|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Texto  Descripción generada automáticamente con confianza media | TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DISEÑO INTEGRAL DE VIDEOJUEGOS  FACULTAD DE INGENIERÍA  Universidad Nacional de Jujuy |  |

Trabajo Práctico/Actividad

N° 1

Apellido y Nombre – LU / Sosa Juan Manuel / TUV000637

*Profesores:*

*Mg. Ing. Ariel Alejandro Vega*

**FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

* Ejercicio 2

Evaluar la siguiente expresión

4 / 2 \* 3 / 6 + 6 / 2 / 1 / 5 ^ 2 / 4 \* 2

(4 / 2 \* 3 / 6) + (6 / 2 / 1 / (5 ^ 2) / (4 \* 2))

(2 \* 1 / 2) + (3 / 1 / 25 / 8)

1 + 24 / 25

0,96

* Ejercicio 4

Evaluar las siguientes expresiones aritméticas, para lo cual indicar en el caso de las variables, el valor indicado. Luego escribirlas como expresiones algebraicas.

1. b ^ 2 – 4 \* a \* c

Valor de a = 1

Valor de b = 2

Valor de c = 3

b ^ 2 – 4 \* a \* c

2 ^ 2 – 4 \* 1 \* 3

4 – 12

-8

* Expresión algebraica b2­­­ – 4.a.c

1. 3 \* X ^ 4 – 5 \* X ^ 3 + X 12 – 17

Valor de X = 5

3 \* X ^ 4 – 5 \* X ^ 3 + X 12 – 17

3 \* 5 ^ 4 – 5 \* 5 ^ 3 + 5 \* 12 – 17

3 \* 625 – 5 \* 125 + 60 - 17

1875 - 625 + 43

1293

* Expresión algebraica 3. X4 – 5. X3+ X.12 -17

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente