

Nomes:

Juan Rodrigues dos Santos Servelo

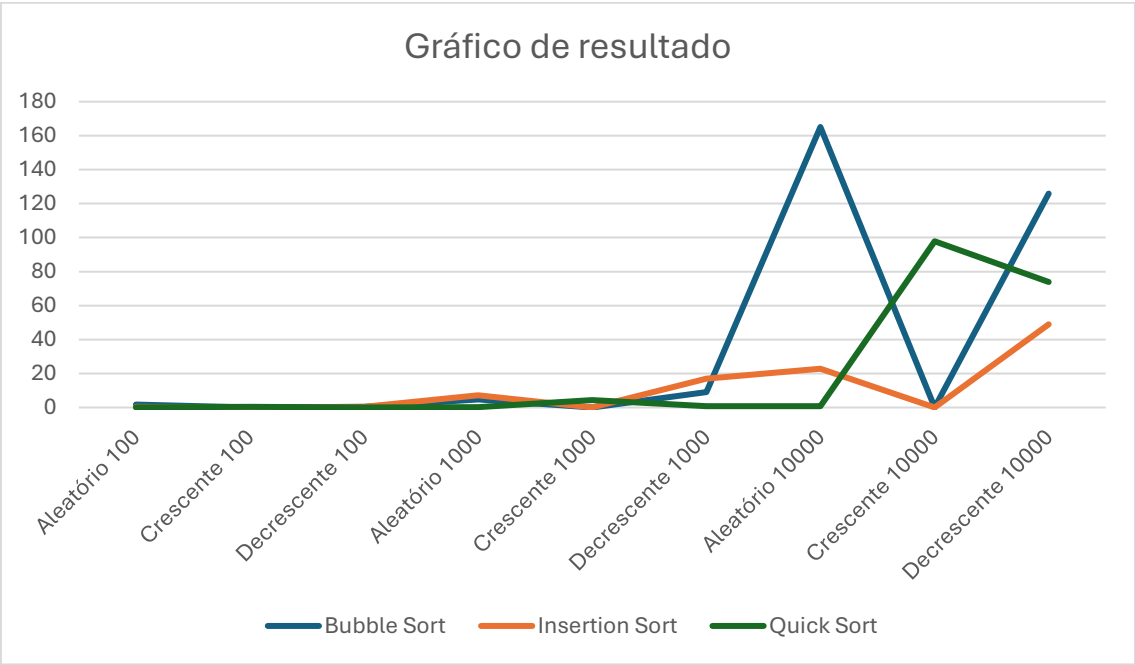
João Victor Monteiro Tancon

## Algoritmos de Ordenação

Resultado gerado:

Console

Tipo de Conjunto	Bubble Sort (ms)	Insertion Sort (ms)	Quick Sort (ms)
aleatorio_100.csv	1,6475	0,3365	0,0846
crescente_100.csv	0,0095	0,0053	0,3505
decrecente_100.csv	0,3205	0,3492	0,0904
aleatorio_1000.csv	4,6501	7,2258	0,1682
crescente_1000.csv	0,0092	0,0143	4,4159
decrecente_1000.csv	9,1025	17,0372	0,7629
aleatorio_10000.csv	165,0913	22,7574	0,7534
crescente_10000.csv	0,0107	0,0138	97,8186
decrecente_10000.csv	125,9052	48,9468	73,9289



Análise:

Quick Sort: Foi o mais rápido na maioria das vezes, especialmente com dados bagunçados ou em ordem inversa. Porém, seu ponto fraco apareceu com os dados já ordenados, onde ele ficou bem mais lento que o normal.

Bubble Sort: Só se deu bem com listas bem pequenas ou com os dados que já estavam arrumados em ordem crescente. Em qualquer outro cenário, principalmente com listas grandes e desordenadas, ele foi muito lento.

Insertion Sort: Teve um desempenho parecido com o do Bubble Sort. Brilhou ao ordenar listas pequenas ou já em ordem, mas sofreu bastante e ficou muito lento com grandes volumes de dados, especialmente se estivessem em ordem inversa.

Conclusão:

Para um grande volume de dados bagunçados, o Quick Sort é a melhor escolha. No entanto, se os dados já estiverem um pouco ou totalmente em ordem, um algoritmo mais simples como o Insertion Sort acaba sendo mais rápido.