

# Scripts-Linux-02

---

1. Puja un fitxer que faci un dir, ho posi dins un fitxer de text i mostri el contingut del fixer de text per pantalla
2. Crea un script que mostri un missatge de benvinguda, la data i hora actuals i el nom de l'usuari actual, prompt del directori actual i una vegada fet ha de netejar la pantalla. Ha de dar temps de veure els missatges. OK
3. Crear un script que utilitzi paràmetres per crear dues carpetes (carpt01 i carpt02), i a dintre de carpt 01, els arxius de text pepet.txt, tomeuet.txt, i de carpt02, els arxius auvesten.txt i acauna.txt. OK
  - a. Ha de visualitzar aquesta estructura i després l'ha d'eliminar, i tornar mostrar. Per a cada acció ha de sortir un missatge indicant el que fa.
4. Crear un script que presenti un bucle de 3 línies que es van alternant. Ha de quedar documentat el que fa i el bucle no ha de tenir sortida pròpia. OK
5. Modificar l'exercici 3 de forma que comprovi si hem creat les carpetes abans d'esborrar-les (necessites la instrucció IF) OK
6. Modificar l'exercici 5 de forma que no crei cap carpeta que no li donem per paràmetre.
7. Crear un script que crei un bucle però que puguem sortir amb un paràmetre.
8. Crear un menú de 5 opcions i que segons la opció que cliquem ens indiqui un missatge de cada opció, i torni carregar el menú.
9. Crea un bucle comptador de 1 a 30. En ha de indicar només els números per pantalla que siguin parells.
10. Crea un menú que cridi els programes dels exercicis 1 a 9 segons el numero introduït i que en acabar torni aparèixer el menú. Pensa que hauràs de modificar els bucles que estiguin tancats.

## Script-02-02: Saludo, día, usuario y carpeta.

```
#!/bin/bash

echo "Bienvenido, hoy es día $(date)."

echo "El usuario actual es: $(whoami)."

echo $PWD

sleep 3s

echo "Hasta luego!"

sleep 2s
reset
```

```
Juanan@Juanan MINGW64 ~/Documents/Fp DAW/Repos/FP-DAW-
Proyectos/Sistemas/Scripts-02 (master)$ bash Script-02-02.sh
Bienvenido, hoy es día Sun, Feb  4, 2018  3:05:08PM.
El usuario actual es: Juanan.
Hasta luego!
Seguido hace un reset y borra todo lo que ha mostrado.
```

## Script-02-03: Crea una carpeta, cread documentos en subcarpetas y luego las borras (mostrando el proceso).

```
#!/bin/bash
mkdir DocsScript

cd DocsScript/
mkdir {carpt01,carpt02}

touch carpt01/{pepet.txt,tomeuet.txt}
touch carpt02/{auvesten.txt,acauna.txt}

echo Estructura de la carpeta 1:
ls -l carpt01/

echo Estructura de la carpeta 2:
ls -l carpt02/

echo Estructura de la carpeta DocsScript:
ls -l

echo Ahora se borran las carpetas 01 y 02:

rm -rf carpt01/
rm -rf carpt02/

echo Estructura de la carpeta DocsScript al borrar las carpetas 01 y 02:
ls -l
```

```
cd ..
rmdir DocsScript/

echo Borrada carpeta DocsScript
```

```
Juanan@Juanan MINGW64 ~/Documents/Fp DAW/Repos/FP-DAW-
Proyectos/Sistemas/Scripts-02 $ bash Script-02-03.sh
Estructura de la carpeta 1:
total 0
-rw-r--r-- 1 Juanan 197609 0 Feb  4 15:11 pepet.txt
-rw-r--r-- 1 Juanan 197609 0 Feb  4 15:11 tomeuet.txt
Estructura de la carpeta 2:
total 0
-rw-r--r-- 1 Juanan 197609 0 Feb  4 15:11 acauna.txt
-rw-r--r-- 1 Juanan 197609 0 Feb  4 15:11 auvesten.txt
Estructura de la carpeta DocsScript:
total 0
drwxr-xr-x 1 Juanan 197609 0 Feb  4 15:11 carpt01
drwxr-xr-x 1 Juanan 197609 0 Feb  4 15:11 carpt02
Ahora se borran las carpetas 01 y 02:
Estructura de la carpeta DocsScript al borrar las
carpetas 01 y 02:
total 0
Borrada carpeta DocsScript
```

