

| EXAMEN PRESENCIAL                                 |            |           |                   |
|---|------------|-----------|-------------------|
| TRIMESTRE: SEGUNDO                                |            |           | Fecha: 14-03-2022 |
| CICLO: Desarrollo de Aplicaciones Web             |            | CURSO: 2° | CALIFICACIÓN:     |
| MÓDULO: Desarrollo web en entorno servidor Turno: |            |           |                   |
| Nombre:   | Apellidos: |           |                   |

------

<u>Instrucciones</u>: Esta prueba tiene como finalidad evaluar los aprendizajes de Desarrollo web en entorno servidor. Lee atentamente y responde la respuesta que consideres correcta. Esta prueba es práctica.

Si las instrucciones no se siguen como se especifican el examen no será evaluado

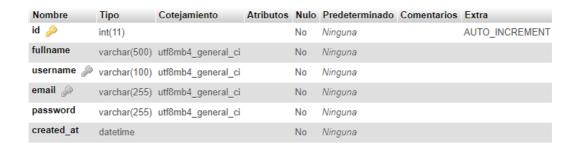
## PARTE PRÁCTICA.

- El examen práctico tiene una puntuación máxima de 10 puntos.
- Para superar la parte práctica se requiere alcanzar un mínimo de 5 puntos.



1. Queremos generar un portal para la empresa MYAPP, que es un negocio de venta de peras y plátanos a través de Internet. El portal debe tener la posibilidad de registrarse como usuario. Una vez registrado el usuario podrá acceder a través del login. Una vez que se compruebe que es un usuario registrado accederá a la posibilidad de comprar peras y plátanos, y finalmente podrá realizar el pago de su pedido. El registro y el login harán uso de una base de datos que se llamará myapp y que solamente contiene una tabla usuario que tiene la siguiente estructura:

- 2000000



a) Login.



b) Registro.





c) Compras



-----

d) Carrito.



Se pide implementar el código para que funcione correctamente. Se hará uso de **sesiones** una vez que se haga el **login** en la aplicación. Se hará uso de las **cookies** para que el pedido permanezca en estas durante 1 hora. El aspecto visual de la aplicación no tiene porqué coincidir con el de las imágenes.