

**GRUPO DE DESARROLLO ADD**

# Presentación del proyecto

- Sistema dirigido a restaurantes, agilizando y modernizando el servicio prestado por los mismos
- Comandas digitales
- Servicio de gestión para el restaurante

# Requisitos cliente

- Elección de pagar en cualquier momento
- Varios idiomas
- Diferentes alternativas prefijadas en cada plato
- Pago en efectivo o en tarjeta de crédito
- Llamar a metre
- Ver el estado de los platos (en espera, preparándose, entregado)
- Puede eliminar pedidos siempre y cuando estén en espera
- Se podrá imprimir factura

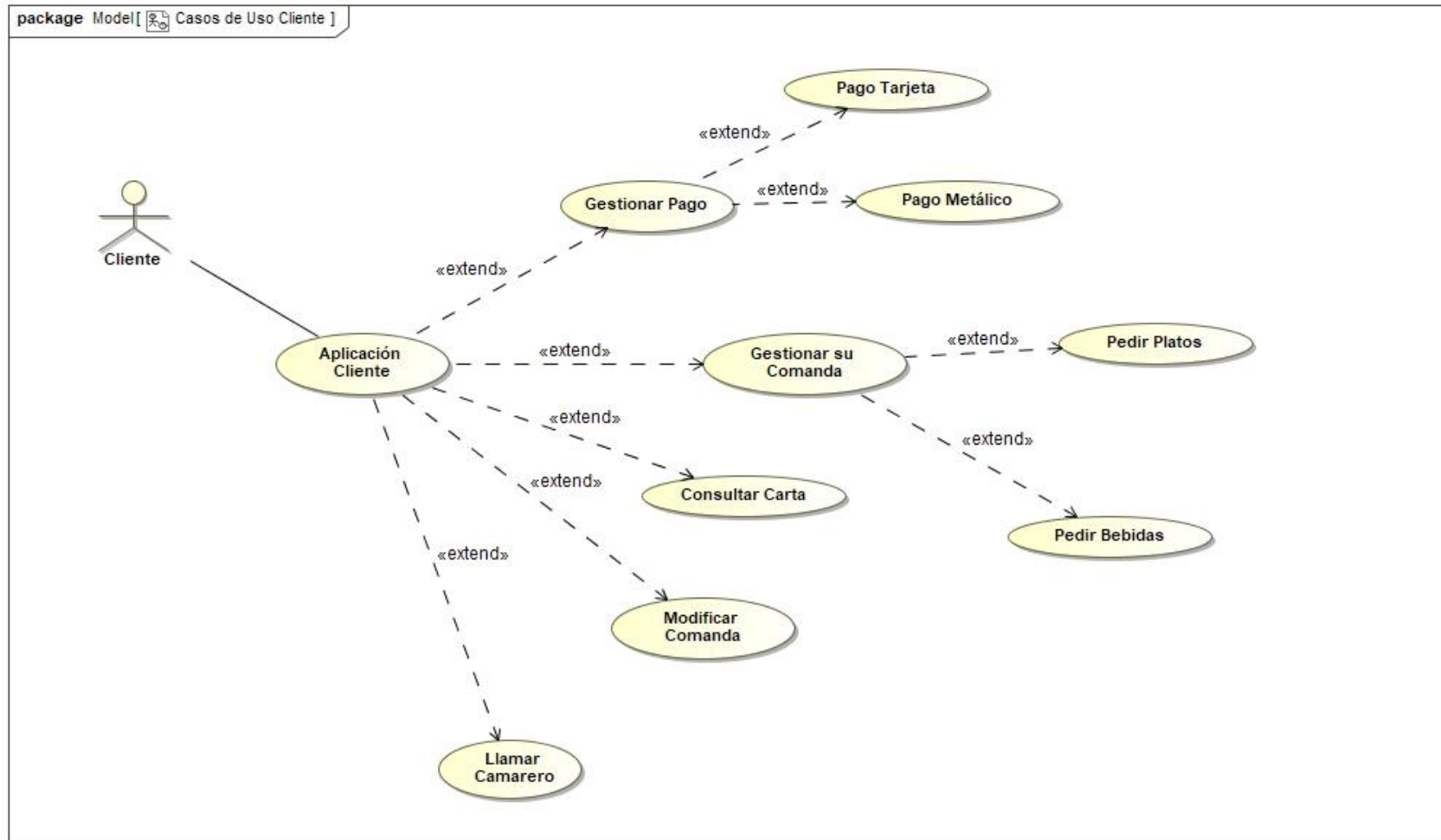
## Requisitos personal

- Información completa de cada plato
- Comandas agrupadas por mesa
- Debe ordenarse cada plato según cuando se pidió
- Los platos de una misma mesa deben llegar a la vez
- Los metes pueden modificar o eliminar comandas

# Requisitos gestión

- Registro de clientes
- Ofrecer estadísticas a raíz de ese registro
- En sala: Camareros y metres
- Tres estados de mesa: disponible, ocupada y por limpiar
- Superusuario encargado de administrar cuentas

# Caso de uso cliente



# Prototipado interfaz cliente

Inicial:



# Prototipado interfaz cliente

## Carta:

Tu pedido

Entrantes

Ensaladas

Carnes

Bebidas

Pescados

Menús

↑

Pulse en cualquier categoria para comenzar

Esta es la carta, arriba dispone de varios botones para seleccionar distintas categorias

Los platos seleccionados aparecerán en el panel izquierdo,

←

Pulse aquí para terminar su pedido

Total: X€

Realizar Pedido



# Prototipado interfaz cliente

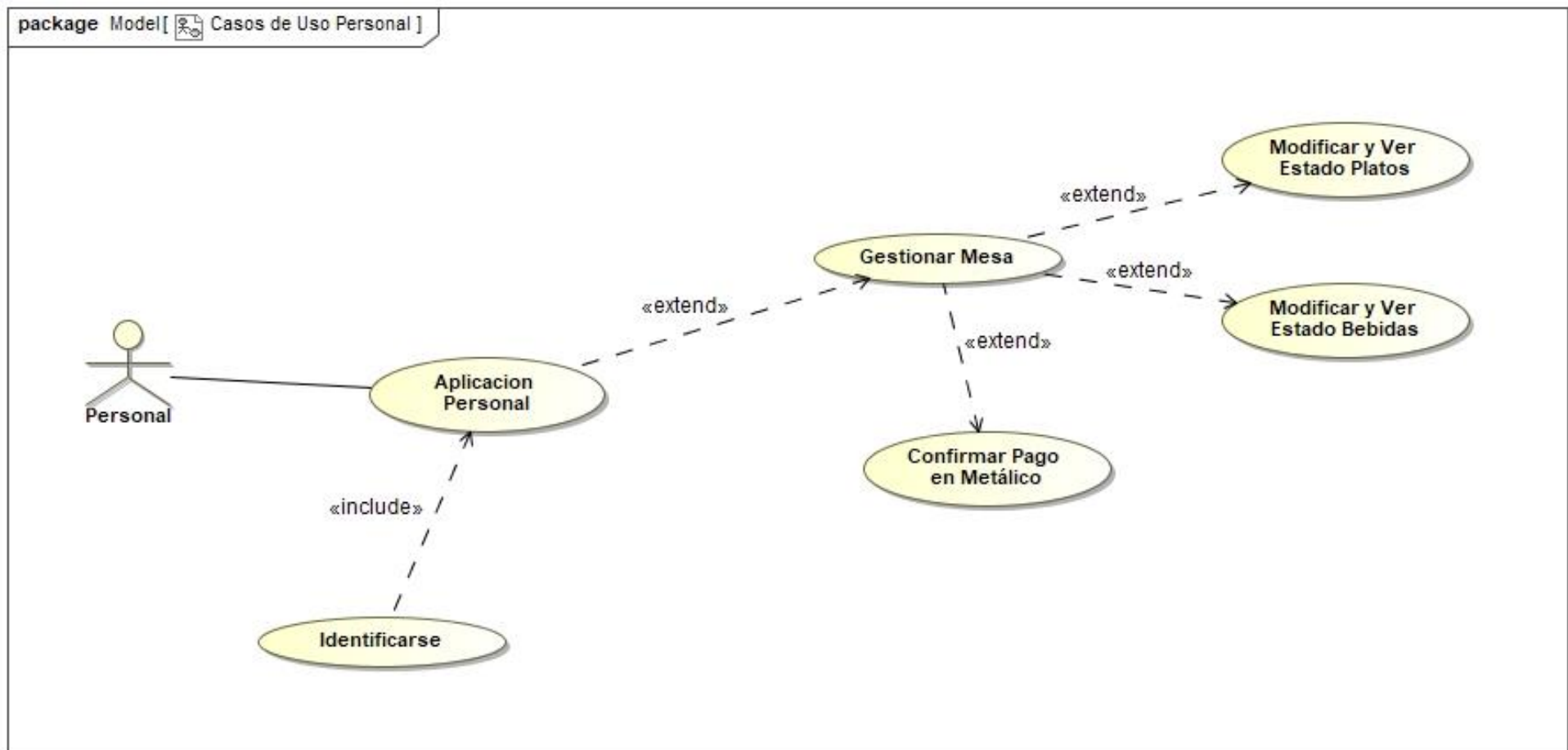
## Estado del pedido:

Realizar Pago

Plato	Precio	Estado
Estofado de ternera 	X€	En espera
Ensalada César	X€	Preparándose
Cerveza	X€	En camino

