

UNIVERSIDAD DISTRITAL FRANCISCO JOSE DE CALDAS

INGENIERIA DE SISTEMAS

30 de agosto del 2023

Nombre del equipo: Team Tecnoguru

Integrantes:

David Santiago Pinzón Mahecha 20201020028 - Líder - soporte

Juan Esteban Vanegas Rodríguez 20201020036 – Líder de desarrollo

David Gerardo Díaz Gómez 20201020087 – Líder de planeación

Paola Andrea Cuellar Beltrán 20191020119 – Líder de procesos de calidad

MÓDULOS

Módulo de usuarios:

- Artista:
Son los autores de las estampas; en su rol, pueden administrar sus propias estampas (Subir, ver, eliminar, modificar información), hacer seguimiento de las ventas, consultar ratings de estampas y utilidad.
- Cliente: Son los usuarios que usarán los servicios publicados en la página; ellos compran los productos ofrecidos.
- Administrador: Es el usuario que administra el sistema, es el encargado de la configuración del mismo administrando tarifas, catalogo, usuarios y otros parámetros (temas, estadísticas de la página, monitoreo del rendimiento del sitio, consultas de estado de las ventas y soporte).

Modulo catalogo

- Id diseño
- Consultar:
 - Poder consultar bajo ciertos criterios

Modulo factura.

- Referencia detalles factura
- Cantidad
- Precio final

Modulo camiseta

- Referencia Modelo
- Referencia Talla
- Referencia Tipo
- Referencia Color

Modulo Talla

- Referencia Talla
- Descripción talla

Modulo Tipo

- Referencia Tipo
 - Descripción
- Tipo

Modulo Color

- Referencia Color
- Descripción Color

Modulo carrito (DetalleFactura)

- Referencia Camiseta
- Cantidad
- Diseño
- Valor Unitario

Modulo correo

- Remitente
- Asunto
- Cuerpo
- Usuario (de quien envía)
- Contraseña (de quien envía)

Modulo bases de datos

- Usuario (de la base)
- Contraseña (de la base)

Modulo catálogo:

-Generar el registro de estampas por parte del artista, solicitando, nombre del diseño, imagen.

REQUERIMIENTOS.

Código de requerimiento	RQF1
Nombre	Ingresar al sistema
Tipo de usuario	Administrador, cliente, artista
Prioridad	Alta
Descripción	Permitir el ingreso al sistema por medio de usuario, tipo de usuario y contraseña

Código de requerimiento	RQF2
-------------------------	------

Nombre	Registrar usuario
Tipo de usuario	Administrador, cliente
Prioridad	Alta
Descripción	Se permite el registro de artistas por parte del administrador y el cliente tiene la potestad de registrarse a sí mismo

Código de requerimiento	RQF3
Nombre	Consulta de usuarios
Tipo de usuario	Administrador, cliente, artista
Prioridad	Alta
Descripción	Se debe permitir la consulta para cada uno de los usuarios y el administrador también puede realizar estas consultas.

Código de requerimiento	RQF4
Nombre	Actualización de usuario
Tipo de usuario	Administrador, cliente, artista
Prioridad	Alta
Descripción	Se debe permitir la actualización de los datos personales que no sean modificables.

Código de requerimiento	RQF5
Nombre	Inactivación de usuarios
Tipo de usuario	Administrador
Prioridad	Alta
Descripción	Permitir la inactivación de un usuario en caso de una futura reintegración
Código de requerimiento	RQF6
Nombre	Registrar estampas
Tipo de usuario	Artista
Prioridad	Alta
Descripción	Permitir el registro de los modelos diseñados por el artista

Código de requerimiento	RQF7
Nombre	Consultar estampas
Tipo de usuario	Administrador, cliente, artista
Prioridad	Alta
Descripción	Permitir la consulta de estampas por parte de todos los usuarios

Código de requerimiento	RQF8
Nombre	Actualizar estampas
Tipo de usuario	Artista
Prioridad	Alta
Descripción	El artista podrá actualizar sus estampas

Código de requerimiento	RQF9
Nombre	Inactivar estampas
Tipo de usuario	Artista
Prioridad	Alta
Descripción	Los artistas pueden inhabilitar las estampas

Código de requerimiento	RQF10
Nombre	Registrar factura
Tipo de usuario	Cliente
Prioridad	Alta
Descripción	Permitir el registro de todo lo que el cliente escogió

Código de requerimiento	RQF11
Nombre	Consultas de factura
Tipo de usuario	Administrador, cliente
Prioridad	Alta
Descripción	Permitir las consultas avanzadas y específicas de las facturas

Código de requerimiento	RQF12
Nombre	Registrar producto a carrito
Tipo de usuario	Cliente
Prioridad	Alta
Descripción	Permitir la customización del producto que desea el cliente.

Código de requerimiento	RQF13
Nombre	Consultar carrito
Tipo de usuario	Cliente
Prioridad	Alta
Descripción	Permitir visualizar los productos que están pendientes de compra

Código de requerimiento	RQF14
-------------------------	-------

Nombre	Descartar del carrito
Tipo de usuario	Cliente
Prioridad	Alta
Descripción	Permitir al cliente descartar productos que haya registrado anteriormente en el carrito

Código de requerimiento	RQF15
Nombre	Enviar correo
Tipo de usuario	Sistema
Prioridad	Alta
Descripción	Enviar correo al cliente cuando se concluya una venta

Código de requerimiento	RQF16
Nombre	Bases de datos
Tipo de usuario	Administrador, cliente
Prioridad	Alta
Descripción	Permitir la conexión a bases de datos con las respectivas relaciones.

Diagrama de clases.

Teniendo en cuenta que la producción que son 5 líneas de código/hora decimos que la creación del programa tomara 70 horas productivas por persona para un grupo de 4 integrantes.

SCRUM: Poker

	JUAN	SANTI	DAVID	PAOLA	PROM
ELEMENTO PIVOTE					
REQUERIMIENTO 1	1	1	2	2	1,5
REQUERIMIENTO 2	3	3	3	3	3
REQUERIMIENTO 3	3	2	1	2	2
REQUERIMIENTO 4	2	2	2	2	2
REQUERIMIENTO 5	2	2	2	3	2,25
REQUERIMIENTO 6	3	3	3	3	3
REQUERIMIENTO 7	5	5	5	5	5
REQUERIMIENTO 8	3	3	3	3	3
REQUERIMIENTO 9	2	2	1	3	2
REQUERIMIENTO 10	5	5	3	5	4,5
REQUERIMIENTO 11	3	2	2	2	2,25
REQUERIMIENTO 12	5	5	5	5	5
REQUERIMIENTO 13	3	3	3	2	2,75
REQUERIMIENTO 14	3	3	2	2	2,5
REQUERIMIENTO 15	5	5	3	3	4
REQUERIMIENTO 16	3	2	1	2	2
					46,75

SE ESTIMA DOS CICLOS DE 4 SEMANAS