

TECNICA PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS CON EL APOYO DEL COMPUTADOR:

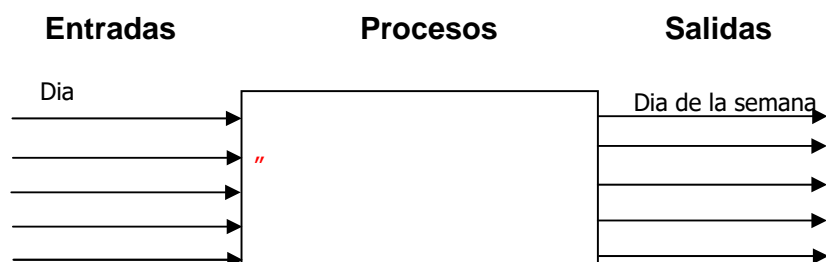
Leída una fecha, decir el día de la semana, suponiendo que el día 1 de dicho mes fue lunes.

PASOS:

1. Análisis y clasificación del enunciado del problema en sus elementos

Elemento	Valor	
Captura de Datos	dia	
Operaciones Aritméticas	Según dia	
	1,8,15,22: escribir"es el dia lunes "	
	2,9,16,23: escribir"es el dia martes "	
	3,10,17,24: escribir"es el dia miercoles "	
	4,11,18,25: escribir"es el dia jueves"	
	5,12,19,26: escribir"es el dia viernes"	
	6,13,20,27: escribir"es el dia sabado"	
	7,14,21,28: escribir"es el dia Domingo "	
	¿Cuál es el dia de la semana?	
Preguntas		
Observaciones-0		

2. Diagrama Entrada – Proceso – Salida

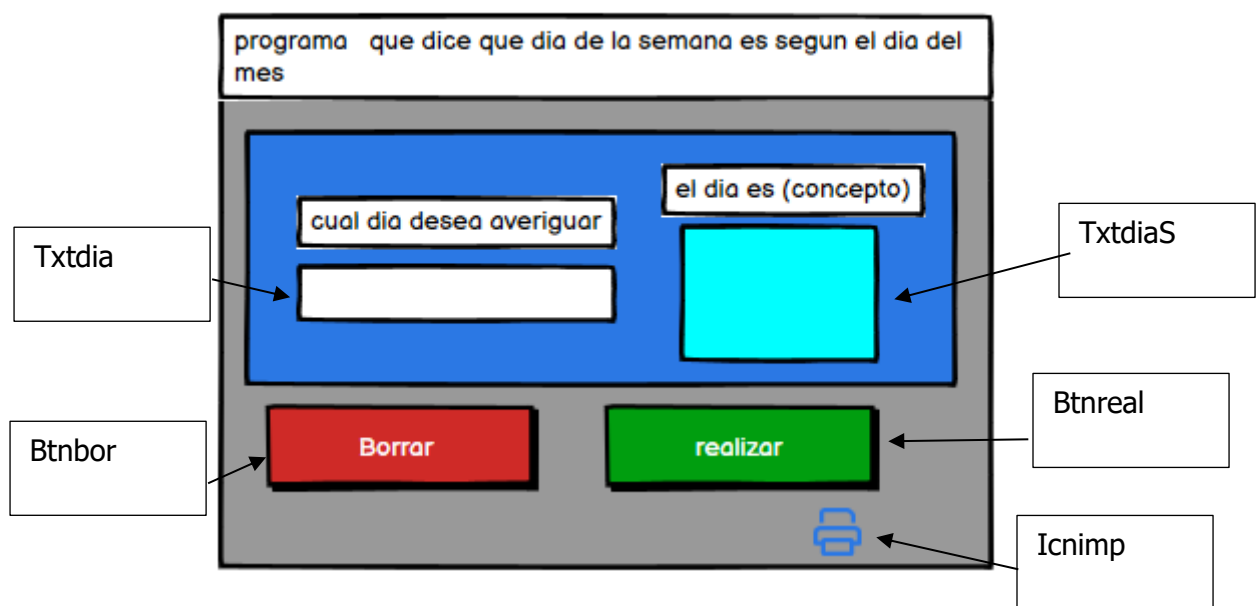


3. Análisis de Procesos Aritméticos

Según dia
1,8,15,22: escribir"es el dia lunes "
2,9,16,23: escribir"es el dia martes "
3,10,17,24:

escribir"es el dia miercoles "
4,11,18,25:
escribir"es el dia jueves"
5,12,19,26:
escribir"es el dia viernes"
6,13,20,27:
escribir"es el dia sabado"
7,14,21,28:
escribir"es el dia Domingo "

4.INTERFAZ



5.Algoritmos

Paso	Descripción
0	Inicio
	Declaración de las variables
1	Declarar d como entero
2	Inicialización de las variables
3	d= 0
4	Captura de datos
5	Leer d
6	Condicionales e imprimir resultado
7	Según dia
8	1,8,15,22: escribir"es el dia lunes "
9	2,9,16,23: escribir"es el dia martes "

