

# CPUs de Consolas Portatiles - 1

Práctica de Mercado

DIGITAL HOUSE MAR 30, 2021 10:19AM

## Características

### # Núcleos

¿Cuántos núcleos tiene el procesador?

2/4 núcleos

### Frecuencia base

Velocidad básica del reloj.

266 MHz

268 Mhz (Frecuencia de reloj)

### Frecuencia máxima

Velocidad del reloj cuando se lo overlockea.

2/4 subprocesos

3DS Comun: No posee  
New 3DS: 2MB Cache L2

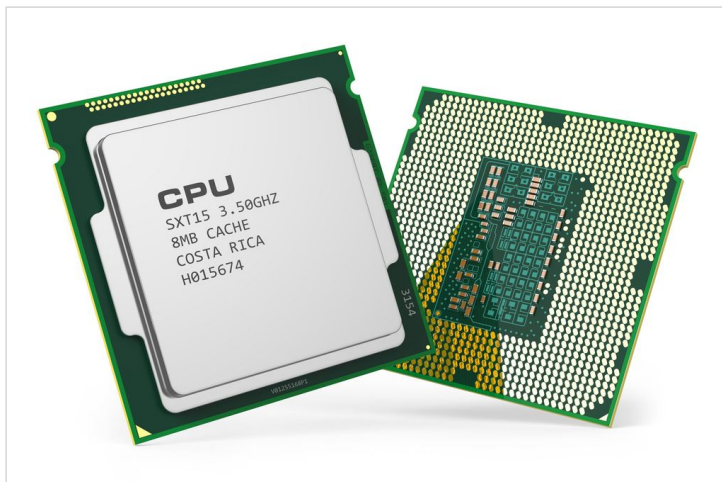
### Subprocesos

Cantidad de hilos que puede ejecutar a la vez.

### Caché

Velocidad de la memoria interna del CPU.

### Imagen representativa



### Imagen representativa



## Nintendo 3DS

Dual Core ARM 11, aumentado a Quad Core en últimas versiones.



# PlayStation Vita

Cortex A9 de 4 núcleos

333 MHz (base)

444 Mhz

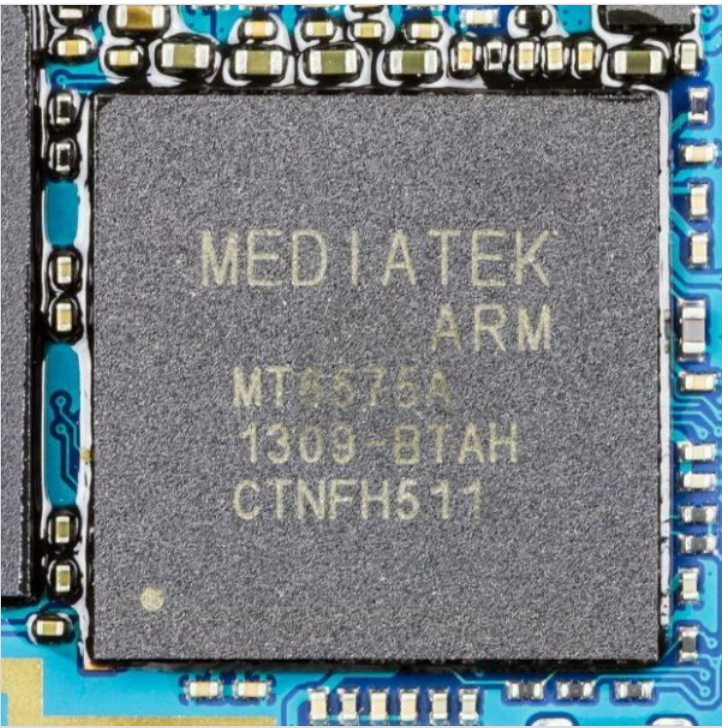
4 hilos

I Cache: 64 kB  
D Cache: 64 kB

## Imagen representativa



## Imagen representativa



# Nintendo Switch

4x ARM A57  
4x ARM A53  
8 en total, arquitectura BIG.Little

1.02 GHz

1.75 GHz

8 hilos

L1 Cache: 48 kB + 32 kB per core  
L2 Cache: 2,5 MB

## Imagen representativa



## Imagen representativa



\*\*\*\*\*