

Memoria de la página web del Club Ajedrez Villaviciosa



Realizado por:

*Javier Aspiroz de la Calle
Juan Alberto Raya Rodríguez*

Índice

Objetivo de la web	3
Objetivos Específicos	3
Diagrama de Casos de Uso	4
Arquitectura de la web	5
Arquitectura de desarrollo	5
Arquitectura de la interfaz gráfica	6
Breve explicación de cómo se hizo el desarrollo y las tecnologías que intervienen	6
Tecnologías de organización y desarrollo	6
Detalles de implementación	8
Conclusiones	11
Juan	11
Javier	11

Objetivo de la web

El objetivo es que el Club de Ajedrez Villaviciosa (CAV) disponga de un escaparate a la población de Villaviciosa y de otros municipios de la comunidad.

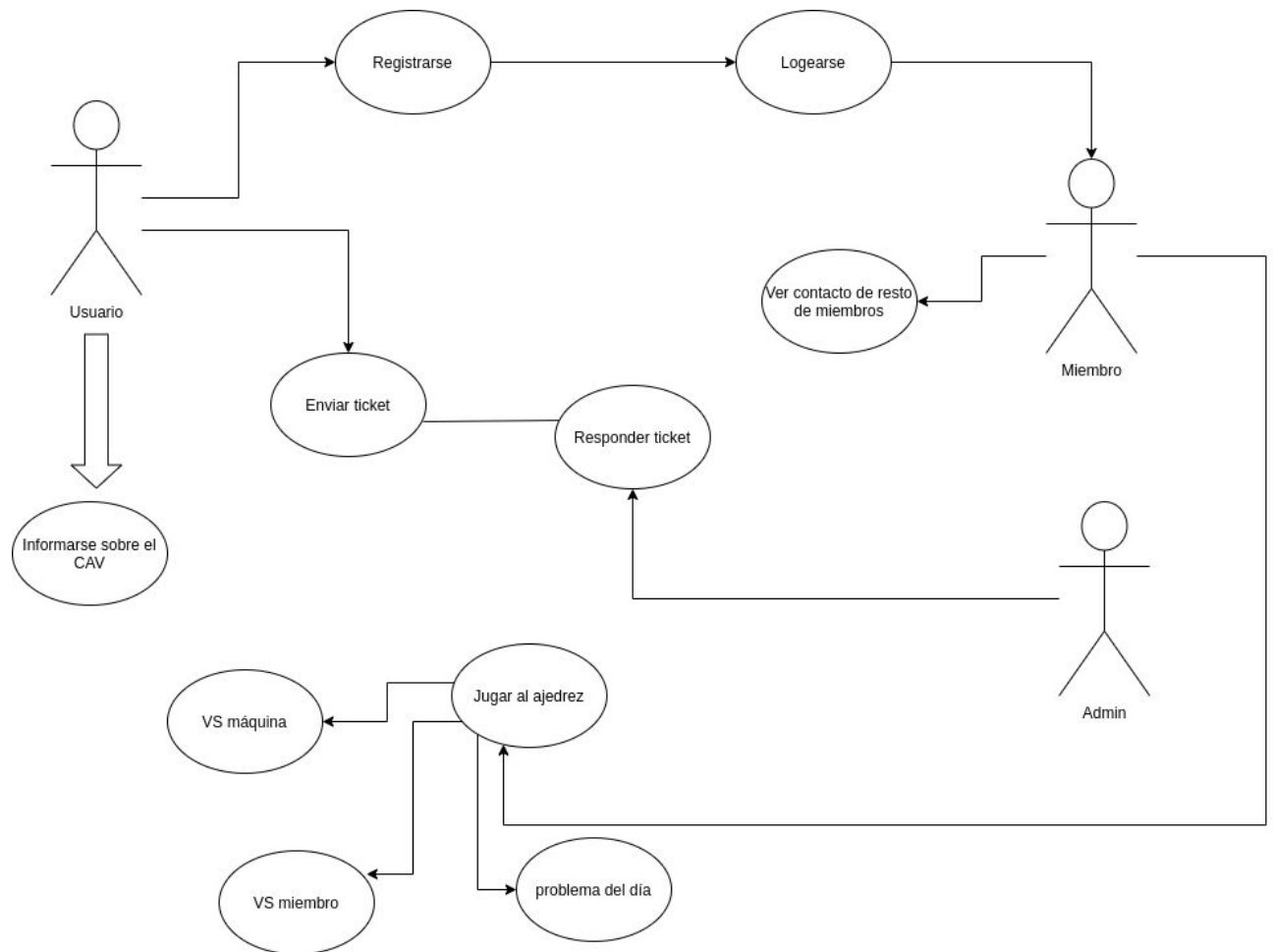
Se pretende mostrar de una forma amigable para el usuario y *mobile first* información sobre el CAV: Últimas noticias, resultados de la liga, galería de imágenes, enlaces para aprender, información sobre la escuela, dónde encontrarnos, formulario de contacto, etc.