### Script-02-04: Bucle Infinito:

```
#!/bin/bash
while true
do
    echo Hola mundo.
    sleep 1s
    echo "Esto es un bucle infinito, si quieres salir pulsa Ctrl+C"
    sleep 1s
    echo Hasta luego.
    sleep 1s
done
```

```
Juanan@Juanan MINGW64 ~/Documents/Fp DAW/Repos/FP-DAW-
Proyectos/Sistemas/Scripts-02 $ bash Script-02-04.sh
Hola mundo.
Esto es un bucle infinito, si quieres salir pulsa
Ctrl+C
Hasta luego.
Hola mundo.
Esto es un bucle infinito, si quieres salir pulsa
Ctrl+C
Hasta luego.
Hola mundo.
Esto es un bucle infinito, si quieres salir pulsa Ctrl+C ...
```

## Script-02-05: Igual que el Script-02-03 pero con un if que confirma que las subcarpetas han sido creadas.

```
#!/bin/bash
mkdir DocsScript

cd DocsScript/
mkdir {carpt01,carpt02}

touch carpt01/{pepet.txt,tomeuet.txt}
touch carpt02/{auvesten.txt,acauna.txt}

echo Estructura de la carpeta 1:
ls -l carpt01/

echo Estructura de la carpeta 2:
ls -l carpt02/

echo Estructura de la carpeta DocsScript:
ls -l

echo Ahora se borran las carpetas 01 y 02:

if [ -d carpt01/ ]; then
    echo "La carpeta 01 ha sido creada, ahora será borrada."
    rm -rf carpt01/
fi

if [ -d carpt02/ ]; then
    echo "La carpeta 02 ha sido creada, ahora será borrada."
    rm -rf carpt02/
fi

echo Estructura de la carpeta DocsScript al borrar las carpetas 01 y 02:
ls -l

cd ..
rmdir DocsScript/

echo Borrada carpeta DocsScript
```

```
Juanan@Juanan MINGW64 ~/Documents/Fp_DAW/Repos/FP-DAW-
Proyectos/Sistemas/Scripts-02 (master)
$ bash Script-02-05.sh
Estructura de la carpeta 1:
total 0
-rw-r--r-- 1 Juanan 197609 0 Feb  4 15:21 pepet.txt
-rw-r--r-- 1 Juanan 197609 0 Feb  4 15:21 tomeuet.txt
Estructura de la carpeta 2:
total 0
-rw-r--r-- 1 Juanan 197609 0 Feb  4 15:21 acauna.txt
-rw-r--r-- 1 Juanan 197609 0 Feb  4 15:21 auvesten.txt
Estructura de la carpeta DocsScript:
total 0
drwxr-xr-x 1 Juanan 197609 0 Feb  4 15:21 carpt01
drwxr-xr-x 1 Juanan 197609 0 Feb  4 15:21 carpt02
Ahora se borran las carpetas 01 y 02:
```

```
La carpeta 01 ha sido creada, ahora será borrada.  
La carpeta 02 ha sido creada, ahora será borrada.  
Estructura de la carpeta DocsScript al borrar las  
carpetas 01 y 02:  
total 0  
Borrada carpeta DocsScript
```

