



PROGRAMA DE LA ASIGNATURA

I. GENERALIDADES

Materia : Administración de Proyectos Informáticos

Código : API-175

Prerrequisitos: Sistema de Información Gerencial y Análisis Financiero

Unidades V.: 4

Ciclo : I / 2021 Por Acuerdo N° 46/9-12-2020-XIV

Docente : Ing. Virna Yasmina Urquilla

II. DESCRIPCIÓN DE LA ASIGNATURA

La temática se trata sobre los principios de la administración de proyectos, su metodología y planificación de un proyecto informático. Luego se describirá el proceso de asignación de recursos a los proyectos, la forma de ejercer el control y seguimiento en la ejecución de proyectos para lograr su finalización dentro de los rangos de tiempo permitidos, obtener soluciones útiles y de calidad para los usuarios de negocios.

III. OBJETIVOS

- Capacitar a los estudiantes para que comprendan y apliquen las técnicas de admón. de proyectos informáticos.
- Dar a conocer la problemática de la administración y dirección asociada al desarrollo de los proyectos informáticos.
- Desarrollar casos prácticos para que puedan aplicar la teoría en oportunidades de mejora en las organizaciones empresariales.

IV. METODOLOGÍA DE LA ENSEÑANZA

- Clases virtuales expositivas
- Material de Apoyo y Audiovisual
- Desarrollo del Proyecto de investigación por etapas
- Autoevaluaciones
- Asistencia y Participación





V. EVALUACIONES

Descripción		Porcentaje %
Primer Parcial		15
Segundo Parcial		20
Autoevaluaciones		15
Asistencia y Participación		10
Defensa		10
Documentos del Proyecto		30
-	Perfil	10
Anteproyecto		20
	Total	100

VI. CONTENIDO

UNIDAD	TEMAS
INTRODUCCIÓN A LA ADMINISTRACION DE PROYECTOS	1- Conceptos bases de proyectos. 2-Elementos de Proyectos 3-Elementos del Perfil de un proyecto. 4-Elementos de Anteproyectos.
METODOLOGÍA DE LA ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS	1-Clasificación de proyectos. 2-Temáticas del perfil. 2- Evaluación de Proyectos 3-Procesos involucrados en la admón. De proyectos 4-Método práctico de desarrollo.
PLANIFICACIÓN DE PROYECTO	1-Planificar el alcance en el proyecto 2-Planificar el tiempo de esfuerzo 3-Planificar la métricas de calidad 4-Planificar costos.
ORGANIZACIÓN DE PROYECTOS Y SUS RECURSOS	1-Equipo de trabajo 2-Normas para equipos de trabajo 3 Comunicación en los equipos de trabajo 4-Recursos a usar en proyectos Informáticos
EJECUCIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS	1-Dirigir el proyecto 2-Adquiri, desarrollar y dirigir el equipo de trabajo. 3-Distribuir y gestionar la comunicación. 4 Efectuar las adquisiciones
SEGUIMIENTO Y CONTROL DE UN PROYECTO INFORMÁTICO	1- Controlar el trabajo y los cambios. 2-Verificar y controlar el alcance 3-Controlar Cronograma 4- Controlar los costos y calidad. 5-Uso del método de la Ruta Crítica 6-Mecanismos de avisos en desviaciones

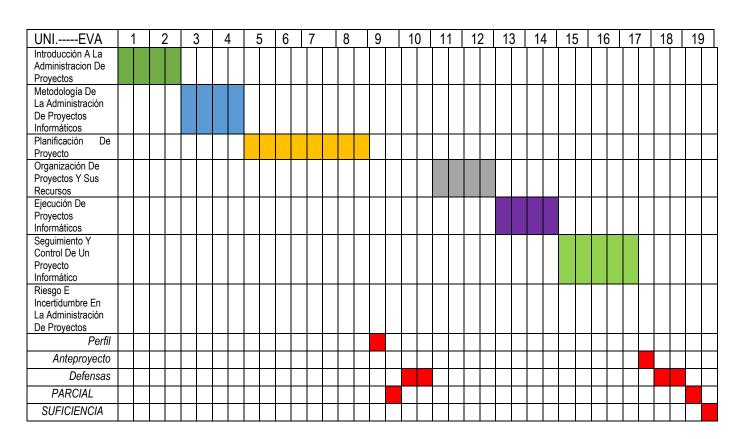




RIESGO E INCERTIDUMBRE EN LA ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS 1-Simulación de Monte Carlo 2-Administración de Riesgos

3-Manejo de incertidumbres en los proyectos.

VII. CRONOGRAMA



Fechas

Actividad	Fecha
Primer Parcial	23/abril/2021
Segundo Parcial	25/junio/2021
Defensa	29-30/abri/2021
	17-18/junio/2021
Perfil	22/abril/2021
Anteproyecto	11/junio/2021





VIII. BIBLIOGRAFÍA

- Formulación y Evaluación de Proyectos Informáticos Gabriel Baca Urbina.
 Editorial Mc Graw Hill.
- Proyectos Formulación y Criterios de Evaluación Jairo Darío Murcia M Editorial Alfaomega.
- Administración exitosa de proyectos Jack Guido James P. Clements Quinta edición
- Fundamentos para la Dirección de Proyectos Sexta edición. GUIA PMBOK Project Management Institute, Inc.
- Claves para el Éxito de los proyectos
 Como gestionar proyectos en condiciones de riesgo.
 Pablo Lledo, Gustavo Rivarola