

MANUAL DE USO DEL MINI-COMPILADOR

Índice:

1. Introducción
2. Cómo instalar el programa
3. Cómo ejecutar el programa
4. Cómo hacer el análisis de un archivo
 - 4.1. Cómo leer archivos
 - 4.2. Cómo interpretar la respuesta
 - 4.3. Cómo hacer nuevas revisiones
5. Cómo cerrar el programa

1. Introducción:

En este documento se abordará el funcionamiento de un autómata finito representado por un ejecutable que actuará de compilador simple para archivos de código en el lenguaje java.

2. Cómo instalar el programa:

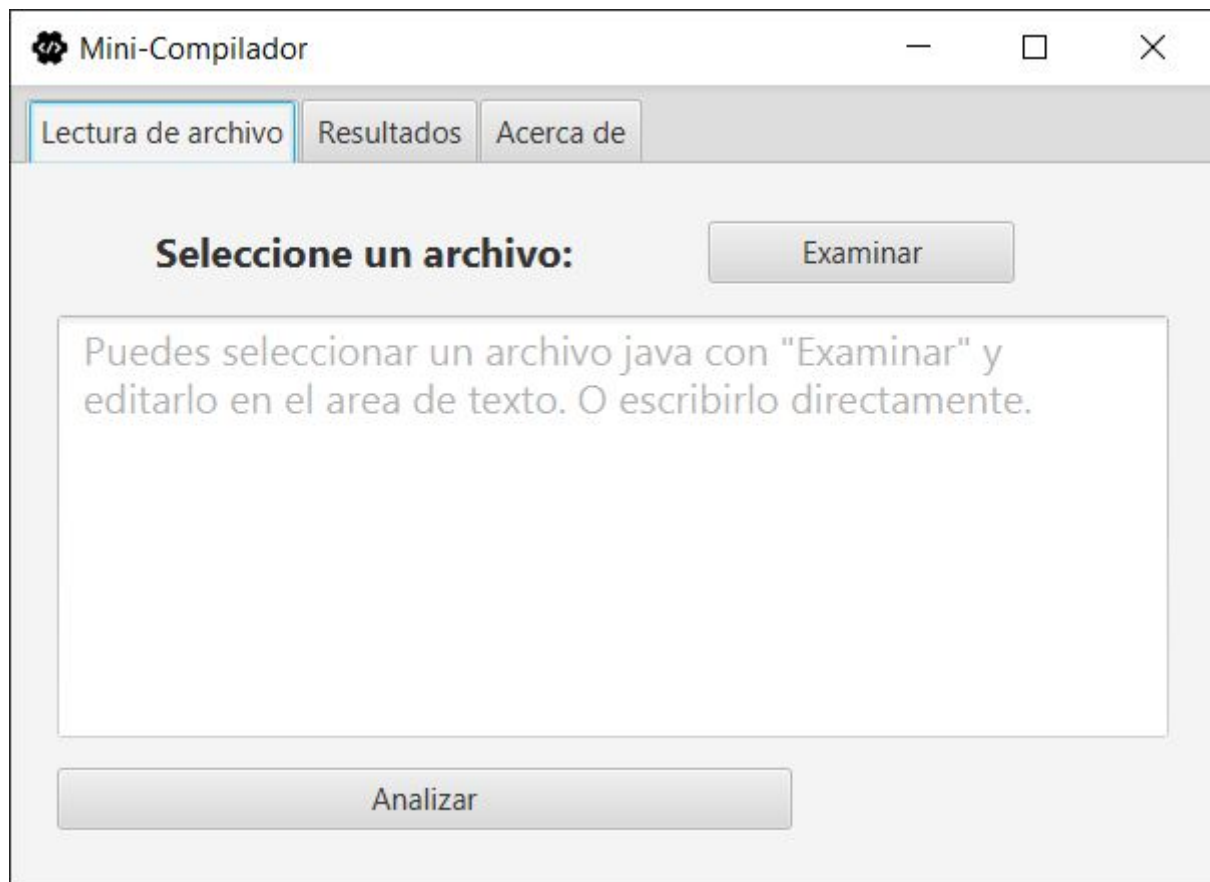
La información de instalación se encuentra en el archivo README.md en el repositorio de github: "<https://github.com/JuanZea/Practica1TL>".

