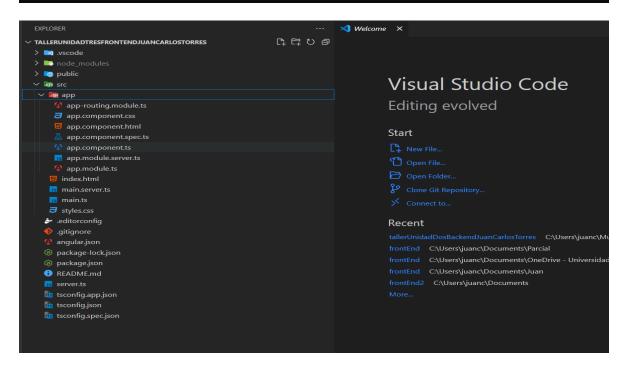
#### Comienzo a crear mi proyecto frontEnd el cual interactuara con mi proyecto backEnd

```
C:\Users\juanc\Documents\Diplomado2024>ng new tallerUnidadTresFrontEndJuanCarlosTorres --no-standalone

? Which stylesheet format would you like to use? CSS [https://developer.mozilla.org/docs/Web/CSS

? Do you want to enable Server-Side Rendering (SSR) and Static Site Generation (SSG/Prerendering)? (y/N)
```



```
PS C:\Users\juanc\Documents\Diplomado2024\tallerUnidadTresFrontEndJuanCarlosTorres> ng add @ng-bootstrap/ng-boots

trap

/ Determining Package Manager

> Using package manager: npm

/ Searching for compatible package version

> Found compatible package version: @ng-bootstrap/ng-bootstrap@17.0.1.

/ Loading package information from registry

/ Confirming installation

/ Installing package

UPDATE package.json (1521 bytes)

/ Packages installed successfully.

UPDATE src/app/app.module.ts (540 bytes)

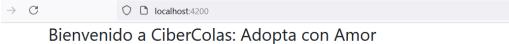
UPDATE angular.json (3435 bytes)

UPDATE src/main.ts (301 bytes)

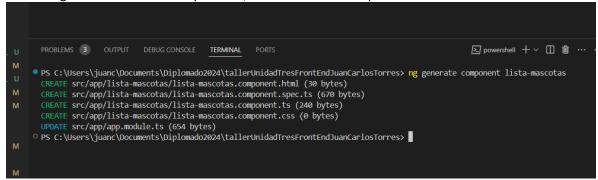
UPDATE tsconfig.app.json (532 bytes)

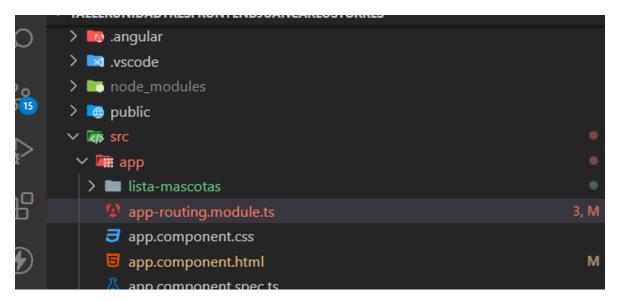
UPDATE tsconfig.spec.json (477 bytes)

PS C:\Users\juanc\Documents\Diplomado2024\tallerUnidadTresFrontEndJuanCarlosTorres>
```



Vamos a generar un nuevo componente, crear una nueva carpeta llamada lista-mascotas

