

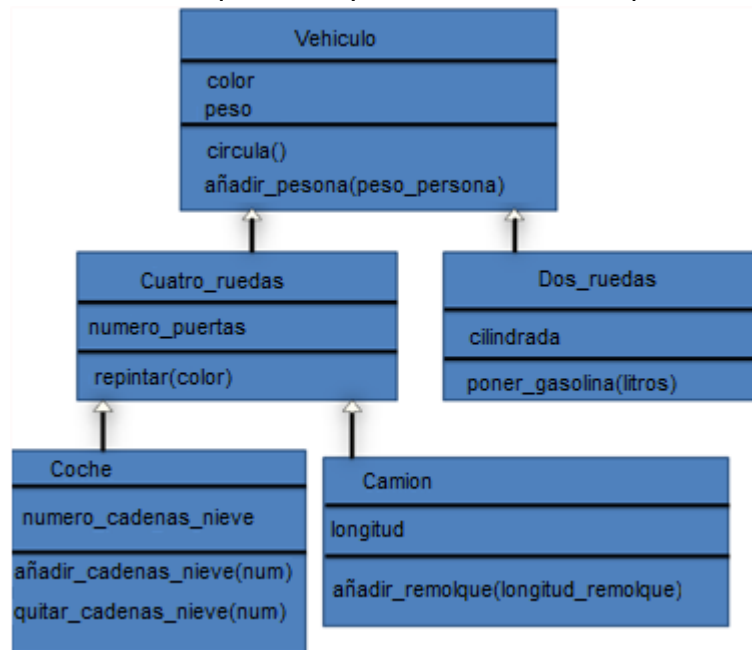
TAREA 4

- TÍTULO**

POO con PHP

- RESUELVE**

Crear las cinco clases del esquema teniendo en cuenta su herencia. Todos los métodos son públicos y los atributos son privados:



Crear un constructor en la clase vehículo que tome como parámetro el color y el peso. El método circula() debe mostrar "El vehículo circula". El método añadir_persona(peso_persona) debe cambiar el peso del vehículo en función del peso de la persona que pasa como argumento.

Crear la página mostrar.php y un vehículo negro de 1500 kg. Hacer que circule.

Añadir una persona de 70 kg y mostrar el nuevo peso del vehículo.

Aplicar el método repintar(color) para cambiar el color definido en la clase Vehículo. Ejecutar el método poner_gasolina(litros) para cambiar el peso definido en la clase Vehículo. En este ejercicio, un litro equivale a un kilo.

Aplicar los métodos añadir_cadenas_nieve() y quitar_cadenas_nieve() modificando el atributo numero_cadenas_nieve.

Aplicar el método añadir_remolque(longitud_remolque) modificando el atributo longitud.

En la página mostrar.php, crear un coche verde de 1400 kg. Añadir dos personas de 65 kg cada una. Mostrar su color y su nuevo peso.

- **RECURSOS**

Se deberá consultar el contenido de la unidad, internet, libros, revistas y utilizar medios informáticos para la presentación del caso práctico (Word, Power-Point...)

- **CRITERIOS DE CALIFICACIÓN**

Resolución adecuada de la tarea: 4 puntos

Presentación, estructura y formato: 2 puntos

Redacción y ortografía: 1 punto

Uso de elementos adicionales (gráficos, tablas, imágenes...): 1 punto

Extensión, conclusiones y reflexión: 1 punto

Creatividad e información adicional: 1 punto

(La calificación final de esta actividad se pondera en base a un máximo de 10 puntos)

- **COMO PROCEDER PARA SU EVALUACIÓN**

Una vez realizada la tarea se deberá elaborar un único documento en Microsoft Word o equivalente donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

Apellido1_apellido2_nombre_NombredelMódulonºUDnº_Tareanº

1. Pulsar en el apartado "Tarea" de la unidad correspondiente para obtener el contenido a realizar de la tarea.
2. Realizar la tarea en Word.
3. Para enviar la prueba, pulsar en el apartado "Subir un archivo" tal y como se muestra en la siguiente imagen:

Subir un archivo (Tamaño máximo: 10Mb)

Examinar...

Subir este archivo

4. Pulsar en "Examinar" y elegir el archivo en .doc o .pdf correspondiente.
5. Pulsar en "Subir este archivo".