3. Cómo ejecutar el programa:

La información de ejecución se encuentra en el archivo README.md en el repositorio de github: "<https://github.com/JuanZea/Practica1TL>".

4. Cómo hacer el análisis de un archivo:

Se encontrará la siguiente ventana al inicio del programa:

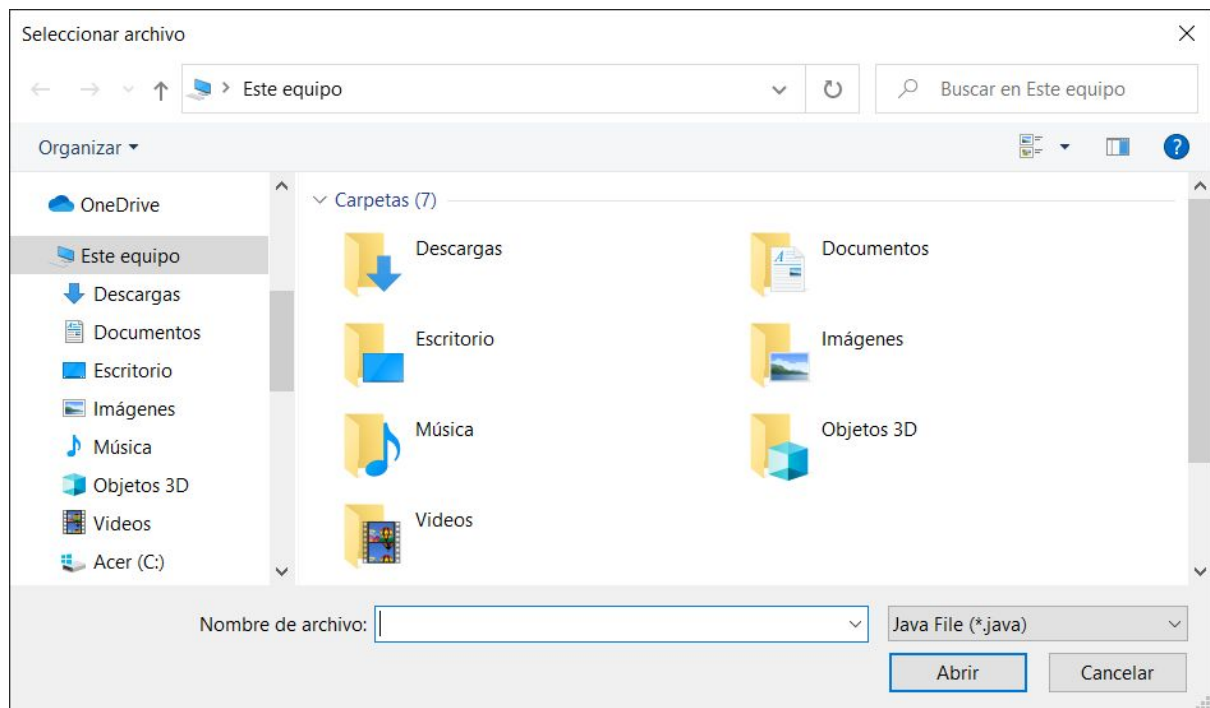


Dispondrá entonces de 3 pestañas:

Para un análisis primero debe tener un archivo que analizar, puede cargar uno o escribirlo en el textarea de la pestaña "Lectura de archivo".