Objetivos Específicos

Además de servir de escaparate al exterior también se quiere satisfacer la necesidad de manejar información interna entre los miembros del club. Para ello será necesario implementar una pequeña lógica junto con un sistema de almacenamiento persistente (BBDD). El usuario podrá registrarse y loguearse. El usuario registrado autorizado tendrá acceso a algunas funcionalidades privadas como información privada de la liga, la arena, etc.

Los usuarios administradores tendrán la capacidad de responder tickets de los usuarios que hayan rellenado un formulario.

Diagrama de Casos de Uso



Arquitectura de la web

Arquitectura de desarrollo

Debido a que aún no dominamos todas las tecnologías web en profundidad y que no hemos realizado una lógica de negocio demasiado compleja hemos optado por dividir nuestros ficheros por tipo.

Dentro de cada carpeta encontraremos ficheros del tipo que indica. En css encontraremos los estilos.

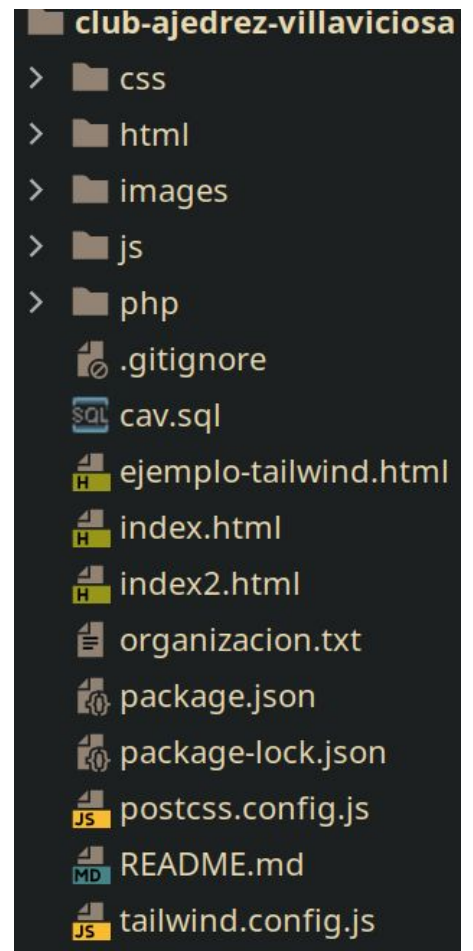
En js validadores de formularios.

En images todos los jpg que nutren la web.

En html todas las paginas de la web.

En php la conexión con BBDD.

Además en la raíz tenemos algunos archivos de configuración de tailwindcss (que explicaremos más adelante), el .sql, el index.html, pruebas, etc.

