

"Ambito de decision (Objetos / Arquitectura / Persistencia / Otro)"	Componente/s impactado/s	Decisión	Otras Alternativas	Justificación de la decisión	Entrega
Diagrama de clases	Colaboración	Creamos una clase para que los tipos de colaboración hereden de ella, por más que todavía no tenga atributos o metodos propios	Podríamos haber hecho que las clases sean independientes, o que implementen una interfaz en común	Consideramos la herencia debido a lo conceptual: son 4 colaboraciones, pero cada una con sus particularidades. Sin anticiparnos, también estimamos que van a tener comportamiento y métodos comunes, además que nos permite agruparlas en colecciones	1
Diagrama de clases	Heladera	Decimos incluir los atributos longitud, latitud y direccion dentro de la clase Heladera	Podríamos haber creado una clase Ubicacion	Consideramos que crear una clase Ubicacion no entra dentro de los requerimientos de la primer entrega, pero creemos que eventualmente tendremos que implementarla	1
Diagrama de clases	Ayuda	Creamos la clase Ayuda	Agregar los atributos de Ayuda a Colaboracion	Lo hicimos para que la colaboracion conceptualmente no tenga que ver con la fecha ni la persona que la hizo, ademas asi podemos llevar un registro de todas las ayudas	1
Diagrama de clases	ViandaRecogida	Crear la clase ViandaRecogida y relacionarla con PersonaVulnerable	No crear esta clase, o crear un Administrador de Viandas o similar	Nos pareció una forma más inteligente de relacionar a PersonaVulnerable con el resto de clases en el diagrama	1