Escribir un programa en Java que imprima por pantalla la frase "Hola, ya se imprimir frases".

```
package tareaejercicios;

public class Tareaejercicios {

   public static void main(String[] args) {
       System.out.println("hola mundo...");
   }
}
```



2. Ejercicio:

Escribir un programa en Java que imprima por pantalla un número entero, por ejemplo el 273, o el 597.

```
public class Tareaejercicios {
    public static void main(String[] args) {
        //System.out.println("hola mundo..."); ejercicio 1
        System.out.println("254");
    }
}
```



Escribir un programa en Java que imprima por pantalla un número decimal, por ejemplo el 5'3, ó el 7'5.

```
public class Tareaejercicios {

   public static void main(String[] args) {
        //System.out.println("hola mundo..."); ejercicio 1
        //system.out.println("254"); ejercicio 2
        System.out.println("3,14");
}
```

```
reaejercicios.Tareaejercicios  main 
t - Tareaejercicios (run) ×

run:
3,14

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

4. Ejercicio:

Escribir un programa en Java que imprima por pantalla la suma de 1234 y 532.

Escribir un programa en Java que imprima por pantalla la resta de 1234 y 532. package tareaejercicios;

6. Ejercicio:

Escribir un programa en Java que imprima por pantalla la multiplicación de 1234 y 532.

Escribir un programa en Java que imprima por pantalla la división de 1234 entre 532.

8. Ejercicio:

Escribir un programa en Java que imprima por pantalla los números del 1 al 3.

```
public class Tareaejercicios {

  public static void main(String[] args) {
    for (int i = 1; i <= 3; i++) {
        System.out.println(i);
    }
}</pre>
```

Escribir un programa en Java que imprima por pantalla los números del 1 al 9.

```
package tareaejercicios;

public class Tareaejercicios {

   public static void main(String[] args) {
      for (int i = 1; i <= 9; i++) {
            System.out.println(i);
            }
            }
}</pre>
```

10. Ejercicio:

Escribir un programa en Java que imprima por pantalla los números del 1 al 10.000. Conveniente usar bucles.

```
package tareaejercicios;

public class Tareaejercicios {

   public static void main(String[] args) {
      for (int i = 1; i <= 10000; i++) {

        System.out.println(i);
      }
   }
}</pre>
```

Escribir un programa en Java que imprima por pantalla los números del 5 al 10.

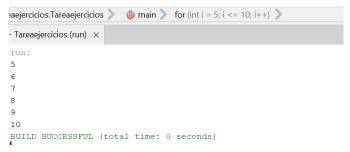
```
package tareaejercicios;

public class Tareaejercicios {

   public static void main(string[] args) {

       for (int i = 5; i <= 10; i++) {

       System.out.println(i);
    }
   }
}</pre>
```



12. Ejercicio:

package tareaejercicios;

Escribir un programa en Java que imprima por pantalla los números del 5 al 15.

```
public class Tareaejercicios {

public static void main(String[] args) {
    for (int i = 5; i <= 15; i++) {
        System.out.println(i);
    }
}</pre>
```

Escribir un programa en Java que imprima por pantalla los números del 5 al 15.000.

```
package tareaejercicios;

public class Tareaejercicios {

   public static void main(String[] args) {
      for (int i = 5; i <= 15000; i++) {

        System.out.println(i);
    }
}</pre>
```



14. Ejercicio:

Escribir un programa en Java que imprima 200 veces la palabra "hola". Nota: en el código fuente que usted escriba debe figurar solamente una vez la palabra "hola".

```
package tareaejercicios;

public class Tareaejercicios {

   public static void main(string[] args) {
      for (int i = 1; i <= 200; i++) {

        System.out.println("hola");
    }
   }
}</pre>
```

Escribir un programa en Java que imprima por pantalla los cuadrados de los 30 primeros números naturales.

```
package tareaejercicios;

public class Tareaejercicios {

   public static void main(String[] args) {
      for (int i = 1; i <= 30; i++) {

            System.out.println("los cuadrados de los primeros 30 numeros: De "+i+" es "+(i*i));
      }
    }
}</pre>
```

16. Ejercicio:

Escribir un programa en Java que multiplique los 20 primeros número naturales (1*2*3*4*5...).

```
package tareaejercicios;

public class Tareaejercicios {

   public static void main(String[] args) {

       long producto = 1; // Usamos long para números grandes.
       for (int i = 1; i <= 20; i++) {

            producto *= i;
       }

       System.out.println("El producto es: " + producto);
    }
}</pre>
```

```
reaejercicios. Tareaejercicios main for (int i = 1; i <= 20; i++) 

t-Tareaejercicios (run) x

run:
El producto es: 2432902008176640000
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Escribir un programa en Java que sume los cuadrados de los cien primeros números naturales, mostrando el resultado en pantalla.

```
package tareaejercicios;

public class Tareaejercicios {

   public static void main(String[] args) {

       long suma = 0;
       for (int i = 1; i <= 100; i++) {
            suma += i * i;
       }

       System.out.println("La suma de los cuadrados es: " + suma);
    }
}</pre>
```

```
reaejercicios.Tareaejercicios  main 
t-Tareaejercicios (run) ×

run:

La suma de los cuadrados es: 338350

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

18. Ejercicio:

Escribir un programa en Java que lea un número entero desde teclado y realiza la suma de los 100 número siguientes, mostrando el resultado en pantalla.