10	3,10,17,24: escribir"es el día miercoles "
11	4,11,18,25: escribir"es el día jueves"
12	5,12,19,26: escribir"es el día viernes"
13	6,13,20,27: escribir"es el día sábado"
14	7,14,21,28: escribir"es el día Domingo "
15	fin
16	

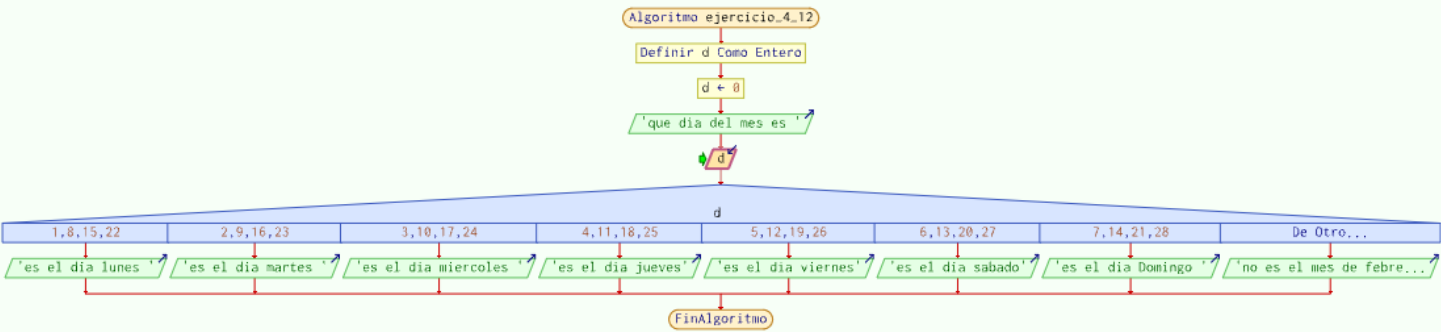
6.Tabla de Datos

Identificador	Tipo	TipoDat o	Valor Inicial	Ambito			Observaciones	Documentación
				E	P	S		
d	Variable	entero	0	E	P	S		día

7.Tabla de Expresiones Aritméticas Py Computacionales

Expresiones Aritméticas	Expresiones Computacionales
En caso De día = 1 o 8 o 15 o 22 = lunes	Según día 1,8,15,22: escribir"es el día lunes "
En caso De día = 2 o 9 o 16 o 23 = martes	2,9,16,23: escribir"es el día martes "
En caso De día = 3 o 10 o 17 o 24 = miercoles	3,10,17,24: escribir"es el día miercoles "
En caso De día = 4 o 11 o 18 o 25 = jueves	4,11,18,25: escribir"es el día jueves"
En caso De día = 5 o 12 o 19 o 26 = viernes	5,12,19,26: escribir"es el día viernes"
En caso De día = 6 o 13 o 20 o 27 = sabado	6,13,20,27: escribir"es el día sabado"
En caso De día = 7 o 14 o 21 o 28 = sabado	7,14,21,28: escribir"es el día Domingo "

8. Diagrama de Flujo de Datos



9. Prueba de Escritorio

Prueba de Escritorio		
Proceso/SubProceso	Linea(inst)	d
1:EJERCICIO_4_12	1(1)	<<Variable no iniciali
1:EJERCICIO_4_12	7(1)	<<Variable no iniciali
1:EJERCICIO_4_12	9(1)	<<Variable no iniciali
1:EJERCICIO_4_12	11(1)	0
1:EJERCICIO_4_12	12(1)	0
1:EJERCICIO_4_12	14(1)	2
1:EJERCICIO_4_12	15(1)	2
1:EJERCICIO_4_12	15(1)	2
1:EJERCICIO_4_12	15(1)	2
1:EJERCICIO_4_12	15(1)	2
1:EJERCICIO_4_12	17(1)	2
1:EJERCICIO_4_12	18(1)	2
1:EJERCICIO_4_12	31(1)	2
1:EJERCICIO_4_12	32(1)	2

Agregar...

Limpiar

Ayuda...

10. Pseudocódigo

Algoritmo ejercicio_4_8

```
//programa que calcula el area de un triangulo //
//desarrollador juan sebastian ortiz ibarra //
// fecha 7/03/2023//
//version 1.0//
//definicion de variables
definir l1,l2,l3,sp,area como real
//inicializacion de las variables
l1=0.0
l2=0.0
l3=0.0
sp=0.0
area=0.0
//captura de datos
escribir"escriba el lado 1 "
leer l1
escribir"escriba el lado 2 "
leer l2
escribir"escriba el lado 3 "
leer l3
//procesos aritmeticos
sp= (l1+l2+l3)/2
area = (rc(sp *( (sp -l1)*(sp-l2)*(sp-l3))))
//impresion del resultado
escribir "El area del triangulo es: " area // se recuerda que si o si tiene que tener que saber cuanto
miden los 3 lados del triangulo
FinAlgoritmo
```