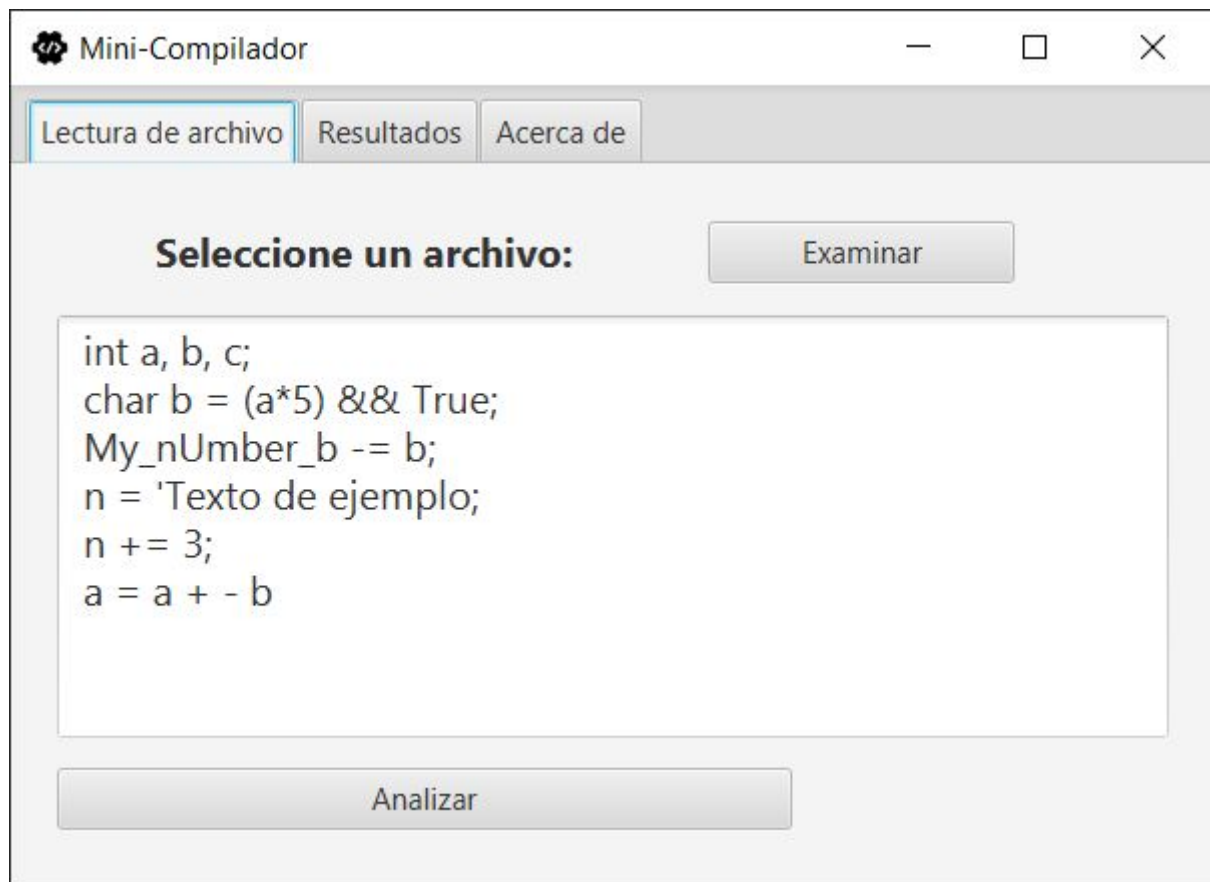
4.1. Cómo leer archivos:

Para leer un archivo use el botón de "Examinar" en la pestaña de "Lectura de archivo", se abrirá una ventana como esta:



Desde aquí puede seleccionar el archivo .java que desee analizar y luego use el botón “Abrir” para cargarlo en el mini-compilador.

