

JUAN SILVA ROJAS

Desarrollador Web

✉ jssrojas2000@gmail.com ☎ +51 974 000 826 🐙 Github/JuanSilva2000 🌐 LinkedIn/JuanSilva2000

EDUCACIÓN

Universidad Nacional de Ingeniería
Ciencia de la Computación
2020 – Actualidad (8vo ciclo)

Rimac, Lima, Perú

PROYECTOS

Kanban App GitHub

Desarrollé una aplicación web para gestión de proyectos basada en el enfoque Kanban, construida con Next.js y TypeScript, que permite a los usuarios crear, asignar, organizar y priorizar tareas de manera eficiente. Implementé autenticación con control de roles y gestión de perfiles utilizando Supabase, diseñé una interfaz intuitiva y responsiva con Tailwind CSS y Material-UI, optimizando la experiencia de usuario y la productividad en la organización de tareas.

ACECOM Website WebSite

Proyecto del sitio web del grupo estudiantil ACECOM, en el que me integré a un equipo existente para aportar mejoras significativas. Corregí problemas de layout shift en las interfaces de Login, Register y Contact Us; implementé un botón de cambio de idioma utilizando la librería de internacionalización i18next para alternar entre inglés y español; desarrollé la vista “Áreas”, que muestra información sobre los subgrupos de Desarrollo Web, Inteligencia Artificial y Seguridad Informática; e incorporé la funcionalidad de exportar a Excel, mediante ExcelJS, la lista de integrantes filtrada por estado o por área. El proyecto fue desarrollado con Remix y TypeScript, utilizando Styled Components y Material-UI para la interfaz de usuario.

Buscador de Recetas de Comida GitHub

Plataforma web desarrollada con React y CSS para buscar recetas y mostrar detalles como ingredientes y pasos de preparación. Incluye un asistente virtual basado en la OpenAI API que responde preguntas relacionadas con las recetas. El backend fue implementado con Node.js y Express, mientras que el flujo de desarrollo se gestionó siguiendo la metodología GitHub Flow, dividiendo funcionalidades en ramas para su posterior integración en la rama principal.

Juego de Escape Room GitHub

Juego web interactivo desarrollado con HTML, CSS y JavaScript, donde los usuarios resuelven desafíos para avanzar por diferentes niveles. El backend se implementó con Node.js y Express, y el proyecto se gestionó en 3 sprints bajo el enfoque ScrumBan, utilizando un tablero Kanban para la organización de tareas. Se aplicaron prácticas de pruebas unitarias y de comportamiento, siguiendo el flujo de trabajo GitHub Flow y automatizando procesos mediante GitHub Actions.

CONOCIMIENTO TÉCNICO

Frontend: HTML, CSS, Tailwind, JavaScript, TypeScript, React

Backend: Node.js, Express

Fullstack Frameworks: Next.js, Remix

Herramientas: Git, GitHub, Docker, Prisma, Supabase

Metodologías: Kanban, Scrum

Idiomas: Inglés (B1)

HABILIDADES BLANDAS

Comunicación	●	●	●	●	●
Trabajo en equipo	●	●	●	●	○
Responsabilidad	●	●	●	●	●