### Script-02-06: igual que el anterior pero pasándole los parámetros (carpetas a crear) por inputs.

```
#!/bin/bash  
  
echo "¿Qué carpeta quieres crear?"  
read carpeta  
mkdir $carpeta  
cd $carpeta/  
  
echo "Ahora crearemos 2 subcarpetas ¿como quieres llamarlas? (Ambos nombres  
en la misma linea con un espacio)"  
read carpt01 carpt02  
mkdir {$carpt01,$carpt02}  
  
touch $carpt01/{pepet.txt,tomeuet.txt}  
touch $carpt02/{auvesten.txt,acauna.txt}  
  
echo Estructura de la subcarpeta 1:  
ls -l $carpt01/  
  
echo Estructura de la subcarpeta 2:  
ls -l $carpt02/  
  
echo Estructura de la carpeta $carpeta:  
ls -l  
echo Ahora se borran las subcarpetas 01 y 02:  
if [ -d $carpt01/ ]; then  
    rm -rf $carpt01/  
fi  
  
if [ -d $carpt02/ ]; then  
    rm -rf $carpt02/  
fi  
  
echo Estructura de la carpeta $carpeta al borrar las subcarpetas 01 y 02:  
ls -l  
  
cd ..  
ls -l  
  
rmdir $carpeta/  
echo Borrada carpeta $carpeta.
```

```

Juanan@Juanan MINGW64 ~/Documents/Fp DAW/Repos/FP-DAW-
Proyectos/Sistemas/Scripts-02 (master)
$ bash Script-02-06.sh
¿Qué carpeta quieres crear?
Base
Ahora crearemos 2 subcarpetas ¿como quieres llamarlas? (Ambos nombres en la
misma línea con un espacio)
Sub1 Sub2
Estructura de la subcarpeta 1:
total 0
-rw-r--r-- 1 Juanan 197609 0 Feb  4 15:25 pepet.txt
-rw-r--r-- 1 Juanan 197609 0 Feb  4 15:25 tomeuet.txt
Estructura de la subcarpeta 2:
total 0
-rw-r--r-- 1 Juanan 197609 0 Feb  4 15:25 acauna.txt
-rw-r--r-- 1 Juanan 197609 0 Feb  4 15:25 auvesten.txt
Estructura de la carpeta Base:
total 0
drwxr-xr-x 1 Juanan 197609 0 Feb  4 15:25 Sub1
drwxr-xr-x 1 Juanan 197609 0 Feb  4 15:25 Sub2
Ahora se borran las subcarpetas 01 y 02:
Estructura de la carpeta Base al borrar las subcarpetas 01 y 02:
total 0
total 29
drwxr-xr-x 1 Juanan 197609  0 Feb  4 15:25 Base
-rwxr-xr-x 1 Juanan 197609  95 Feb  4 14:28 Script-02-01.sh
-rwxr-xr-x 1 Juanan 197609 166 Feb  4 12:46 Script-02-02.sh
-rwxr-xr-x 1 Juanan 197609 545 Feb  4 15:11 Script-02-03.sh
-rwxr-xr-x 1 Juanan 197609 183 Feb  4 15:18 Script-02-04.sh
-rwxr-xr-x 1 Juanan 197609 725 Feb  4 15:21 Script-02-05.sh
-rwxr-xr-x 1 Juanan 197609 811 Feb  4 15:23 Script-02-06.sh
-rwxr-xr-x 1 Juanan 197609 200 Feb  4 14:24 Script-02-07.sh
-rwxr-xr-x 1 Juanan 197609 569 Feb  4 12:33 Script-02-08.sh
-rwxr-xr-x 1 Juanan 197609 332 Feb  4 14:13 Script-02-09.sh
-rwxr-xr-x 1 Juanan 197609 1324 Feb  4 14:59 Script-02-10.sh
-rw-r--r-- 1 Juanan 197609 1629 Feb  4 14:24 Scripts-02.txt
Borrada carpeta Base.

```

## Script-02-07: bucle infinito con parámetro de salida.

```

#!/bin/bash

# paràmetre de sortida -> atura

while true
do
    echo "Este bucle es infinito si no es entra como parametro para."
    sleep 3
    if [ $1 -eq "atura" ]; then
        exit 1
    fi
done

```

```
Juanan@Juanan MINGW64 ~/Documents/Fp DAW/Repos/FP-DAW-
Proyectos/Sistemas/Scripts-02 (master)
$ bash Script-02-07.sh
Este bucle es infinito si no es entra como parametro para.
Script-02-07.sh: line 9: [: missing `]'
Este bucle es infinito si no es entra como parametro para.
Script-02-07.sh: line 9: [: missing `]'
Este bucle es infinito si no es entra como parametro para.
Script-02-07.sh: line 9: [: missing `]'
Este bucle es infinito si no es entra como parametro para.
Script-02-07.sh: line 9: [: missing `]'
Este bucle es infinito si no es entra como parametro para.
```

