

SALA VIRTUAL

EN 2D

CONTEXTO



Crear una experiencia inmersiva que evoque la visita a una sala de arte en miniatura, usando proyecciones que el espectador puede alterar.

LENGUAJE DE LA OBRA

Visual y lumínico, además de tener una narrativa dinámica en donde el espectador interacciona con la obra



PROPIEDAD ARTÍSTICA



Inspirado en obras interactivas modernas, esta sala virtual representa la interacción entre luz, imagen y espacio como un medio para explorar la narrativa y la percepción.

OBJETIVOS

Al interactuar con las imágenes proyectadas, se espera que el usuario reflexione sobre cómo percibimos y construimos espacios y ambientes.

