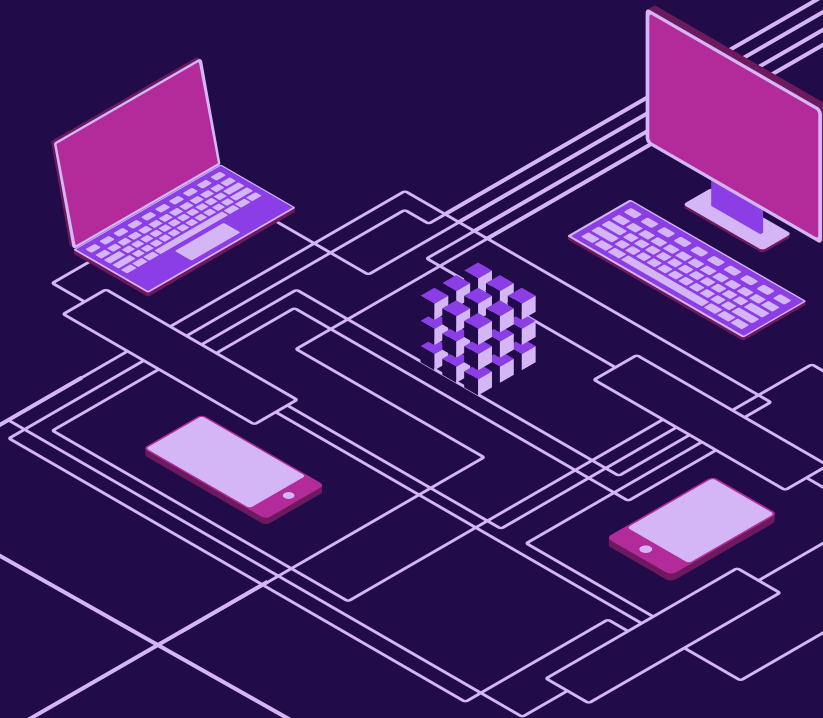


PIWII

Documentación

FASE II

Juan Alberto Solís
Juan Sebastian Rojas
Mariana Gonzalez



Logo del proyecto

PIWII como nombre del
proyecto.



PIWII



Requerimientos de software y hardware

Manual tecnico con las indicaciones para ejecutar la aplicacion sin ningun inconveniente en cualquier computador.

Requerimientos de software y hardware

Para el correcto funcionamiento de **PIWII** a nivel sistemático, es necesario.:

- Tener instalado en su sistema **JAVA SDK 15** como versión de java.
- De preferencia, tener instalado **APACHE NETBEANS IDE 12.0.**
- Tener internet para poder descargar o clonar el repositorio de github.
- Tener winrar o alguna aplicación para descomprimir el proyecto.

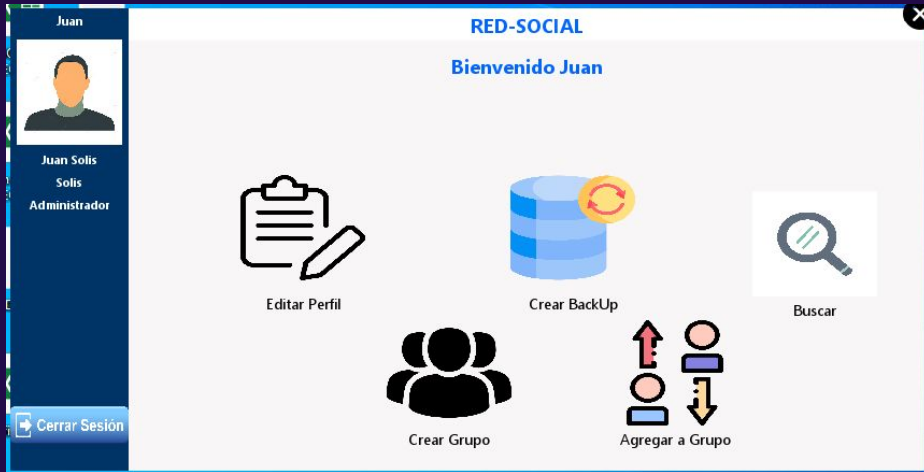
Se recomienda tener almacenamiento y memoria ram considerable para no presentar problemas en rapidez de respuesta en las aplicaciones .exe de java.



