CERTAMEN N°2

EXPLOTACIÓN DE BASE DE DATOS
EIN082B TALLER LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN
INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



INSTRUCCIONES GENERALES

- El desarrollo de este certamen es individual, práctico, correspondiente a una entrega con presentación.
- Debe publicar su proyecto en un repositorio publico GitHub cuyo nombre siga el formato: CER2-APELLIDONOMBRE
- El plazo máximo de entrega es: el lunes 3 de junio a las 12:05 hrs.
- La entrega es exclusivamente vía aula: enlace a GitHub y sitio comprimido en rar.
- Las presentaciones se realizarán el día lunes 3 de junio en el horario y laboratorio habitual de clase.
- La nota del certamen es asignada en el momento de la presentación. Si un estudiante no presenta sin motivo justificado sólo obtendrá el 55% de su nota.

En este certamen cada estudiante deberá construir un sistema basado en Django Framework que solucione el siguiente problema:

La universidad requiere una aplicación que permita a los estudiantes presentar sus ideas de proyectos con el fin de solicitar el patrocinio de algún profesor. Se ha solicitado que el sistema funcione en un ambiente web, al que se pueda acceder desde distintos dispositivos.

Se ha reunido con los interesados del proyecto y en conjunto se ha acordado que la aplicación debe tener las siguientes funcionalidades:

| CÓDIGO | REQUERIMIENTO | PUNTAJE |
|--------|--|---------|
| REQ01 | El sitio debe ser construido utilizando Django Framework | 5 |
| REQ02 | Debe considerar un Font End basado en Bootstrap Framework de acuerdo con los mockups y guía de estilo entregados en el anexo 1 | 5 |
| REQ03 | Desde la versión web, debe permitir navegar por todas las funcionalidades del sitio, solicitando iniciar sesión cuando corresponda | 5 |
| REQ04 | El sistema debe permitir a un usuario superadministrador (usando el módulo de administrador de Django) mantener las tablas maestras del sistema | 5 |
| REQ05 | El sistema debe permitir a un usuario superadministrador (usando el módulo de administrador de Django) administrar cuentas para profesores y estudiantes asignando las restricciones necesarias. | 5 |
| REQ06 | El sistema debe permitir a un usuario estudiante, ingresar una nueva propuesta de proyecto al sistema (Utilizando un formulario desde el sitio web) | 10 |
| REQ07 | El sistema debe permitir a un usuario estudiante modificar una nueva propuesta de proyecto al sistema (Utilizando un formulario desde el sitio web) | 15 |
| REQ08 | El sistema debe permitir a un usuario profesor, ver el listado completo de proyectos pudiendo filtrar aquellos que aún no cuentan con patrocinio. | 20 |
| REQ09 | El sistema debe permitir a un usuario profesor, seleccionar un proyecto para patrocinar. | 15 |
| REQ10 | El sistema debe permitir a usuarios anónimos (usando el sitio web) ver el listado propuestas de proyectos que ya cuentan con el patrocinio de un profesor pudiendo filtrarlos por temática. | 15 |

PUNTAJE TOTAL

100

CERTAMEN N°2

EXPLOTACIÓN DE BASE DE DATOS EINO82B TALLER LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



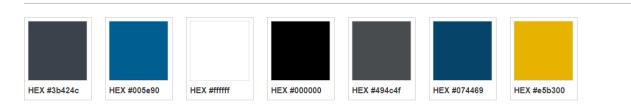
SOLUCIÓN DE DUDAS DE REQUERIMIENTOS Y/O TÉCNICAS

Foro de consultas en Aula de la asignatura (Todos pueden participar en las respuestas)

ANEXO 1: CONSIDERACIONES PARA EL DISEÑO

- 1. El sitio debe ser realizado usando la técnica de One Page. Definiendo para ello 3 secciones: header, proyectos y login.
- 2. La sección proyectos, debe cambiar de acuerdo con los requisitos que cada usuario tiene: Estudiante y Profesor.
- 3. El diseño y selección de componentes para el sitio es libre, el mockup presentado es sólo una base para inspiración.

La paleta de colores utilizada se presenta a continuación:



En el aula de la asignatura encontrará un directorio con recursos gráficos que podrá utilizar.

CERTAMEN N°2

EXPLOTACIÓN DE BASE DE DATOS EIN082B TALLER LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN INGENIERÍA EN INFORMÁTICA





Proyectos Presentados