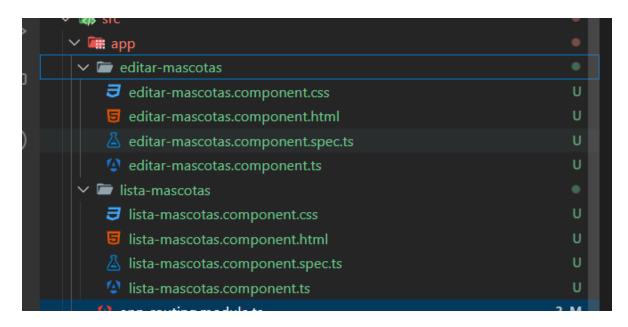




Vamos a generar un nuevo componente, crear una nueva carpeta llamada editar-mascotas

```
PS C:\Users\juanc\Documents\Diplomado2024\tallerUnidadTresFrontEndJuanCarlosTorres> ng generate component editar-mascotas
CREATE src/app/editar-mascotas/editar-mascotas.component.html (31 bytes)
CREATE src/app/editar-mascotas/editar-mascotas.component.spec.ts (677 bytes)
CREATE src/app/editar-mascotas/editar-mascotas.component.ts (244 bytes)
CREATE src/app/editar-mascotas/editar-mascotas.component.css (0 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (772 bytes)

PS C:\Users\juanc\Documents\Diplomado2024\tallerUnidadTresFrontEndJuanCarlosTorres>
```



Vamos a configura el enrutamiento de la aplicación con tres rutas específicas

```
src > app > 4 app-routing.module.ts > ...

1     import { NgModule } from '@angular/core';
2     import { RouterModule, Routes } from '@angular/router';
3     import { ListaMascotasComponent } from './lista-mascotas/lista-mascotas.component';
4     import { EditarMascotasComponent } from './editar-mascotas/editar-mascotas.component';
5     const routes: Routes = [
          {path: 'mascotas', component: ListaMascotasComponent},
          {path: 'mascotas/editar/:idMascota', component: EditarMascotasComponent},
          {path: 'mascotas/agregar', component: EditarMascotasComponent},
          {path: '***', redirectTo: '/mascotas', pathMatch: 'full' },
11     ];
12     @MgModule({
          imports: [RouterModule.forRoot(routes)],
          exports: [RouterModule]
        })
17     export class AppRoutingModule { }
18
```

Aquí definimos un modelo de datos (MascotaModel) con tres propiedades (id, nombre, edad, clase de animal, peso y color).

Se crea un nuevo servicio llamado MascotaService dentro de la carpeta shared. Este servicio se usa para centralizar la lógica de negocio.

```
PS C:\Users\juanc\Documents\Diplomado2024\tallerUnidadTresFrontEndJuanCarlosTorres> ng generate service shared/mascota CREATE src/app/shared/mascota.service.spec.ts (378 bytes)
CREATE src/app/shared/mascota.service.ts (145 bytes)
PS C:\Users\juanc\Documents\Diplomado2024\tallerUnidadTresFrontEndJuanCarlosTorres>
```



Este servicio (MascotaService) gestiona operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar) para las mascotas.

```
import { Injectable } from '@angular/core';
import { HttpClient } from '@angular/common/http';
import { Observable } from 'rxjs';
import { MascotaModel } from './mascota.model';
@Injectable({
 providedIn: 'root',
export class MascotaService {
 BASE_URL = 'http://localhost:4000'; // Asegúrate de que esta URL apunte a tu backend
  constructor(private http: HttpClient) {}
  // Obtener todas las mascotas
  obtenerMascotas(): Observable<MascotaModel[]> {
   return this.http.get<MascotaModel[]>(`${this.BASE_URL}/mascotas/buscarTodo`);
  obtenerMascota(idMascota: string): Observable<MascotaModel> {
   return this.http.get<MascotaModel>(`${this.BASE_URL}/mascotas/buscar/${idMascota}`);
  agregarMascota(mascota: MascotaModel): Observable<string> {
    return this.http.post<string>(`${this.BASE_URL}/mascotas/crear`, mascota);
  // Actualizar una mascota existente
  actualizarMascota(mascota: MascotaModel): Observable<string> {
   return this.http.put<string>(`${this.BASE_URL}/mascotas/actualizar/${mascota.id}`, mascota);
```

```
// Eliminar una mascota por ID
borrarMascota(idMascota: string): Observable<string> {
    return this.http.delete<string>(`${this.BASE_URL}/mascotas/eliminar/${idMascota}`);
  }
}
```

