



1. Crea una variable llamada 'mio' con tu nombre, deberás hacer 'echo' a la variable y mostrar tu nombre. Toma captura de pantalla del proceso y del resultado de la llamada al programa 'echo'.

Figure 1: echo de la variable 'mio'.

2. Investiga y da una breve explicación sobre para qué sirve el comando 'uname'.

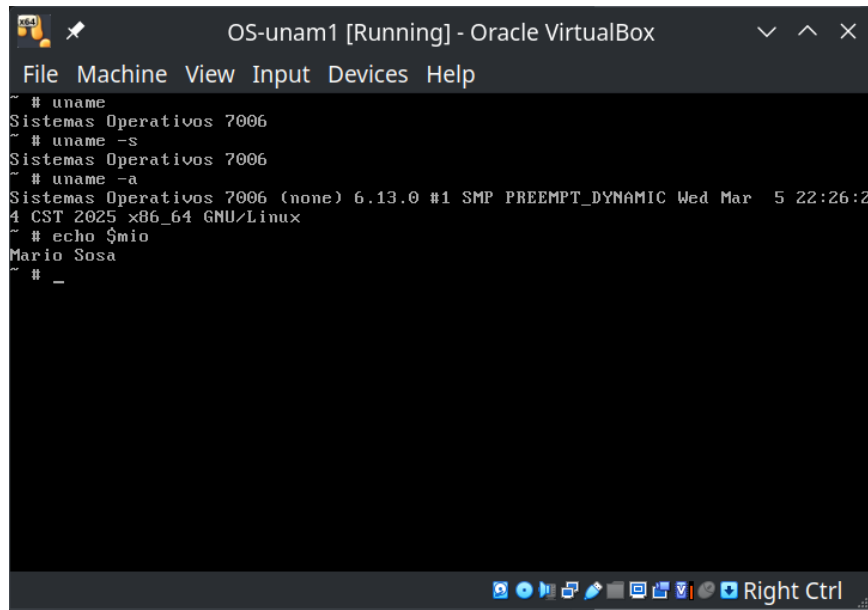
Primero que nada el nombre del comando literalmente sale del acrónimo 'UNIX name', por su nombre entonces sabemos que es una herramienta que nos permite encontrar información útil sobre el sistema operativo y el kernel.

Por lo que investigue, el comando utiliza una estructura de datos en el sistema que se llama 'utsname', ahí tiene literalmente la información que queremos recuperar.

Además, el comando tiene varias opciones útiles por si quieres cosas específicas, como por ejemplo '-a' que te da toda la información que tiene el comando, o '-s' que te da el nombre del kernel. [2]

3. ¿Cómo se llama el kernel del sistema operativo que estamos usando?

Como mencione en el punto anterior, basta con utilizar el comando 'uname -s' para obtener el nombre del Kernel que en este caso se llama igual que el nombre y número del curso "Sistemas Operativos 7006"



```
~ # uname
Sistemas Operativos 7006
~ # uname -s
Sistemas Operativos 7006
~ # uname -a
Sistemas Operativos 7006 (none) 6.13.0 #1 SMP PREEMPT_DYNAMIC Wed Mar 5 22:26:24 CST 2025 x86_64 GNU/Linux
~ # echo $mio
Mario Sosa
~ # _
```

Figure 2: Todos los comandos anteriores

4. **Investiga cómo tomar el compilado de un programa cualquiera (en el lenguaje que sea) y dónde tenemos que guardarlo para poder usarlo como comando.**

Asumiendo que ya tienes el ejecutable, digamos que se llama 'programa', debemos poner el archivo en uno de los directorios listados en la variable de entorno 'PATH', ejemplos de estas carpetas son por ejemplo:

- /bin
- /usr/bin
- /usr/local/bin

Entonces por ejemplo podemos mover el archivo a '/usr/local/bin' y ya podremos ejecutar el programa desde cualquier lugar, aunque es posible que ocupes permisos para poder mover el archivo ahí. Después es tan simple como utilizar el nombre del archivo para ejecutarlo. [1]

Problemas y notas:

Tuve nada más 2 problemitas, el primero fue a la hora de crear el disco porque no le gusto donde lo guarde (también es que lo movi y no te deja re direccionar el apuntador) y el segundo fue todo lo relacionado a IO en la VM, como siempre, obviamente cualquier uso del mouse no sirve y el teclado tiene otra distribución de teclas.

References

- [1] Free Software Foundation. *Compilación y distribución de programas en sistemas Unix/Linux*. La documentación de GNU y diversas fuentes en línea explican que, para usar un programa compilado como comando, es necesario generar el ejecutable (por ejemplo, usando gcc para C) y colocarlo en un directorio incluido en la variable de entorno PATH, como /usr/local/bin o un directorio personalizado

agregado al PATH. 2023. URL: https://www.gnu.org/software/coreutils/manual/html_node/Path.html.

- [2] Free Software Foundation. *uname: Print System Information*. La documentación oficial explica que el comando `uname` consulta la información del sistema a través de la función `uname()` del kernel, que utiliza la estructura `utsname` para almacenar datos como el nombre del kernel, el nombre del nodo (hostname), la versión del kernel, la fecha de compilación y la arquitectura del hardware. GNU Project. 2023. URL: https://www.gnu.org/software/coreutils/manual/html_node/uname-invocation.html.