

## CASO PRÁCTICO 2

- **TÍTULO**

POO con PHP

- **RESUELVE**

Queremos mantener las estadísticas de un equipo baloncesto..

- **INSTRUCCIONES**

Los pasos a realizar son:

1. Crearemos dos nuevas clases

Jugador
- numeroJug: integer
- ptos: integer
+ __construct(numeroJug:integer):void
+ getNumJug():integer
+ getPtos():integer
+ addPtos(ptos:integer):void

Equipo
- jugadores: array Jugador
+ __construct():void
+ addJug(jugador:Jugador):void
+ getJug(numJugador:integer):Jugador
+ getTotal():integer

2. La clase Jugador creará un jugador de Baloncesto donde:

- a. numeroJug, mantiene el número de dorsal

- b. ptos, mantiene el número de ptos

el método addPtos, añade los puntos que se pasen por entrada como argumento a la propiedad ptos siempre y cuando sean mayor a 0.

3. La clase Equipo mantiene un array de jugadores de tipo Jugador. Para ello:

- a. El método addJug añade el Jugador pasado por entrada al array
- b. El método getTotal recorre todo el array y devuelve la puntuación total de todos los jugadores

Para la comprobación y buen funcionamiento de las dos clases se creará un tercer fichero denominado temporada.php. En este fichero:

- Se crearán 9 jugadores mediante un bucle for
- El número de dorsal de cada jugador será consecutivo
- La puntuación de cada jugador será aleatoria entre 20 y 100 ptos
- Se añadirá cada jugador al equipo
- Al final del fichero se utilizará el método getTotal para mostrar el total de puntuación de todos los jugadores añadidos al equipo

Se generará otro fichero que mediante un for mostrará por pantalla las 12 primeras tiradas del jugador.

#### • **RECURSOS**

Se deberá consultar el contenido de la unidad, internet, libros, revistas y utilizar medios informáticos para la presentación del caso práctico (Word, Power-Point...)

#### • **CRITERIOS DE CALIFICACIÓN**

Resolución adecuada de la tarea: 4 puntos  
Presentación, estructura y formato: 2 puntos  
Redacción y ortografía: 1 punto  
Uso de elementos adicionales (gráficos, tablas, imágenes...): 1 punto  
Extensión, conclusiones y reflexión: 1 punto  
Creatividad e información adicional: 1 punto

(La calificación final de esta actividad se pondera en base a un máximo de 10 puntos)

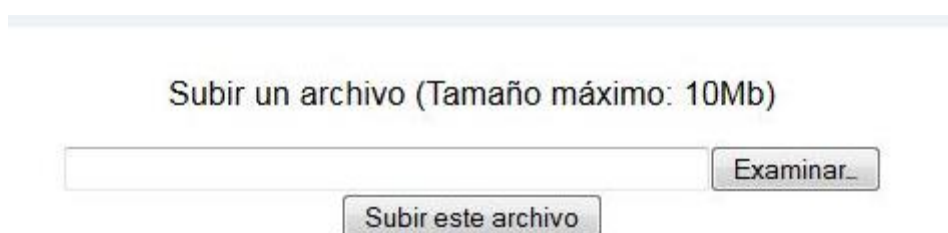
#### • **COMO PROCEDER PARA SU EVALUACIÓN**

Una vez realizada la tarea se deberá elaborar un único documento en Microsoft Word o equivalente donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la

forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

Apellido1\_apellido2\_nombre\_DWES\_02\_CP02

1. Pulsar en el apartado "Tarea" de la unidad correspondiente para obtener el contenido a realizar de la tarea.
2. Realizar la tarea en Word.
3. Para enviar la prueba, pulsar en el apartado "Subir un archivo" tal y como se muestra en la siguiente imagen:



4. Pulsar en "Examinar" y elegir el archivo en .doc o .pdf correspondiente.
5. Pulsar en "Subir este archivo".