Apuntes de Lectura: Pro Bash Programming

Resumen Capítulo 1: Comandos y Conceptos Básicos

A continuación se pueden ver los **comandos** principales que se pueden utilizar en la terminal:

- **pwd:** Imprime el nombre del directorio en el que me encuentro.
- cd: Cambia del directorio actual al que se introduce como parámetro.

```
cd destino
```

• echo: Imprime el argumento que se introduzca como parámetro.

```
echo "mensaje"
```

mkdir: Crea un nuevo directorio con nombre introducido como parámetro.

```
mkdir NombreDirectorio
```

• **chmod:** Permite modificar los permisos que posee u archivo.

```
chmod Permisos
```

• **printf:** Permite imprimir la cadena de caracteres que se de por parámetro.

```
printf "Mensaje"
```

A continuación se enuncian los principales **conceptos** útiles en programación Bash:

- Script: Archivo que contiene comandos que son ejecutados por la terminal.
- Comentarios: Texto comenzado con numeral (#) el cual no es leído como código.

Resumen Capítulo 2: Parámetros y Salidas

Existen varios tipos de parámetros que se clasifican como se muestra a continuación:

- De Posición: Denotan, numéricamente, la pisición de un argumento, de la forma \$1, \$2, etc...
- Variables: Parámetros que guardan un valor numérico, de carcateres, etc...

A continuación se muestran comandos que permiten modificar la presentación de los argumentos a imprimir:

Comando	Efecto	
\a	Alerta	
\b	Backspace	
\e	Escape Character	
\t	TAB Horizontal	
\v	TAB Vertical	
77	Backslash	
\nnn	Caracter dado por código de 1 a 3 caracteres	
\xHH	Caracter dado por código de 1 a 2 caracteres	

A continuación se muestran los comandos que se pueden utilizar para especificar el formato de los argumentos dados como entrada al comando printf:

Comando	Efecto	Ejemplo
%s	Imprime lo que diga el argumento	printf "%s\n" Mensaje
%d	Indica que son argumentos enteros	printf "%d\n" 25 46 58
%f	Indica que son fraccionarios	printf "%f\n" 23.6 7.8
%e	Notación Científica	printf "%e\n"

A continuación se muestran los comandos que permiten administrar el espaciado en la línea de *output*:

Comando	Efecto	Ejemplo
printf "%ns %-ms" Argumentos	Organiza los alineamientos para correr cada argumento n y m espacios hacia la derecha si es positivo o izquierda si es negativo	printf "%8s %-10:s" Mensaje Nótese que el : será un caracter que estará fijo en esa posición.
printf "%nd"	Organiza la precisión de los decimales incluída.	printf "%n.md" Argumento

Ahora, en lugar de editar la terminal, es posible introducir el *output* en una variable, como se muestra a continuación:

```
printf -v VARIABLE "especificación" Argumento
```

Ahora, se verá como se realizan los métodos de redirección en Bash.

• Redirección con > : Este método permite dos grandes posibilidades. Crear un archivo al cual redireccionar el contenido, si es que no existía antes, o, en caso de que sí existiese, lo vacía e inserta el contenido deseado.

```
"mensaje/archivo/carpeta" > "mensaje/archivo/carpeta destino"
```

• Redirección con >> : Este método es bastate similar al uso de > , sin embargo este no vacía el archivo, carpeta destino.

```
mensaje/archivo/carpeta <<
```

Es posible también leer el contenido de una variable, esto se realiza con el comando read, el cual recibe como parámetro el nombre de la variable. Por ejemplo:

```
variable1 = Hola
read variable1
```

Este código debería arrojar como resultado el "Hola" contenido por la variable leída. También se pueden leer

varias variables:

```
variable1 = Hola
variable 2 = Amigos
read variable1 variable2
```

Este código me permite leer los contenidos "Hola" y "Amigos".

Pipelines

En caso de necesitar no solo imprimir contenido sino utilizarlo como entrada para **otro** comando, se utiliza

```
printf "%s\n" Contenido Para Pasar | Comando2
```

Por ejemplo, podría querer imprimir en consola un contenido y a la vez añadirlo a otro archivo.

```
printf "%s/n" 1 2 3 4 | tee ArchivoNuevo
```

Con el comando tee se imprime el contenido y se envía al archivo nuevo.