```
package tareaejercicios;
import java.util.Scanner;
  public class Tareaejercicios {
      public static void main(String[] args) {
          Scanner scanner = new Scanner(System.in);
          System.out.print("Introduce un numero entero: ");
          int numero = scanner.nextInt();
          int suma = 0;
          for (int i = numero; i < numero + 100; i++) {</pre>
              suma += i;
          System.out.println("La suma de los 100 siguientes numeros es: " + suma);
          scanner.close();
eaejercicios.Tareaejercicios 🔊
- Tareaejercicios (run) ×
run:
Introduce un numero entero: 1
La suma de los 100 siguientes numeros es: 5050
```

Escribir un programa en Java que convierta de euros a dólares. Recibirá un número decimal correspondiente a la cantidad en euros y contestará con la cantidad correspondiente en dolares.

20. Ejercicio:

Escribir un programa en Java que calcule el área de un rectángulo del cual se le proporcionará por el teclado su altura y anchura (números decimales).

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
System.out.print("Introduce la base del rectangulo: ");
double base = scanner.nextDouble();
System.out.print("Introduce la altura del rectangulo: ");
double altura = scanner.nextDouble();
double area = base * altura;
System.out.println("El área del rectangulo es: " + area);
scanner.close();
}
```

```
reaejercicios.Tareaejercicios  main scanner curve run:

Introduce la base del rectangulo: 2

Introduce la altura del rectangulo: 5

El rea del rectangulo es: 10.0

BUILD SUCCESSFUL (total time: 9 seconds)
```

Escribir un programa en Java que lea dos números del teclado y diga cual es el mayor y cual el menor.

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
           System.out.print("Introduce el primer numero: ");
           int num1 = scanner.nextInt();
          System.out.print("Introduce el segundo numero: ");
           int num2 = scanner.nextInt();
           if (num1 > num2) {
               System.out.println("El mayor es: " + num1);
               System.out.println("El menor es: " + num2);
           } else if (num1 < num2) {</pre>
               System.out.println("El mayor es: " + num2);
               System.out.println("El menor es: " + num1);
           } else {
               System.out.println("Ambos números son iguales.");
           scanner.close();
reaejercicios.Tareaejercicios 🔪 🌗 main 🔊
- Tareaejercicios (run) ×
Introduce el primer numero: 2
Introduce el segundo numero: 3
El mayor es: 3
El menor es: 2
BUILD SUCCESSFUL (total time: 6 seconds)
```

22. Ejercicio:

Escribir un programa en Java que lea un número entero por el teclado e imprima todos los número impares menores que él.

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
System.out.print("Introduce un numero entero: ");
int numero = scanner.nextInt();
System.out.println("Numeros impares menores que " + numero + ":");
for (int i = 1; i < numero; i += 2) {
    System.out.println(i);
}
scanner.close();

aejercicios.Tareaejercicios  main 
Tareaejercicios (run) ×

Introduce un numero entero: 9
Numeros impares menores que 9:
1
3
5
7
BUILD SUCCESSFUL (total time: 2 seconds)</pre>
```

Implemente el algoritmo de Euclides para encontrar el gcd de dos número leídos desde teclado.

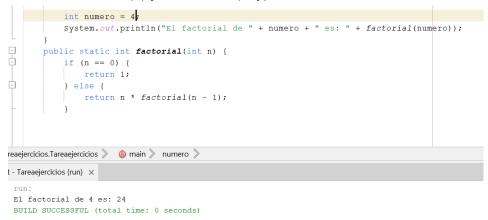
```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
           System.out.print("Introduce el primer numero: ");
           int num1 = scanner.nextInt();
           System.out.print("Introduce el segundo numero: ");
           int num2 = scanner.nextInt();
白
           while (num2 != 0) {
                int temp = num2;
                num2 = num1 % num2;
                num1 = temp;
           System.out.println("El MCD es: " + num1);
           scanner.close();
reaejercicios.Tareaejercicios
                       main >
t - Tareaejercicios (run) ×
 run:
 Introduce el primer numero: 40
 Introduce el segundo numero: 20
 El MCD es: 20
 BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 seconds)
```

24. Ejercicio:

Escriba un programa que lea los coeficientes a, b y c de una ecuación de segundo, y estudie si tiene o no solución. En caso positivo, las soluciones se calcularán e imprimirán en pantalla.