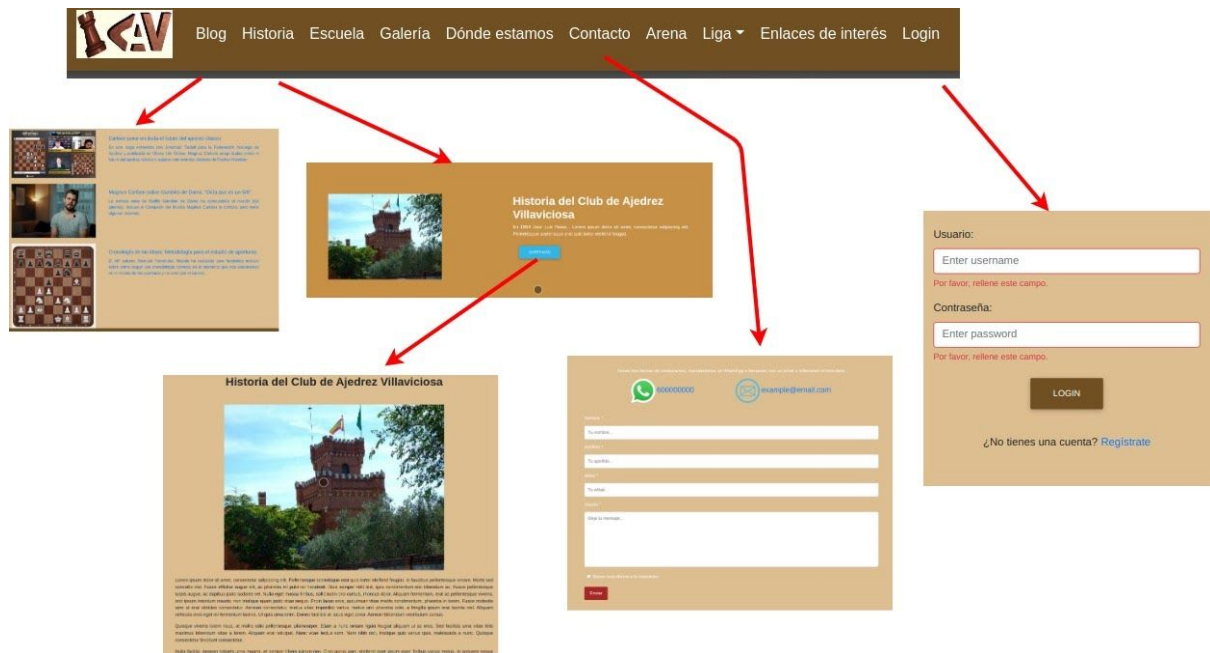


Arquitectura de la interfaz gráfica

En cuanto a cómo se estructura la web, podríamos decir que tiene una estructura muy similar a cualquier web informativa que hay hoy en día.

Tenemos un menú de navegación fijado al top donde el usuario podrá moverse por la web. Algunos enlaces te llevarán a una sección en el mismo index y otros te llevarán a otro html.

A continuación mostramos algunos ejemplos de a donde te puede llevar un click.



Breve explicación de cómo se hizo el desarrollo y las tecnologías que intervienen

Tecnologías de organización y desarrollo

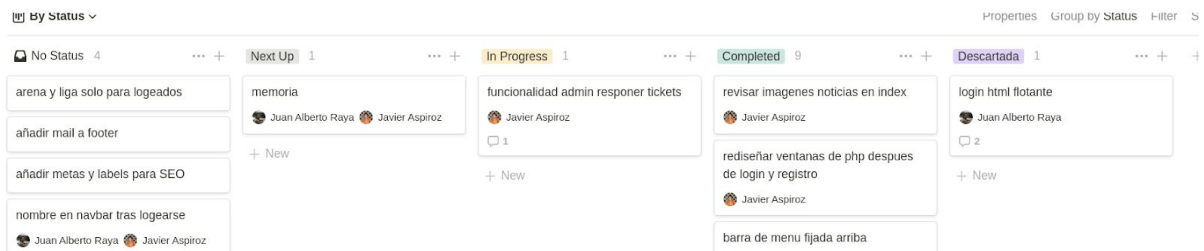


WebStorm: IDE de la familia JetBrains especial para desarrollo web con facilidades para desarrollar código js, html, etc. Muy configurable.

