

APLICACIÓN 2: Calculadora G

11. El estado del sistema debe ser siempre visible (FEEDBACK)	1	2	3	4	5
El estado del sistema está siempre visible.					X
Los resultados de las operaciones se muestran con las unidades adecuadas.					X
12. Utilizar el lenguaje de los usuarios (METAPHOR)	1	2	3	4	5
La aplicación utiliza un lenguaje natural y lógico con términos que entiende el usuario.					X
La aplicación muestra acrónimos (por ejemplo BMR) sin explicar su significado.		X			
Los campos de entrada para los datos muestran la unidad en la que deben introducirse.					X
La aplicación está en un único idioma (inglés o español).					X
13. Control y libertad para el usuario (NAVIGATION)	1	2	3	4	5
La aplicación permite calcular varias veces el BMR sin tener que abrirla de nuevo.					X
14. Consistencia y estándares (CONSISTENCY)	1	2	3	4	5
La interfaz de la aplicación es consistente, es decir, presenta un estilo unificado.				X	
15. Prevención de errores (PREVENTION)	1	2	3	4	5
¿Cuántos errores ha podido detectar en la aplicación? Excepciones que aparezcan en la terminal.	0 errores que aparezcan en la terminal				
¿Cuántos mensajes informando de algún error ha visto en la interfaz gráfica?	Me ha informado de 4 errores, cuando introducía valores incorrectos para altura en IdealWeight, valores incorrectos para altura, peso y edad en BMR.				
¿Cuántos campos de entrada (introducción de datos) tiene la calculadora?	3 campos				
La aplicación valida los datos introducidos antes de procesarlos.					X
La aplicación permite introducir caracteres cuando se esperan números, o decimales cuando se esperan enteros.	X				
16. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)	1	2	3	4	5
¿Cuántos botones tiene la calculadora?	1 botón				
¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?	11 etiquetas. Dos por cada tipo de dato a excepción de género (peso, edad, altura) una señala el tipo de dato (género solo				

	tiene esta) y la otra las unidades. La etiqueta Patient Data y otras 2 para las unidades del cálculo de BMR y IW. Una última que es SELECT MOD0				
¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?	Es capaz de calcular el BMR y IW. Por lo tanto calcula y muestra 2.				
17. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)	1	2	3	4	5
La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.					X
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR?	<p>Clicks:</p> <p>1 click para seleccionar que quieres calcular BMR</p> <p>1 click para seleccionar campo de altura</p> <p>1 click para seleccionar campo de peso</p> <p>1 click para calcular</p> <p>En total 4 clicks</p> <p>Pulsaciones de teclado:</p> <p>-Mínimo 2 pulsaciones para altura</p> <p>-Mínimo 2 pulsaciones para peso</p> <p>En total 4 pulsaciones</p> <p>El BMR lo puede calcular sin seleccionar género y sin introducir edad.</p>				
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para determinar el peso ideal de una persona?	<p>Clicks:</p> <p>1 click para</p>				

	seleccionar que quieres calcular IW 1 click para seleccionar campo de altura 1 click para calcular En total 3 clicks Pulsaciones de teclado: -Mínimo 3 pulsaciones para altura				
La aplicación tiene algún botón que no haga nada.	X				
¿Cuántos atajos de teclado existen explícitamente en la calculadora diseñada? El tabulador no cuenta.	0 atajos de teclado				
18. Diálogos estéticos y minimalistas (DESIGN)	1	2	3	4	5
¿Cuáles son las dimensiones de la ventana de la aplicación en su estado normal? Puede hacer una captura de pantalla y guardar la imagen para obtener sus dimensiones en píxeles (ancho x alto).	Aproximadamente: 437x294				
Todos las fuentes y letras tienen la misma fuente.			X		
Todos las fuentes y letras tienen el mismo tamaño.	X				
19. Recuperación de errores (RECOVERY)	1	2	3	4	5
Tras un error, la aplicación continúa funcionando sin problema.					X
Los mensajes de error se expresan en un lenguaje “llano” (sin códigos).				X	
20. Ayuda y documentación (HELP)	1	2	3	4	5
La aplicación dispone de alguna ayuda contextual o menú de ayuda.	X				
La aplicación dispone de un manual de usuario accesible desde la propia aplicación.	X				

Puntos positivos de la aplicación (destaque brevemente lo que más le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)	
4. Al seleccionar el cálculo que se quiera realizar, la interfaz se adapta, por ejemplo, poniendo visible o invisible ciertos campos. 5. Muestra con claridad donde se rellenan los campos del usuario. 6. Al mostrar los errores, la ventana emergente tiene un símbolo de error.	
Puntos negativos (destaque brevemente lo que menos le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)	
4. El estilo de la calculadora y la estructuración de botones no es estética. Concretamente el botón de calcular, está muy pegado al final de la ventana.	

5. Puedes calcular el BMR sin la edad

6. Puedes calcular el BMR sin seleccionar un género

Comentario libre:

(Comente cualquier otro aspecto que considere oportuno)

Me ha gustado mucho el detalle de que al seleccionar lo que quieres calcular, cambie la interfaz.