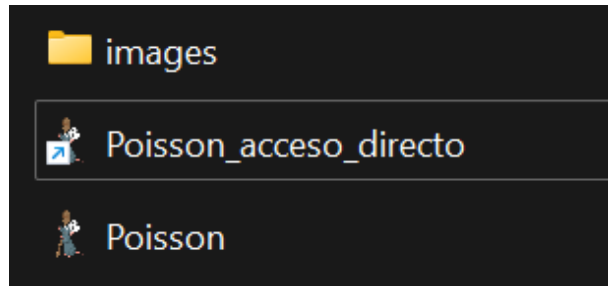


Manual de usuario PROBLEMA #1

Instalación: Se va descomprimir el archivo .rar donde se encuentra en archivo.



Archivos necesarios: JDK 22

Donde el archivo poisson es el ejecutable, la carpeta images son las imágenes utilizadas en el programa y el archivo poisson_acceso_directo, es el archivo que se puede mover a cualquier otra carpeta debido a que esta apuntando al archivo principal.



En el funcionamiento se debe de iniciar el programa:



Se debe de ingresar el promedio en el campo. Este campo solo puede tener un valor desde 0 a 999999. Este promedio se usará como lambda en la distribución de poisson, este promedio se ve reflejado en el enunciado de arriba.

Al momento de continuar nos van a aparecer 3 diferentes de problemas que podemos resolver:

Preguntas



1. ¿Cuál es la probabilidad de que el chef prepare una ensalada con cierta cantidad de vegetales?

2. ¿Cuál es la probabilidad de que el chef prepare una ensalada con cierta cantidad de vegetales x dias de n?

3. ¿Cuál es la probabilidad de que el chef prepare una ensalada con cierta cantidad de vegetalespor primera vez despues de n dias?

Volver

El primero es de distribución de poisson, el segundo de poisson y binomial, el tercero de poisson y geométrica.

1. En el primero aparecerá esta pestaña que es donde se ingresara la cantidad y el tipo como, por ejemplo:

¿Cuál es la probabilidad de que el chef prepare una ensalada con una cantidad Mayor a 5 ?

Tipo:

Mayor

Cantidad:

Mayor
Menor
Igual
Mayor igual
Menor igual
Diferente

La probabilidad es de:

Volver

Calcular

Por ejemplo, esta probabilidad es con cantidad = 5:

Mayor: $P(x > 5)$

Mayor o Igual: $P(x \geq 5)$

Menor: $P(x < 5)$

Menor o igual: $P(x \leq 5)$

Igual: $P(x = 5)$

Diferente: $P(x \neq 5)$

2. En el segundo es lo mismo solo que se puede saber la probabilidad de que se tenga esta cantidad de vegetales en ciertos días, en una distribución binomial.

¿Cuál es la probabilidad de que el chef prepare una ensalada con una cantidad ____ a ____, ____ días de ____ días?

Tipo:

Cantidad:

Días: Cuantos:

La probabilidad es de:

Donde días es la cantidad de veces de saber donde esta cantidad con su tipo ocurren de n días, que se representa en el campo de Cuantos.

3. En el tercero ocurre lo mismo que el anterior, solo que la cantidad de vegetales que se requiere ocurre una vez, en el día n, que se representa en el campo Cuantos.

¿Cuál es la probabilidad de que el chef prepare una ensalada con una cantidad ____ a ____, por primera vez al ____ días?

Tipo:

Cantidad:

Despues de estos dias:

La probabilidad es de:

En ambas vistas puedes regresar a la anterior, y sus resultados se marca al presionar en el botón calcular.