Visual Studio Code: Uno de los IDEs estándares y más usados de la industria gracias a su compatibilidad con multitud de lenguajes y complementos.




Notion: hemos utilizado esta herramienta para coordinar el desarrollo mediante un tablero kanban siguiendo una metodología scrum. Esta herramienta es altamente personalizable. Hemos incluido una pestaña para ir apuntando las ideas que se nos ocurrían para posteriormente materializarlas en tareas concretas.



Ideas

Ideas que se nos ocurren que luego se traduce en tareas concretas a incluir en To-Do

+ Add a view

- 📄 Ventana despues Login, mostrar preguntas formularios y responder a ellos al correo
- 📄 Ventana login en pop-up
- 📄 Barra de menú fijada arriba
- 📄 Escuela: funcionalidad usuario apuntarse a curso
- 📄 Escuela: ver plazas disponibles
- 📄 Escuela: ver opiniones de clientes
- 📄 alojar web en <https://infinityfree.net/>
- 📄 Poner etiquetas meta para mejorar el SEO
- 📄 Hacer memoria  1

+ New

- checkear que esten rellenos los campos en registro html
- jumptron con foto de fondo
- crear enlaces de interes
- carrousel de 3 en 3 en index html

+ New

<https://www.notion.so/b07dd2a73b5a4ee29b0304e97bf64460?v=9a5ae64093df4e109a984f0ee26d10ea>

GIT + Github: Para control de versiones hemos optado por la dupla de herramientas más usadas actualmente. Hacíamos push a la rama master, considerado mala práctica sin embargo al ser solo dos desarrolladores la coordinación ha sido sencilla pero con ganas de aprender nuevas maneras de trabajar de forma distribuida.



<https://github.com/Juanal07/club-ajedrez-villaviciosa>

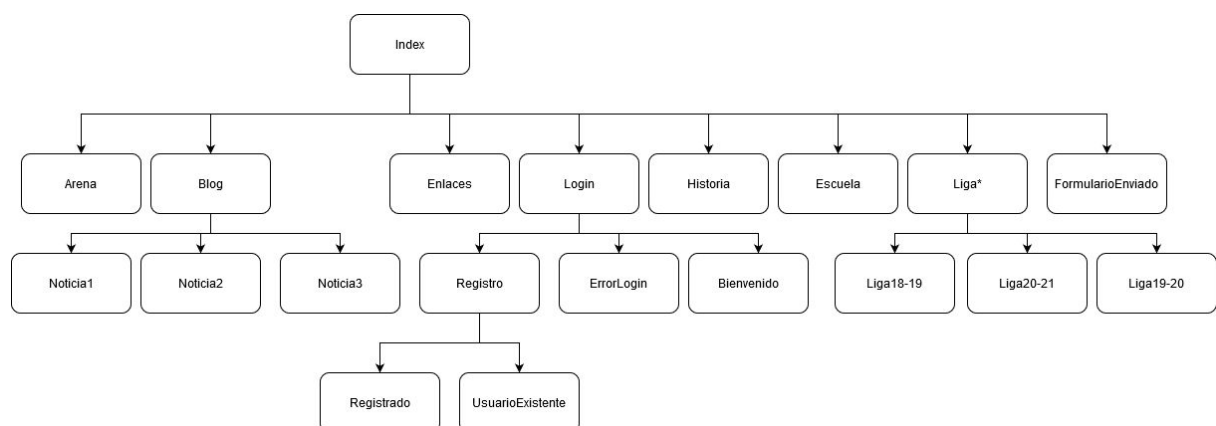
Detalles de implementación



Nuestra web se compone de múltiples archivos html donde partimos del index que es la página inicial. A partir de ahí pasamos a una carpeta llamada html donde se encuentra el resto de ellos, que además contienen otras dos carpetas con las noticias del blog y las ligas de años anteriores.