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
          System.out.print("Introduce el coeficiente a: ");
          double a = scanner.nextDouble();
          System.out.print("Introduce el coeficiente b: ");
          double b = scanner.nextDouble();
          System.out.print("Introduce el coeficiente c: ");
          double c = scanner.nextDouble();
          double discriminante = b * b - 4 * a * c;
          if (discriminante > 0) {
              double x1 = (-b + Math.sqrt(discriminante)) / (2 * a);
               double x2 = (-b - Math.sqrt(discriminante)) / (2 * a);
               System.out.println("Las soluciones son: x1 = " + x1 + " y x2 = " + x2);
          } else if (discriminante == 0) {
              double x = -b / (2 * a);
               System.out.println("La solución unica es: x = " + x);
          } else {
              System.out.println("La ecuacion no tiene soluciones reales.");
eaejercicios. Tareaejercicios > 0 main if (discriminante > 0) else if (discriminante == 0) else
- Tareaejercicios (run) ×
run:
Introduce el coeficiente a: 2
Introduce el coeficiente b: 9
Introduce el coeficiente c: 10
Las soluciones son: x1 = -2.0 y x2 = -2.5
BUILD SUCCESSFUL (total time: 5 seconds)
```

Pruebe la recursividad en Java. Escriba programas que calculen recursivamente las funciones f actorial(n) y Ackermann(x, y).

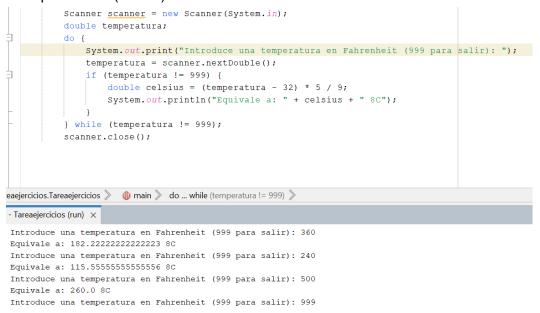


26. Ejercicio:

Escriba un programa que lea tres números enteros positivos, y que calcule e imprima en pantalla el menor y el mayor de todos ellos.

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
           System.out.print("Introduzca el primer numero: ");
           int num1 = scanner.nextInt();
           System.out.print("Introduzca el segundo numero: ");
           int num2 = scanner.nextInt();
           System.out.print("Introduzca el tercer numero: ");
           int num3 = scanner.nextInt();
           int mayor = Math.max(num1, Math.max(num2, num3));
           int menor = Math.min(num1, Math.min(num2, num3));
           System.out.println("El mayor es: " + mayor);
           System.out.println("El menor es: " + menor);
           scanner.close();
reaejercicios.Tareaejercicios > 🌒 main >
t - Tareaejercicios (run) ×
 Introduzca el primer numero: 10
 Introduzca el segundo numero: 4
 Introduzca el tercer numero: 8
 El mayor es: 10
 El menor es: 4
 BUILD SUCCESSFUL (total time: 5 seconds)
```

Escriba un programa que lea temperaturas expresadas en grados Fahrenheit y las convierta a grados Celsius mostrándola. El programa finalizará cuando lea un valor de temperatura igual a 999. La conversión de grados Farenheit (F) a Celsius (C) está dada por C = 5/9(F - 32).



28. Ejercicio:

Implemente una sentencia switch que escriba un mensaje en cada caso. Inclúyala en bucle de prueba for. Utilice también un break tras cada caso y pruébelo. Elimine el break y vea qué ocurre.

```
for (int i = 1; i <= 3; i++) {
                 switch (i) {
                      case 1:
                          System.out.println("Caso 1");
                      case 2:
                          System.out.println("Caso 2");
                          break:
                      case 3:
                          System.out.println("Caso 3");
                          break;
reaejercicios.Tareaejercicios
: - Tareaejercicios (run) ×
run:
Caso 1
Caso 2
Caso 3
 DITTE OFFICE CONTRACTOR (C. 1. 1. 1. 1.
```

Cuando se lee una entrada estándar, por lo general se alcanza el fin de archivo cuando el usuario teclea CRTL-D, CRTL-Z, o algún otro carácter dependiente del sistema. Descubra cuál es el adecuado en su sistema. Escriba un programa que lea datos controlando el fin de la secuencia con la combinación adecuada.

```
| Scanner scanner = new Scanner(System.in);
| System.out.println("Introduce datos (CTRL+D para terminar):");
| while (scanner.hasNext()) {
| System.out.println("Leido: " + scanner.nextLine());
| }
| scanner.close();
| scanner.close();
| reaejercicios.Tareaejercicios | main | while (scanner.hasNext()) | while
```

30. Ejercicio:

Escriba un programa que use dos bucles for anidados y el operador de módulo (%) para detectar e imprimir números primos.

```
for (int num = 2; num <= 50; num++) {</pre>
                 boolean esPrimo = true;
                 for (int divisor = 2; divisor <= Math.sqrt(num); divisor++) {</pre>
                      if (num % divisor == 0) {
                          esPrimo = false;
                          break;
                 if (esPrimo) {
                      System.out.println(num + " es primo.");
areaejercicios.Tareaejercicios 》 🍈 main 》 for (int num = 2; num <= 50; num++) 》
ıt - Tareaejercicios (run) 🛛 🗙
 29 es primo.
 31 es primo.
 37 es primo.
 41 es primo.
 43 es primo.
 47 es primo.
 BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```