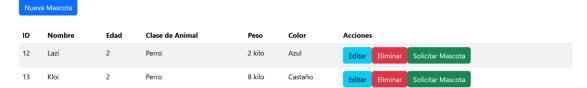
Vamos a diseñar la parte que permite tener lista de mascotas en una tabla con opciones para agregar, editar y eliminar. Resumen de sus características:

#### Levantamos el servicio del frontEnd para ver si esta funcionando

#### Hasta el momento asi tenemos el frotEnd

Bienvenido a CiberColas: Adopta con Amor

Lista de Mascotas



Vamos a crear un formulario que permite ingresar y editar los detalles de una mascota, asegurándose de que todos los campos sean válidos antes de permitir el envío

```
<form (ngSubmit)="onSubmit()" #mascotaForm="ngForm">
   <div class="form-group"</pre>
     <label for="nombre">Nombre</label>
     <input type="text" id="nombre" class="form-control" required [(ngModel)]="mascota.nombre" name="nombre">
   <div class="form-group">
     <label for="edad">Edad</label>
     <input type="number" id="edad" class="form-control" required [(ngModel)]="mascota.edad" name="edad">
   <div class="form-group">
     <label for="claseAnimal">Clase de Animal</label>
     <input type="text" id="claseAnimal" class="form-control" required [(ngModel)]="mascota.claseAnimal" name="cl</pre>
   <div class="form-group">
     <label for="peso">Peso</label>
     <input type="text" id="peso" class="form-control" required [(ngModel)]="mascota.peso" name="peso">
   <div class="form-group">
     <label for="color">Color</label>
     <input type="text" id="color" class="form-control" required [(ngModel)]="mascota.color" name="color">
   <button type="submit" class="btn btn-primary" [disabled]="!mascotaForm.form.valid">Enviar</button>
```

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';
import { Component, OnInit } from @angular/core;
import { MascotaModel } from '../shared/mascota.model';
import { MascotaService } from '../shared/mascota.service';
import { ActivatedRoute, Router } from '@angular/router';
@Component({
    selector: 'app-editar-mascotas',
  templateUrl: './editar-mascotas.component.html',
  styleUrls: ['./editar-mascotas.component.css'],
export class EditarMascotasComponent implements OnInit {
  idMascota: string = '';
  mascota: MascotaModel = new MascotaModel('', '', '', '', '');
  constructor(private mascotaService: MascotaService, private route: ActivatedRoute, private router: Router) {}
  ngOnInit(): void {
    this.idMascota = this.route.snapshot.params['idMascota'];
     if (this.idMascota) {
       this.obtenerMascota();
  obtenerMascota(): void {
     this.mascotaService.obtenerMascota(this.idMascota).subscribe({
       next: (data) => {
        this.mascota = data;
       error: (err) => {
```