### Script-02-08: Menu distintas opciones.

```
#!/bin/bash

printMenu()
{
    echo " ELIGE UNA OPCION: ";
    echo "-----";
    echo " 1 - Muestra Usuario 1| 2 - Muestra Fecha 2| 3 - Muestra Ruta
Actual| 4 - Contenidos Carpeta actual| 5 - Exit|";
    read opcion
}

while [ "$opcion" != "5" ];
do
    case $opcion in
        "1")
            whoami
            ;;
        "2")
            date
            ;;
        "3")
            PWD
            ;;
        "4")
            ls
            ;;
        "*" )
            echo "No has elegido ninguna opcion correcta"
            ;;
    esac
    printMenu
done
```

```

Juanan@Juanan MINGW64 ~/Documents/Fp DAW/Repos/FP-DAW-
Proyectos/Sistemas/Scripts-02 (master)
$ bash Script-02-08.sh
  ELIGE UNA OPCION:-----
a| 1 - Muestra Usuario 1| 2 - Muestra Fecha 2| 3 - Muestra Ruta Actual| 4 -
Contenidos Carpeta actual| 5 - Exit|
4
Script-02-01.sh Script-02-03.sh Script-02-05.sh Script-02-07.sh Script-
02-09.sh Scripts-02.txt
Script-02-02.sh Script-02-04.sh Script-02-06.sh Script-02-08.sh Script-
02-10.sh
  ELIGE UNA OPCION:
----- 1 - Muestra Usuario 1| 2 - Muestra Fecha 2| 3 - Muestra
Ruta Actual| 4 - Contenidos Carpeta actual| 5 - Exit|
3
/c/Users/PC/Documents/Fp DAW/Repos/FP-DAW-Proyectos/Sistemas/Scripts-02
  ELIGE UNA OPCION:
----- 1 - Muestra Usuario 1| 2 - Muestra Fecha 2| 3 - Muestra
Ruta Actual| 4 - Contenidos Carpeta actual| 5 - Exit|
2
Sun, Feb  4, 2018  3:35:50 PM
  ELIGE UNA OPCION:-----
  1 - Muestra Usuario 1| 2 - Muestra Fecha 2| 3 - Muestra Ruta Actual| 4 -
Contenidos Carpeta actual| 5 - Exit|
1
Juanan
  ELIGE UNA OPCION:
----- 1 - Muestra Usuario 1| 2 - Muestra Fecha 2| 3 - Muestra
Ruta Actual| 4 - Contenidos Carpeta actual| 5 - Exit|
5

Juanan@Juanan MINGW64 ~/Documents/Fp DAW/Repos/FP-DAW-
Proyectos/Sistemas/Scripts-02 (master)
$

```



## Script-02-09: muestra por pantalla los números pares de 1 a 30.

```
#!/bin/bash

cont=1
num=1

echo "-----"
echo "Estos son los numeros pares hasta 30:"
while test $cont -le 15
do
    div=`expr $num % 2`

    if test $div -eq 0
    then
        echo "$num es un numero PAR"
        cont=`expr $cont + 1`
    fi

    num=`expr $num + 1`
done
echo "-----"
```

```
Juanan@Juanan MINGW64 ~/Documents/Fp DAW/Repos/FP-DAW-
Proyectos/Sistemas/Scripts-02 (master)
$ bash Script-02-09.sh
-----
Estos son los numeros pares hasta 30:
2 es un numero PAR
4 es un numero PAR
6 es un numero PAR
8 es un numero PAR
10 es un numero PAR
12 es un numero PAR
14 es un numero PAR
16 es un numero PAR
18 es un numero PAR
20 es un numero PAR
22 es un numero PAR
24 es un numero PAR
26 es un numero PAR
28 es un numero PAR
30 es un numero PAR
-----
```