01

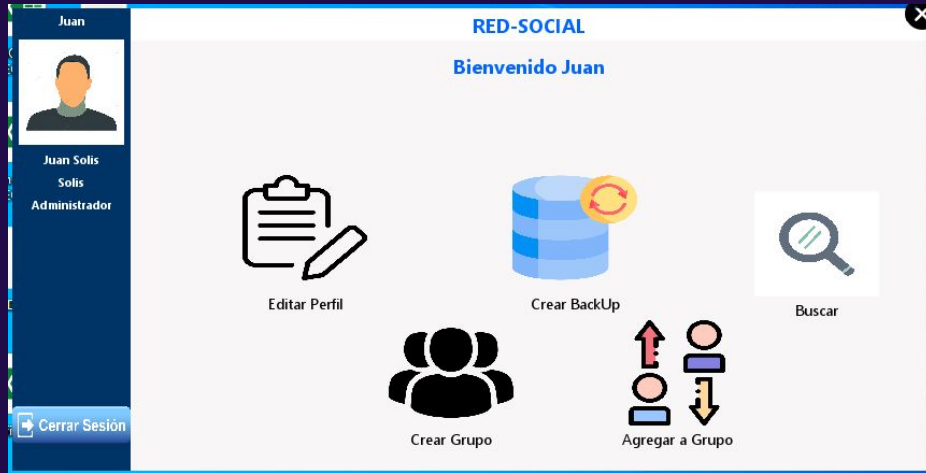
Funcionalidades

DASHBOARD



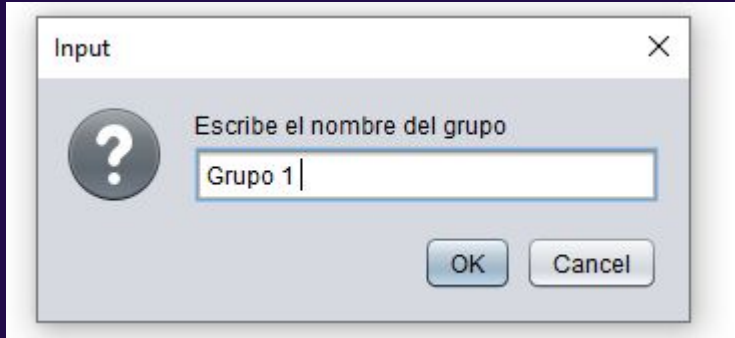
Luego de que el usuario se loguea, se despliega el dashboard en donde aparecen las rutas a los formularios.

Agregar Amigo



Luego de que el usuario se loguea, se despliega el dashboard en donde aparecen las rutas a los formularios.

Crear Grupo



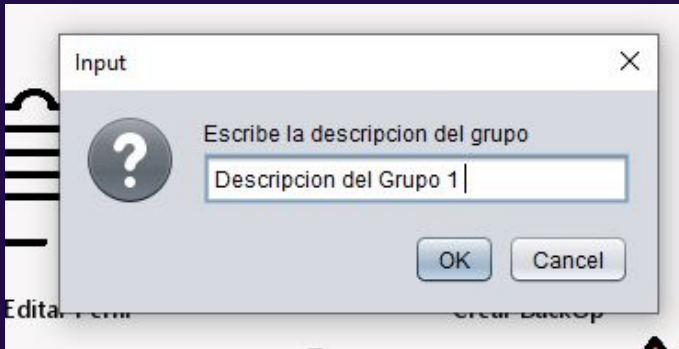
Input

Escribe el nombre del grupo

Grupo 1

OK Cancel

This is a standard Windows-style input dialog box. It has a title bar with a close button (X). Inside, there is a question mark icon in a circle, followed by the text 'Escribe el nombre del grupo'. Below this is a text input field containing 'Grupo 1'. At the bottom right are 'OK' and 'Cancel' buttons.