```
onSubmit(): void {
 console.log('Datos enviados al backend:', this.mascota); // Verificar qué datos se están enviando
   this.mascota.nombre &&
   this.mascota.edad &&
   this.mascota.claseAnimal &&
   this.mascota.peso &&
   this.mascota.color
   if (this.idMascota) {
     this.mascotaService.actualizarMascota(this.mascota).subscribe({
        console.log('Mascota actualizada exitosamente.');
        this.router.navigate(['/mascotas']);
        console.error(`Error al actualizar la mascota: ${err}`);
   } else {
     this.mascotaService.agregarMascota(this.mascota).subscribe({
        console.log('Mascota agregada exitosamente.');
         this.router.navigate(['/mascotas']);
       error: (err) => {
         console.error(`Error al agregar la mascota: ${err}`);
   alert('Por favor, completa todos los campos antes de enviar.');
```

## Ya añade mascota

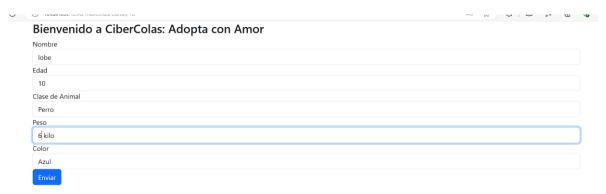


# Bienvenido a CiberColas: Adopta con Amor

## Lista de Mascotas



# Ya edita mascota



ID	Nombre	Edad	Clase de Animal	Peso	Color	Acciones
12	lobe	10	Perro	6 kilo	Azul	Editar Eliminar Solicitar Mascota
13	Kloi	2	Perro	8 kilo	Castaño	Editar Eliminar Solicitar Mascota
15	Laika	1	Gato	2 kilo	Blanco con rayas negra	Editar Eliminar Solicitar Mascota
16	Kiro	1	Loro	2 kilo	Blanco con rayas negra	Editar Eliminar Solicitar Mascota
17	Ciro	5	Perro	3 kilo	Cafe	Editar Eliminar Solicitar Mascota

# Ya elimina, vamos a eliminar la ultima fila

ID	Nombre	Edad	Clase de Animal	Peso	Color	Acciones
12	lobe	10	Perro	6 kilo	Azul	Editar Eliminar Solicitar Mascota
13	Kloi	2	Perro	8 kilo	Castaño	Editar Eliminar Solicitar Mascota
15	Laika	1	Gato	2 kilo	Blanco con rayas negra	Editar Eliminar Solicitar Mascota
16	Kiro	1	Loro	2 kilo	Blanco con rayas negra	Editar Eliminar Solicitar Mascota
17	Ciro	5	Perro	3 kilo	Cafe	Editar Eliminar Solicitar Mascota

# Ya se elimino

# Bienvenido a CiberColas: Adopta con Amor

# Lista de Mascotas

Nue	va Mascota					
ID	Nombre	Edad	Clase de Animal	Peso	Color	Acciones
12	lobe	10	Perro	6 kilo	Azul	Editar Eliminar Solicitar Mascota
13	Kloi	2	Perro	8 kilo	Castaño	Editar Eliminar Solicitar Mascota
15	Laika	1	Gato	2 kilo	Blanco con rayas negra	Editar Eliminar Solicitar Mascota
16	Kiro	1	Loro	2 kilo	Blanco con rayas negra	Editar Eliminar Solicitar Mascota

Ahora vamos a configura la tabla se solicitudes mascota, de tal manera que se permita solicitar y gestionar

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUGCONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\juanc\Documents\Diplomado2024\tallerUnidadTresFrontEndJuanCarlosTorres> ng generate component crear-solicitud CREATE src/app/crear-solicitud/crear-solicitud.component.html (31 bytes)
CREATE src/app/crear-solicitud/crear-solicitud.component.spec.ts (677 bytes)
CREATE src/app/crear-solicitud/crear-solicitud.component.ts (244 bytes)
CREATE src/app/crear-solicitud/crear-solicitud.component.css (0 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (1043 bytes)

PS C:\Users\juanc\Documents\Diplomado2024\tallerUnidadTresFrontEndJuanCarlosTorres>
■
```

Creamos formulario se utiliza para crear o editar solicitudes para una mascota. Los datos que se recopilan incluyen la cédula, nombre, apellido y dirección del solicitante.

```
| src | app | crear-solicitud | stream | stream
```

Codificamos este componente que gestiona la creación y edición de solicitudes de adopción de mascotas en función de si se tiene un idSolicitud (modo de edición) o un idMascota (modo de creación)

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';
import { ActivatedRoute, Router } from '@angular/router';
import { SolicitudService } from '../shared/solicitud.service';
import { SolicitudModel } from '../shared/solicitud.model';
@Component({
  selector: 'app-crear-solicitud',
templateUrl: './crear-solicitud.component.html',
  styleUrls: ['./crear-solicitud.component.css'],
export class CrearSolicitudComponent implements OnInit {
  idMascota: string = '';
idSolicitud: string = ''; // ID de la solicitud para el modo de edición
isEditMode: boolean = false; // Indica si es modo de edición
  solicitud: SolicitudModel = new SolicitudModel('', '', '', {
     cedula: ''
     nombre: ''
     nombre: '',
apellido: '',
direccion: '
    private route: ActivatedRoute,
     private solicitudService: SolicitudService,
     private router: Router
   ngOnInit(): void {
      this.idSolicitud = this.route.snapshot.params['idSolicitud'];
```