## Script-02-10: Menú con el resto de ejercicios:

```
#!/bin/bash

clear
printMenu()
{
    echo " ELIGE UNA OPCION: ";
    echo "-----";
    echo " 1 - Ejercicio 1| 2 - Ejercicio 2| 3 - Ejercicio 3| 4 - Ejercicio 4| 5 - Ejercicio 5| 6 - Ejercicio 6| 7 - Ejercicio 7| 8 - Ejercicio 8| 9 - Ejercicio 9| 0 - EXIT";
    read opcion
}

while [ "$opcion" != "0" ];
do
    case $opcion in
        "1")
            bash Script-02-01.sh
            ;;
        "2")
            bash Script-02-02.sh
            ;;
        "3")
            bash Script-02-03.sh
            ;;
        "4")
            bash Script-02-04.sh
            ;;
        "5")
            bash Script-02-05.sh
            ;;
        "6")
            bash Script-02-06.sh
            ;;
        "7")
            bash Script-02-07.sh
            ;;
        "8")
            bash Script-02-08.sh
            ;;
        "9")
            bash Script-02-09.sh
            ;;
        "*" )
            echo "No has elegido ninguna opcion correcta"
            ;;
    esac
    printMenu
done
```

```

Juanan@Juanan MINGW64 ~/Documents/Fp DAW/Repos/FP-DAW-
Proyectos/Sistemas/Scripts-02 (master)
$ bash Script-02-10.sh

ELIGE UNA OPCION:
-----
1 - Ejercicio 1| 2 - Ejercicio 2| 3 - Ejercicio 3| 4 - Ejercicio
4| 5 - Ejercicio 5| 6 - Ejercicio 6| 7 - Ejercicio 7| 8 - Ejercicio 8| 9 -
Ejercicio 9| 0 - EXIT|
3
Estructura de la carpeta 1:total 0
-rw-r--r-- 1 Juanan 197609 0 Feb  4 15:42 pepet.txt
-rw-r--r-- 1 Juanan 197609 0 Feb  4 15:42 tomeuet.txt
Estructura de la carpeta 2:
total 0-rw-r--r-- 1 Juanan 197609 0 Feb  4 15:42 acauna.txt
-rw-r--r-- 1 Juanan 197609 0 Feb  4 15:42 auvesten.txt
Estructura de la carpeta DocsScript:
total 0
drwxr-xr-x 1 Juanan 197609 0 Feb  4 15:42 carpt01drwxr-xr-x 1 Juanan 197609 0
Feb  4 15:42 carpt02
Ahora se borran las carpetas 01 y 02:
Estructura de la carpeta DocsScript al borrar las carpetas 01 y 02:
total 0
Borrada carpeta DocsScript
ELIGE UNA OPCION:
-----
1 - Ejercicio 1| 2 - Ejercicio 2| 3 - Ejercicio 3| 4 - Ejercicio
4| 5 - Ejercicio 5| 6 - Ejercicio 6| 7 - Ejercicio 7| 8 - Ejercicio 8| 9 -
Ejercicio 9| 0 - EXIT|9
-----
Estos son los numeros pares hasta 30:
2 es un numero PAR
4 es un numero PAR6 es un numero PAR
8 es un numero PAR
10 es un numero PAR
12 es un numero PAR
14 es un numero PAR
16 es un numero PAR
18 es un numero PAR
20 es un numero PAR
22 es un numero PAR
24 es un numero PAR
26 es un numero PAR
28 es un numero PAR
30 es un numero PAR
-----
ELIGE UNA OPCION:
-----
1 - Ejercicio 1| 2 - Ejercicio 2| 3 - Ejercicio 3| 4 - Ejercicio
4| 5 - Ejercicio 5| 6 - Ejercicio 6| 7 - Ejercicio 7| 8 - Ejercicio 8| 9 -
Ejercicio 9| 0 - EXIT|
0

Juanan@Juanan MINGW64 ~/Documents/Fp DAW/Repos/FP-DAW-
Proyectos/Sistemas/Scripts-02 (master)

```