

CASO PRÁCTICO 3

- **TÍTULO**

Arrays – 3ª parte

- **RESUELVE**

A partir de la teoría vista sobre arrays:

1. Generar un array asociativo vacío que se denomine equipos
2. Añadir de forma dinámica dos equipos (nos inventaremos los datos), cada equipo tiene la siguiente estructura:
 - a. nombre
 - b. numJugadores
 - c. posicionEnLaTabla
3. Imprimir de forma manual cada uno de los equipos

- **RECURSOS**

Se deberá consultar el contenido de la unidad, internet, libros, revistas y utilizar medios informáticos para la presentación del caso práctico (Word, PowerPoint...)

- **CRITERIOS DE CALIFICACIÓN**

Resolución adecuada de la tarea: 4 puntos

Presentación, estructura y formato: 2 puntos

Redacción y ortografía: 1 punto

Uso de elementos adicionales (gráficos, tablas, imágenes...): 1 punto

Extensión, conclusiones y reflexión: 1 punto

Creatividad e información adicional: 1 punto

(La calificación final de esta actividad se pondera con un máximo de 10 puntos)

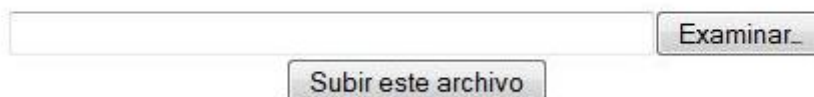
- **COMO PROCEDER PARA SU EVALUACIÓN**

Una vez realizada la tarea se deberá elaborar un único documento en Microsoft Word o equivalente donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

Apellido1_apellido2_nombre_DWES_01_02

1. Pulsar en el apartado "Tarea" de la unidad correspondiente para obtener el contenido a realizar de la tarea.
2. Para enviar la prueba, pulsar en el apartado "Subir un archivo" tal y como se muestra en la siguiente imagen:

Subir un archivo (Tamaño máximo: 10Mb)



3. Pulsar en "Examinar" y elegir el archivo en .zip correspondiente.
4. Pulsar en "Subir este archivo".