

Java Core

Objects with class

Arreglos y Colecciones.

i. Resolver los siguientes ejercicios:

EUC: escribe una clase.

Nota: consideren utilizar try-catch si es necesario.

- 1- EUC que contenga un método que reciba un arreglo tipo int y que retorne true (verdadero) si en la primera o en la última posición hay un 6, y falso (false) si no.
- 2- EUC que contenga un método que reciba un arreglo tipo int y que retorne true (verdadero) este no contiene un 2 o un 3 en sus valores, y falso (false) si contiene un 2 o un 3 en sus valores.
- 3- EUC que contenga un método que reciba un arreglo tipo int y que retorne otro arreglo de enteros que contenga los 2 valores centrales del mismo. Ojo: debe validar que solo pueda trabajar con arreglos de longitud par.
- 4- EUC que contenga un método que reciba un arreglo tipo int y que retorne otro arreglo que contenga los mismos valores del arreglo recibidos por parámetros pero invertidos.
- 5- EUC que contenga un método que reciba un arreglo tipo String y que retorne otro arreglo que contenga las cadenas que contengan números.
- 6- Para practicar las colecciones, realizar los ejercicios anteriores con ArrayList o cualquier colección de su preferencia. Nota: para estos ejercicios, las colecciones tipo Map no aplican por su naturaleza.