```
ngOnInit(): void {
  // Obtener el ID de la solicitud de la ruta para determinar si es modo de edición
this.idSolicitud = this.route.snapshot.params['idSolicitud'];
  this.idMascota = this.route.snapshot.params['idMascota']; // Obtener ID de la mascota (opcional)
  // Comprobar si estamos en modo de edición o creación
 if (this.idSolicitud) {
    this.isEditMode = true;
    this.obtenerSolicitud(this.idSolicitud); // Llamar al método para obtener la solicitud y cargar los datos en
  } else if (this.idMascota) {
    this.solicitud.idMascota = this.idMascota;
obtenerSolicitud(idSolicitud: string): void {
 this.solicitudService.obtenerSolicitud(idSolicitud).subscribe({
   next: (data) => {
      this.solicitud = data:
     if (data.persona) {
      this.solicitud.cedula = data.persona.cedula;
this.solicitud.nombre = data.persona.nombre;
        this.solicitud.apellido = data.persona.apellido;
        this.solicitud.direccion = data.persona.direccion;
      console.error(`Error al obtener la solicitud: ${err}`);
```

```
// Método para manejar la creación o actualización de la solicitud
onSubmit(): void {
 if (this.isEditMode) {
   this.solicitudService.actualizarSolicitud(this.solicitud).subscribe({
     next: () => {
        console.log('Solicitud actualizada exitosamente.');
        this.router.navigate(['/mascotas']); // Redirigir a la lista de mascotas
     error: (err) => {
       console.error(`Error al actualizar la solicitud: ${err}`);
   else {
    this.solicitudService.crearSolicitud(this.solicitud).subscribe({
     next: () => {
        console.log('Solicitud creada exitosamente.');
        this.router.navigate(['/mascotas']); // Redirigir a la lista de mascotas
     error: (err) => {
       console.error(`Error al crear la solicitud: ${err}`);
```

Vamos a crear el componente solicitud.model.ts

```
export class SolicitudModel {
    public idSolicitud: string,
    public cedulaPersona: string,
    public idMascota: string,
    public persona?: {
     cedula: string;
     nombre: string;
     apellido: string;
     direccion: string;
    }, // Agregar la propiedad `persona`
    public mascota?: {
     id: string;
     nombre: string;
     edad: number;
     claseAnimal: string;
      peso: string;
      color: string;
     // Agregar la propiedad `mascota`
  // O agregar las propiedades directamente en el modelo si se necesitan sin estructura adicional
  public cedula?: string;
  public nombre?: string;
  public apellido?: string;
  public direction?: string;
```

Se crea un nuevo servicio llamado SolicitudService dentro de la carpeta shared.

```
PS C:\Users\juanc\Documents\Diplomado2024\tallerUnidadTresFrontEndJuanCarlosTorres> ng generate service shared/solicitud

CREATE src/app/shared/solicitud.service.spec.ts (388 bytes)

CREATE src/app/shared/solicitud.service.ts (147 bytes)

PS C:\Users\juanc\Documents\Diplomado2024\tallerUnidadTresFrontEndJuanCarlosTorres>