Input

Escribe la descripción del grupo

Descripción del Grupo 1

OK Cancel

This is another standard Windows-style input dialog box, similar to the one above. It has a title bar with a close button (X). Inside, there is a question mark icon in a circle, followed by the text 'Escribe la descripción del grupo'. Below this is a text input field containing 'Descripción del Grupo 1'. At the bottom right are 'OK' and 'Cancel' buttons.



Message

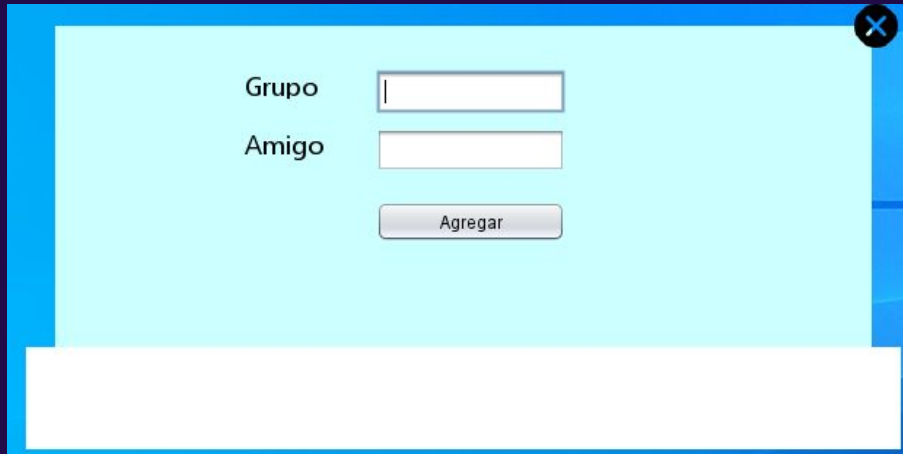
Grupo Creado

OK

This is a message dialog box with a title bar and a close button (X). It features an information icon (i in a circle) on the left. The text 'Grupo Creado' is displayed in the center. An 'OK' button is located at the bottom right.

Al seleccionar el botón de crear grupo, se despliega un input en donde el usuario debe colocar información como el nombre y la descripción del grupo.

Agregar a Grupo



A screenshot of a web form titled "Agregar a Grupo". The form is displayed within a light blue modal window with a dark blue border and a close button (X) in the top right corner. The form itself has a light blue background. It contains two text input fields: the first is labeled "Grupo" and the second is labeled "Amigo". Below these fields is a button labeled "Agregar". The entire modal is set against a dark blue background.

Al seleccionar agregar amigos al grupo se despliega el formulario para introducir el nombre del grupo y el amigo a quien se desea introducir.

Buscar Amigo



A screenshot of a web form titled 'Buscar Amigo' (Find Friend). The form has a light blue background and is enclosed in a blue border. At the top right of the form is a small black circle with a white 'X' icon. Below this, there is a search bar with a magnifying glass icon on the left and a button labeled 'Buscar' (Search) on the right. The search bar is currently empty. Below the search bar is a large, empty white rectangular area, likely for displaying search results or a list of friends.

Dentro del formulario se puede buscar un usuario y si no está agregando como amigos se habilita la opción de agregar amigo, y si el usuario ya existe se habilita la opción de eliminar al amigo.



02

Clases y Formularios

Clases y formularios

SolicitudAmistad

Clase sobre el objeto de solicitud de amistad

Grupo

Clase encargada del objeto grupo.

BuscarUsuario

Formulario encargado de buscar usuarios y tener funcionalidades como agregar al usuario como amigo o eliminarlo.

Bloque e Indice

Clase encargada del indizado en donde el bloque tiene su descriptor.

