se va a almacenar una de las respuestas de una operación aritmética.	
a	Variable	real	0		Р	S		Variable donde se va a almacenar una de las respuestas de una operación aritmética.	

7. Tabla de Expresiones Aritméticas y Computacionales

Expresiones Aritméticas	Expresiones Computacionales
a = (velfinal - velinicial)/ tiempo	a = (vel2 - vel1)/t

8. Diagrama de Flujo de Datos



9. Prueba de Escritorio

Prueba de Escritorio									
Proceso/SubProceso	Linea(inst)	vel1	vel2	t	r				
1:TRABAJO_1	5(1)	o inicializ	o inicializ	no inicial	< <variab< th=""></variab<>				
1:TRABAJO_1	7(1)	o inicializ	o inicializ	no inicial	< <variab< th=""></variab<>				
1:TRABAJO_1	8(1)	o inicializ	o inicializ	no inicial	< <variab< th=""></variab<>				
1:TRABAJO_1	9(1)	0	o inicializ	no inicial	< <variab< th=""></variab<>				
1:TRABAJO_1	10(1)	0	0	no inicial	< <variab< th=""></variab<>				
1:TRABAJO_1	11(1)	0	0	0	< <variab< th=""></variab<>				
1:TRABAJO_1	13(1)	0	0	0	0				
1:TRABAJO_1	14(1)	0	0	0	0				
1:TRABAJO_1	15(1)	5	0	0	0				
1:TRABAJO_1	16(1)	5	0	0	0				
1:TRABAJO_1	17(1)	5	10	0	0				
1:TRABAJO_1	18(1)	5	10	0	0				
1:TRABAJO_1	20(1)	5	10	5	0				
1:TRABAJO_1	21(1)	5	10	5	1				
1:TRABAJO_1	23(1)	5	10	5	1				

10. Pseudocódigo

```
//programa que calcula aceleracion atravez del tiempo //
//desarrorllador juan sebastian ortiz ibarra //
// fecha 19/02/2023//
//version 1.0//
Algoritmo Trabajo_1
       //definición de variables//
       definir vel1,vel2,t,r como Real
       vel1 = 0.0
       vel2 = 0.0
       t = 0.0
       r = 0.0
       //toma de valores//
       escribir "Cual es la velocidad inicial"
       leer vel1
       escribir "Cual es la velocidad final"
       leer vel2
       escribir "intervalo de tiempo"
       leer t
       //calculo de los valores tomados//
       r = (vel2 - vel1) / t
```

escribir "la aceleracion es : " r

FinAlgoritmo

*/

Modulo Principal

// Área de Declaración e inicialización de Variables:

Numérico				Texto				Boolean	
Real		Enterd)	Caden	а	Char		Boolea	m
Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial	Identificador	VIr Inicial	Identificador VIr Inicial		Identificador	Vlr Inicial

// Entradas Leer (Identificador) - Procesar - Escribir (Identificador);
Fin_Modulo_Principal