La implementación principal y común para todas las páginas es una barra de navegación fijada en la parte superior de la página desde donde se pueden acceder al resto de html. En la parte inferior se encuentra el footer con los datos rápidos de contacto y acceso al index. Estas dos partes ya constan de 100 líneas de código en cada página. Entre estos vamos introduciendo los elementos necesarios para cada una de las páginas cuidando la indentación y los tags correspondientes para crear un código fácilmente comprensible por otros desarrolladores. En algunas de estas páginas puede que no abunde el contenido debido a que si en futuro fuese usado por el club, pudieran añadir el contenido que creyeran conveniente.

A continuación, mostramos el **sitemap** de la web:



Nuestro código dispone de tres css, que dan estilo a la página, no son demasiado complejos, ya que Bootstrap (explicado a continuación) hace gran parte del trabajo de estilo. Lo que más hacemos con ellos es colocar algunos elementos donde deseamos y tipografía y tamaño de las letras. Pero donde más se ha usado ha sido para el color de fondo de cada uno de los componentes de la web. Estos colores han sido seleccionados intentado evocar los colores marrones y marfiles de las piezas de ajedrez tradicionales, usando una gama de tres de ellos para tampoco abrumar con una amplia gama y poder ir alternando entre ellos.



A pesar de que bootstrap es el framework css más usado y es muy efectivo para desarrollar de manera rápida y sencilla, hoy en día si te quieres diferenciar del resto vas a necesitar o bien usar otro framework o complementarlo con css vanilla.

El hecho de trabajar con los componentes de bootstrap y modificar ciertos parámetros en css hace muy difícil el desarrollo.

Otro punto en contra es el tamaño que ocupa en nuestro proyecto ya que los componentes no usados no se pueden desacoplar.

Es por ello por lo que tailwindcss entra como una gran alternativa.

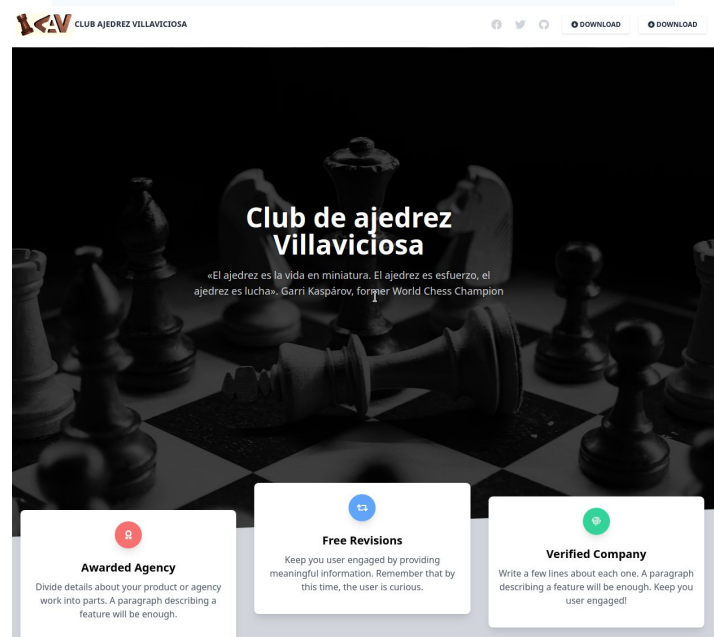
Al no tener componentes preestablecidos puedes crear diseños únicos y no es tan pesado de desarrollar como css vanilla ya que incorpora el concepto de clases de utilidad. Sin salir del html vamos a poder dar estilo, aunque puede llegar a ser considerado mala práctica incluir estilos en el html con este framework se vuelve placentero.



Además posee una utilidad para eliminar el css que no se use del framework.

Hemos incorporado algo de tailwindcss y no el 100% debido a que ya teníamos muchos componentes bootstrap y no hemos querido descartarlo.