[]
```

Vamos a codificar en solicitud.service.ts, donde creamos métodos para gestionar las solicitudes de adopción, conectándose al backend para **obtener**, **crear**, **actualizar** y **eliminar** solicitudes mediante peticiones.

Modificamos lista-mascotas.component.html para que mas abajo se visualice la tabla de solicitud con sus botone editar y eliminar

Modificamos el archivo app-routing-module.ts

Modificamos también lista-mascota.component.ts

### Se verifica que realmente esta realizando solicitud Bienvenido a CiberColas: Adopta con Amor

Crear Solicitud para Mascota ID: 16

Cédula

1098848

Nombre

Marcos

Apellido

Salazar

Dirección

Buenos Aires

Enviar Solicitud

# Como podemos ver si esta realizando solicitudes, la solicitud N14 fue la que hice

#### Lista de Mascotas Edad Clase de Animal Color Acciones 12 lobe 10 Perro 6 kilo Azul Kloi 8 kilo 13 Castaño 15 Laika 2 kilo Blanco con rayas negra Blanco con rayas negra

#### Lista de Solicitudes

ID de Solicitud	Cédula	Nombre	Apellido	Dirección	ID Mascota	Nombre de la Mascota	Acciones
11	10067553	Darwin	Castillo	Vargas	12	lobe	Editar Solicitud (ID: 11) Eliminar Solicitud
12	985647	Franco	Cortes	Nueva independencia	13	Kloi	Editar Solicitud (ID: 12) Eliminar Solicitud
13	898779	Yeison	Alfredo	Unión Victoria	13	Kloi	Editar Solicitud (ID: 13) Eliminar Solicitud
14	1098848	Marcos	Salazar	Buenos Aires	16	Kiro	Editar Solicitud (ID: 14) Eliminar Solicitud

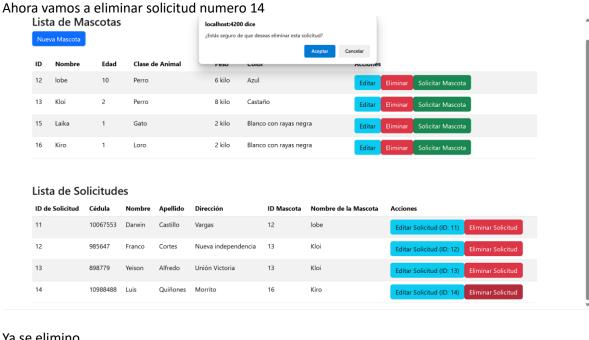
# Ahora vamos editar solicitud, se edito la solicitud N14

#### Lista de Mascotas



#### Lista de Solicitudes

ID de Solicitud	Cédula	Nombre	Apellido	Dirección	ID Mascota	Nombre de la Mascota	Acciones	
11	10067553	Darwin	Castillo	Vargas	12	lobe	Editar Solicitud (ID: 11)	Eliminar Solicitud
12	985647	Franco	Cortes	Nueva independencia	13	Kloi	Editar Solicitud (ID: 12)	Eliminar Solicitud
13	898779	Yeison	Alfredo	Unión Victoria	13	Kloi	Editar Solicitud (ID: 13)	Eliminar Solicitud
14	10988488	Luis	Quiñones	Morrito	16	Kiro	Editar Solicitud (ID: 14)	Eliminar Solicitud



#### Ya se elimino Bienvenido a CiberColas: Adopta con Amor Lista de Mascotas ID Nombre Edad Clase de Animal Color Acciones 12 Azul lobe 10 Perro 6 kilo 13 Kloi 8 kilo Castaño Laika 2 kilo Blanco con rayas negra Blanco con rayas negra Lista de Solicitudes ID de Solicitud Cédula Nombre Apellido Dirección Nombre de la Mascota 10067553 Darwin Castillo Vargas Editar Solicitud (ID: 11) Elimi

Bueno como podemos ver ya se tiene el frotEnd para los 2 módulos, gestión de mascota y gestión de solicitud. Nota si se quiere eliminar una mascota que se esta solicitada por un cliente no se puede borrar la mascota de la tabla, ya que el diseño de la tabla lo hice entidad relación, para el proyecto diseñe 3 tablas. Persona, mascotas y solicitudes. Personas y mascotas están ligadas en la tabla solicitud es por esa razón que no se puede eliminar una mascota mientras se tenga una solicitud, si se borra la solicitud se podrá eliminar la mascota.

13

Kloi

Kloi

Editar Solicitud (ID: 12) Elim

Editar Solicitud (ID: 13) Eliminar Solicitud

No se pudo realizar una interfaz amigable para el usuario final por el corto tiempo.

Nueva independencia

Unión Victoria

985647

898779

Franco

Yeison

Cortes

Alfredo