|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Texto  Descripción generada automáticamente con confianza media | TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DISEÑO INTEGRAL DE VIDEOJUEGOS  FACULTAD DE INGENIERÍA  Universidad Nacional de Jujuy |  |

Trabajo Práctico/Actividad

N° 1

Apellido y Nombre – LU / Sosa Juan Manuel / TUV000637

*Profesores:*

*Mg. Ing. Ariel Alejandro Vega*

**FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

* Ejercicio 2

Evaluar la siguiente expresión

4 / 2 \* 3 / 6 + 6 / 2 / 1 / 5 ^ 2 / 4 \* 2

(4 / 2 \* 3 / 6) + (6 / 2 / 1 / (5 ^ 2) / (4 \* 2))

(2 \* 1 / 2) + (3 / 1 / 25 / 8)

1 + 24 / 25

0,96

* Ejercicio 4

Evaluar las siguientes expresiones aritméticas, para lo cual indicar en el caso de las variables, el valor indicado. Luego escribirlas como expresiones algebraicas.

1. b ^ 2 – 4 \* a \* c

valor de a = 1

valor de b = 2

valor de c = 3

b ^ 2 – 4 \* a \* c

2 ^ 2 – 4 \* 1 \* 3

4 – 12

-8

* Expresión algebraica b2­­­ – 4.a.c

b2­­­ – 4.a.c

22-4.1.3

4-12

-8