

App para ver lugares en el universo Rick And Morty

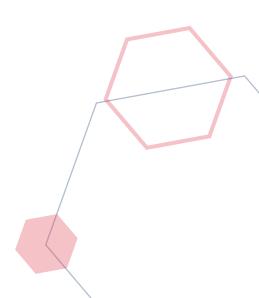
Tiempo estimado de realización:



Objetivo



Aplicar listas, APIs, renderizado condicional y useEffect



Instrucciones



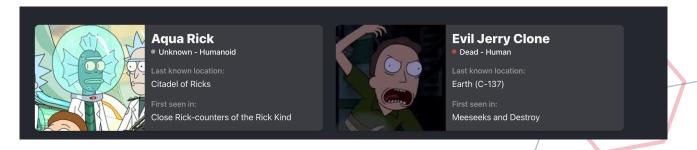
- 1. Usar la siguiente API: https://rickandmortyapi.com/documentation/#location
- 2. Crear un componente llamado *SearchBox* que debe contener un botón y un input en el cual se puede buscar una ubicación.
- **3.** Crear un componente llamado *LocationContainer* el cual debe manejar todo lo referente a la ubicación y caracteres.
- 4. Crear un componente llamado *LocationInfo* el cual debe mostrar la siguiente información:
 - Nombre (name)
 - Tipo (type)
 - Dimensión a la que pertenece (dimensión)
 - La cantidad de residentes (Limítalo a 10)
- 5. Crear un componente llamado *ResidentContainer* el cual debe recibir por props la url donde se encuentra la información y traerla a través de axios.

Instrucciones



- **6.** Crear un componente llamado *ResidentInfo* el cual debe mostrar la siguiente información:
 - El nombre
 - Imagen
 - Estatus (Vivo, Muerto, Desconocido)
 - Su lugar de Origen
 - La cantidad de episodios en los que aparece
- 7. Al entrar al sitio debe mostrar una ubicación al azar (Nota: existen 108).

Pueden guiarse en el diseño de la misma API:



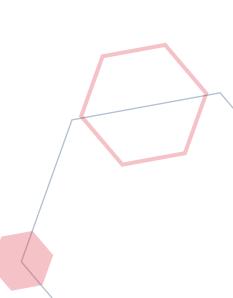
Reto opcional



Usando *paginación* permite al usuario ver todos los personajes relacionados con una ubicación

Evaluación

- SearchBox- 10 puntos
- *LocationContainer* 20 puntos
- *LocationInfo* 10 puntos
- ResidentContainer 20 puntos
- ResidentInfo 10 puntos
- Información que se carga de manera
 aleatoria al ingresar al sitio 5 puntos
- No hay código sin usar 15 puntos
- *Uso correcto de useEffect* 10 puntos



Recursos:

- https://rickandmortyapi.com/documentation/#get-a-sin-gle-character
- https://rickandmortyapi.com/documentation/#info-and-pagination
- https://rickandmortyapi.com/documentation/#location

Recuerda preguntar en el Canal de Slack por cualquier liga



Instructor Carlos A. Reyes Castillo

⊠ carlos.academlo@gmail.com

#3en