Resumen Backend - Gestión de Propiedades

1. Modelo: Propiedad

Define la entidad Propiedad, mapeada a la tabla 'propiedades'. Incluye atributos como dirección, ciudad, precio, etc., y relaciones con Persona, TipoPropiedad y EstadoPropiedad.

2. Repositorio: PropiedadRepository

Extiende JpaRepository para habilitar operaciones CRUD sobre la entidad Propiedad. Spring Boot se encarga de su implementación automática.

3. DTO: PropiedadDTO

Objeto que transfiere datos entre capas, sin exponer toda la entidad. Ideal para mostrar datos sin relaciones complejas.

4. Request: CreatePropiedadRequest

Define el cuerpo que se espera al crear una propiedad. Incluye los campos necesarios, como dirección y IDs de relaciones.

5. Response: CreatePropiedadResponse

Define los datos que se devuelven tras guardar una propiedad: el ID generado y nombres de relaciones para facilitar la visualización.

6. Mapper: PropiedadMapper

Convierte entre entidades y DTOs: Propiedad ↔ PropiedadDTO, CreatePropiedadRequest → Propiedad, Propiedad → CreatePropiedadResponse.

7. Interfaz de Servicio: PropiedadService

Declara métodos clave como getAllPropiedad, getPropiedadPorld y createPropiedad para definir la lógica de negocio.

8. Implementación del Servicio: PropiedadServiceImpl

Implementa la lógica de negocio: valida el request, consulta entidades relacionadas, guarda la propiedad y devuelve una respuesta DTO.

9. Flujo para Crear Propiedad

El cliente envía un POST \rightarrow el servicio valida y guarda la entidad \rightarrow se devuelve una respuesta estructurada al cliente.

Resumen Backend - Gestión de Propiedades

10. Controlador: PropiedadController

Recibe peticiones HTTP. Usa anotaciones como @PostMapping y @GetMapping para gestionar propiedades. Llama al servicio y devuelve JSON al frontend.

11. Resumen General del Proceso

- 1. Cliente envía solicitud.
- 2. El controlador la recibe.
- 3. El servicio la procesa.
- 4. El repositorio accede a la base de datos.
- 5. Se devuelve respuesta al cliente.