

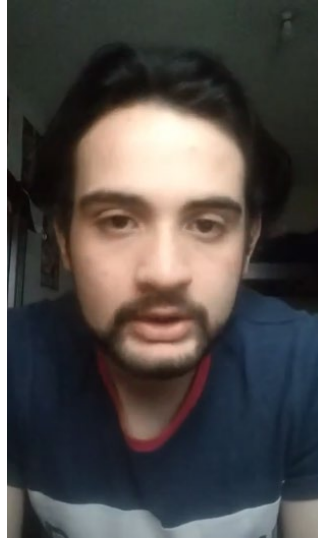


UNIVERSIDAD NACIONAL DE
COLOMBIA

Aplicación To-Do

PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORES
Grupo-12





Juan David Vanegas
Facultad de Ingeniería
Ingeniería Electrónica

Introducción

El manejo del tiempo es quizá, uno de los problemas más frecuentes en la vida de las personas, tanto en el entorno personal, como laboral, puesto que sin un buen control del tiempo es muy probable fracasar en los objetivos propuestos, y adquirir malos hábitos en nuestras vidas lo que conlleva a problemas de estrés y ansiedad, por esta razón se tomó la decisión de realizar la aplicación To-Do para el control del tiempo y las tareas que se deben realizar en el día.

Campo de acción

La aplicación To-Do tiene aplicación en distintos campos, a continuación algunos de ellos:

- Manejo de tareas:permitiendo establecer las tareas que se deber realizar en un dia
- Manejo del tiempo:permitiendo establecer un periodo de tiempo para la tarea establecida
- Mejoramiento del rendimiento personal:permitiendo que el usuario adquiriera buenos hábitos
- Cumplimiento de objetivos: permitiendo que el usuario sea consciente de las tareas que debe realizar

Aplicación ToDo

La aplicación ToDo en su primera versión es un programa básico que le permite a la persona seleccionar una fecha mediante un calendario interactivo, además le permite al usuario introducir un periodo de tiempo para la tarea, el programa cuenta con una lista de tareas predeterminadas que el usuario puede seleccionar, también tiene un botón para cada tarea, permitiéndole al usuario borrar las tareas completadas e introducir una nueva, desafortunadamente el programa está limitado a un máximo de 5 tareas, sin embargo cumple con su propósito.

Propósitos y objetivos

El propósito general de la aplicación es generar una mejora en el manejo de las personas que lo necesiten, para evitar tanto problemas de salud generados por el estrés, como problemas personales y laborales por no cumplir con las tareas propuestas.

Ahora bien dentro de los objetivos de esta primera versión de la aplicación ToDo estaban:

- Que la aplicación tenga una interfaz llamativa y amigable con el usuario
- Que la aplicación tenga la capacidad de permitirle al usuario manejar su tiempo
- Que la aplicación tenga la capacidad de mostrar las tareas generadas por el usuario

Los objetivos para la siguiente entrega son:

- Que la aplicación tenga la capacidad de hacer una cuenta regresiva del periodo tiempo establecido para la tareas
- Que la aplicación genere notificaciones para que el usuario esté al tanto de lo que debe hacer
- Una ampliación en la lista de tareas predeterminadas del programa y la opción de que el usuario agregue sus propias tareas
- Un función para que los estudiantes puedan manejar y tener un control sobre su rendimiento académico

Resultado esperado

Se espera que la aplicación ToDo pueda ayudar a todas aquellas personas que necesitan tener un mejor control del tiempo sobretodo a estudiantes y trabajadores, para que puedan tener el mejor rendimiento posible, para esto la aplicación debe ser actualizada y mejorada y estar en la capacidad de ofrecerle al usuario las funciones necesarias para que mejore sus hábitos.