Si su archivo fue leído correctamente podrá visualizarlo en el textarea de la pestaña “Lectura de archivo”:



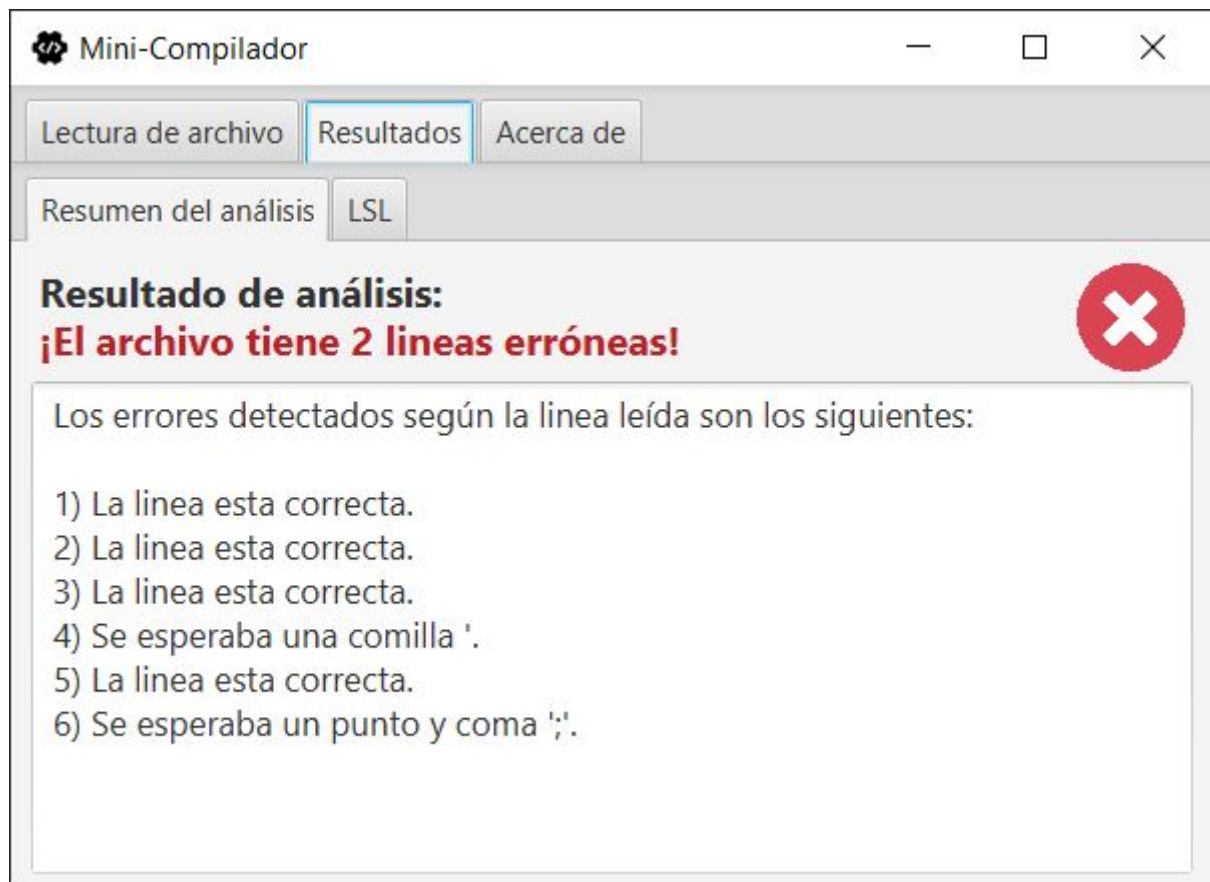
Ahora puede usar el botón “Analizar” para procesar el contenido del textarea.

Después de analizar podrá ver en la parte inferior derecha de la ventana que le confirmará de forma rápida si se detectó algún error en el texto analizado con alguna de las siguientes imágenes:



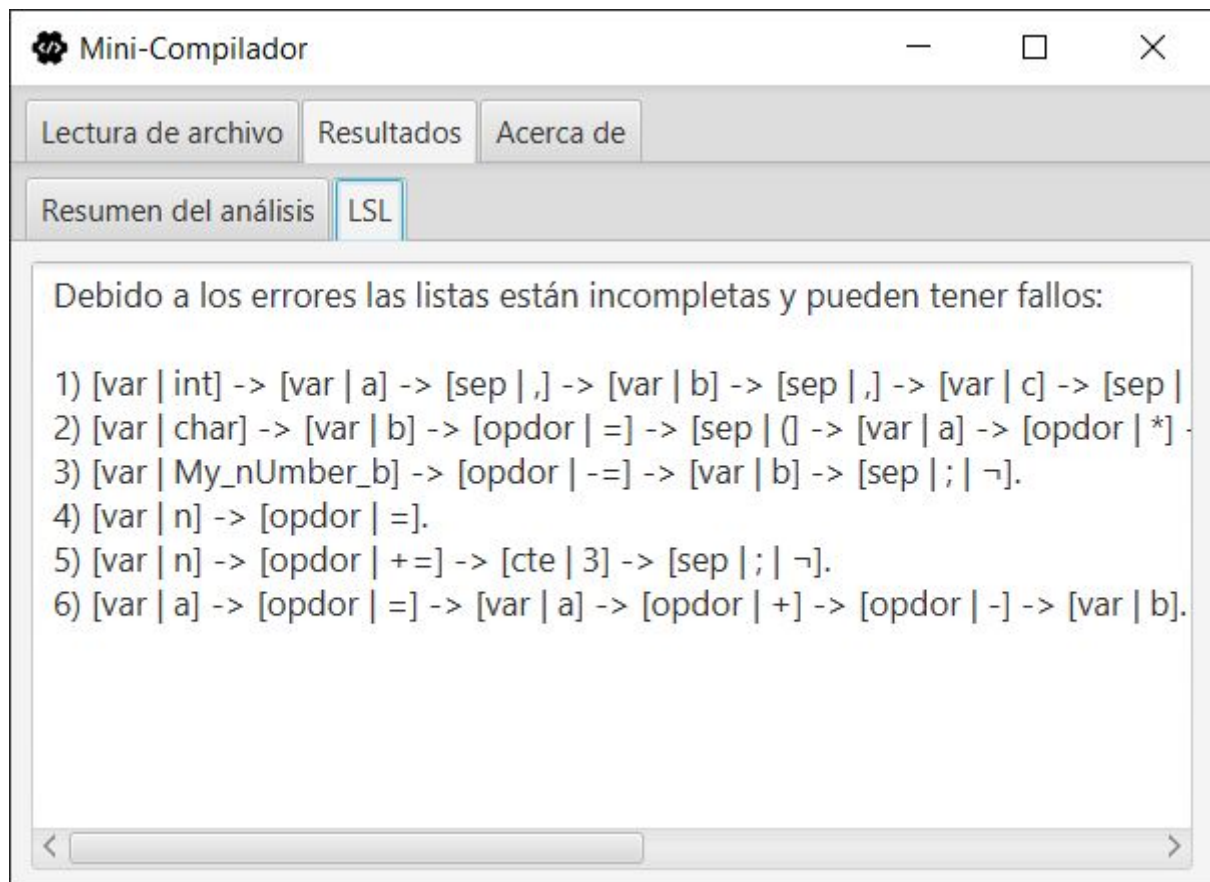
4.2. Cómo interpretar la respuesta:

Una vez haya analizado el contenido del textarea de la pestaña “Lectura de archivos” diríjase a la pestaña “Resultado”, se encontrará algo como lo siguiente:



Cada numeral hace referencia a la línea leída desde el textarea de la pestaña "Lectura de archivos", de esta manera podrá determinar que líneas tienen errores y de qué tipo son estos.

Dispondrá también de la pestaña LSL, en la cual podrá ver las listas simplemente ligadas que se generaron a partir de las líneas leídas:



Del mismo modo, cada numeral pertenece a cada línea del textarea de la pestaña “Lectura de archivos”. Si el mini-compilador detecta algún error en las líneas también mostrará las listas ligadas, pero estas estarán incompletas y sólo mostrarán los nodos generados antes de detectar el error.

4.3. Cómo hacer nuevas revisiones:

Si desea hacer un nuevo análisis diríjase nuevamente a la pestaña “Lectura de archivo” y repita el procedimiento de cómo leer archivos.

4.3. Cómo cerrar el programa:

Presione el botón “x” en la parte superior derecha de la ventana.