Hicimos un intento de usar una plantilla tailwindcss moderna sin embargo resultó ser mucho más difícil de adaptar que crearla de 0, es por ello por lo que mantuvimos el diseño original más básico.



The logo for JavaScript, consisting of the letters 'JS' in a bold, black, sans-serif font, centered on a solid yellow square background.

El principal uso de JavaScript de forma directa ha sido para la validación de formularios como el de contacto, login y registro. A parte de forma indirecta hemos usado los de Bootstrap, jQuery y TailwindCss donde a través de sus clases hemos hecho la página altamente responsive para dispositivos móviles.

PHP ha servido justamente para procesar las peticiones que se validaron mediante Js, con él también se accedía a la base de datos y mostraban datos en otras páginas del sistema. Los datos de los usuarios son javier, peter; juan, juan; admin, admin como usuario y contraseña respectivamente. El usuario admin y el resto de los que se pueden registrar tienen visualizaciones diferentes en la página bienvenida.php.



Las consultas realizadas por SQL se basan en el login y registro y luego la obtención de datos para usar con PHP.

Lugar desde controlas la Base de datos que tenías creada en local sincronizada con la BBDD.



Programa que crea un servidor Apache y MySQL en local para poder ejecutar las consultas en SQL y procesar las peticiones PHP.

Conclusiones

Juan

Ha sido muy interesante poner en práctica todos los conocimientos que hemos adquirido en la asignatura en un proyecto real.

Debido a que aún no tenemos un conocimiento profundo de los lenguajes y que no usamos frameworks que nos solucionen la vida hemos optado por crear un proyecto sencillo con una lógica de negocio simple sin muchos casos de uso.

El trabajar sin apoyos de framework y sin una planificación de todo lo que queríamos hacer antes de empezar a desarrollar ha dado lugar a un desarrollo algo pesado.

En este ejemplo podemos ver el exceso de indentación en el index.html

Salgo de este proyecto con mucha motivación y ganas de aprender algún framework de backend y de frontend, como vue.js, angular, react, laravel, symfony, nodejs, etc para desarrollar un producto con una lógica de negocio más compleja.

```
<div class="carousel-inner">
  <div class="carousel-item active">
    <div class="row oscuro " style="padding: 50px">
      <div class="col-sm-4">
        <a href="html/blog/noticia1.html"...>
      </div>
      <div class="col-sm-4" style="text-align:center">
        <a href="html/blog/noticia2.html"...>
      </div>
      <div class="col-sm-4">
        <a href="html/blog/noticia3.html">
          <div class="card-body claro">
            <img height="200" class="card-img-top">
            <h5 class="card-title">Cronología de l
              aperturas</h5>
            <p class="card-text">El MF cubano Reyn
              fantástico artículo sobre cómo seg
              nos adentremos en el mundo de las
```

Javier

Embarcarte en un proyecto de estas características siempre es emocionante, poner en práctica todos los conocimientos aprendidos en clase para su realización es un gran reto. Las sensaciones que tengo tras su finalización son satisfactorias y me dejan con muchas ganas de aprender mucho más sobre el desarrollo web, porque haciendo el proyecto te das cuenta de que todavía no controlas perfectamente todo y algunas cosas son mejorables. Por ejemplo, no creo que en un entorno profesional se haga la repetición “copy-paste” del nav y footer en todas las webs. Otra cosa es lo mucho que todavía se puede mejorar en el lenguaje PHP, donde en ocasiones, no sabía si lo estaba usando correctamente y finalmente hay una parte del proyecto deseado que no se ha podido conseguir que era borrar una entrada de la BBDD, tras pulsar un botón generado en un *echo*.

Finalmente un proyecto tan abierto y empezarlo sin saber exactamente cómo funciona un *back-end* puede que haya sido un pequeño problema. El motivo la parte del *front* estaba muy definida desde el principio pero meter usuarios no sabemos si tenía mucho sentido en este caso para el tipo de web que se pretendía crear en un principio y ha originado una pequeña desorientación de que realizar en la parte de *back*.