Añadir Plato

# Caso de uso personal



# Prototipo interfaz personal

## Interfaz del personal:

MESA 1

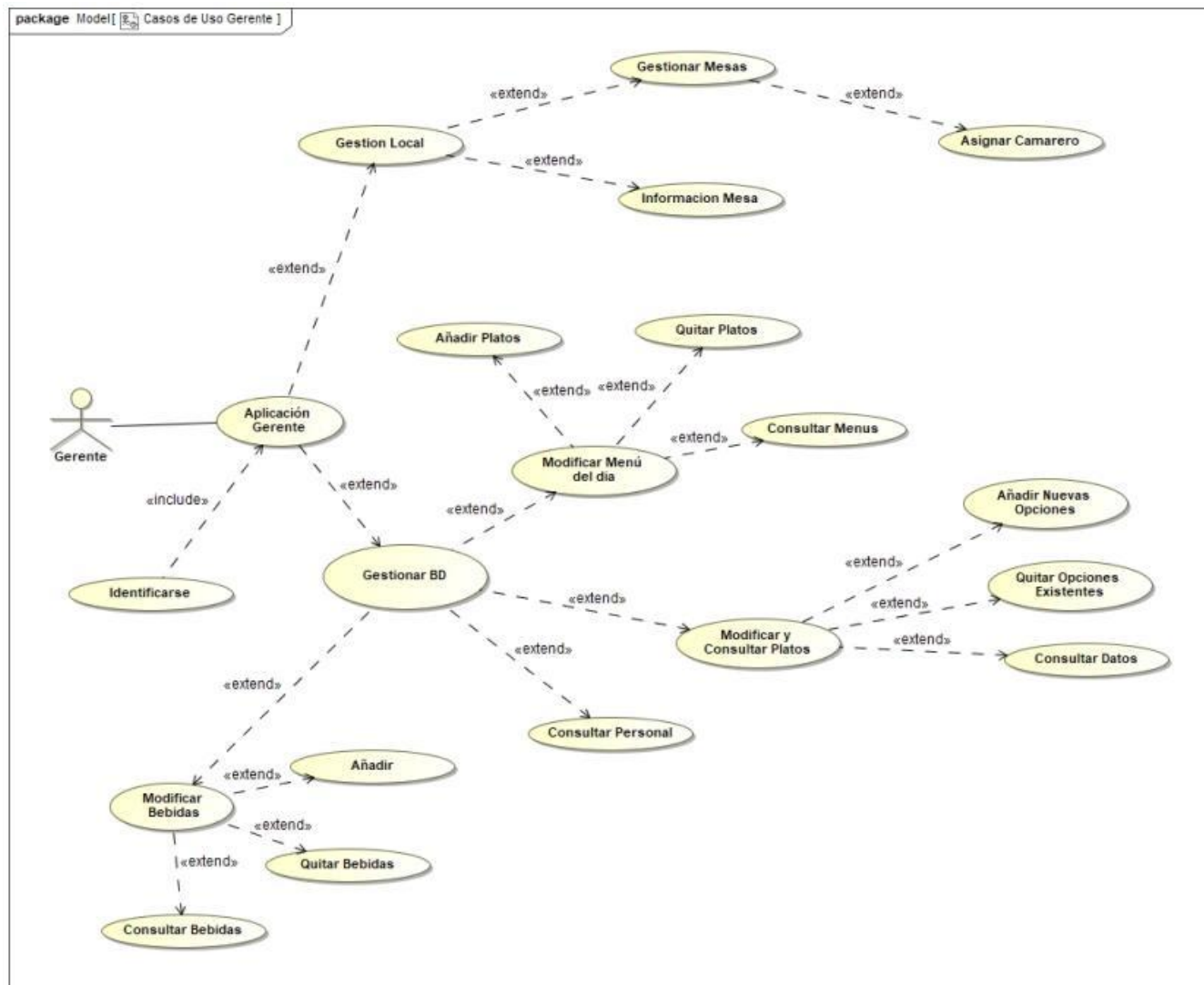
MESA 2

MESA 3

NOMBRE	NOTAS	TIEMPO	ESTADO
PLATO 1	POCO HECHO	3:40	PREPARANDO ▾
PLATO 2	SIN CARNE	0:30	PREPARANDO ▾
PLATO 3	SIN BACON CON ATUN	10:05	PREPARANDO ▾
PLATO 4	POCO HECHO	0:15	PREPARANDO ▾

BEBIDA	PEDIDAS	ENTREGADAS
FANTA NARANJA	3	3
COCACOLA ZERO	4	3
AGUA GRANDE	1	1

# Caso de uso gerente



# Prototipo interfaz gestión

Inicio:

Insertar logo foto o restaurante de fondo

USUARIO :

CONTRASEÑA :

[Recuperar contraseña](#)



# Prototipo interfaz gestión

## Principal:

Este espacio ha sido reservado para mostrar una serie de datos de interés como número de mesas ocupados y/o libres.

Insertar logo

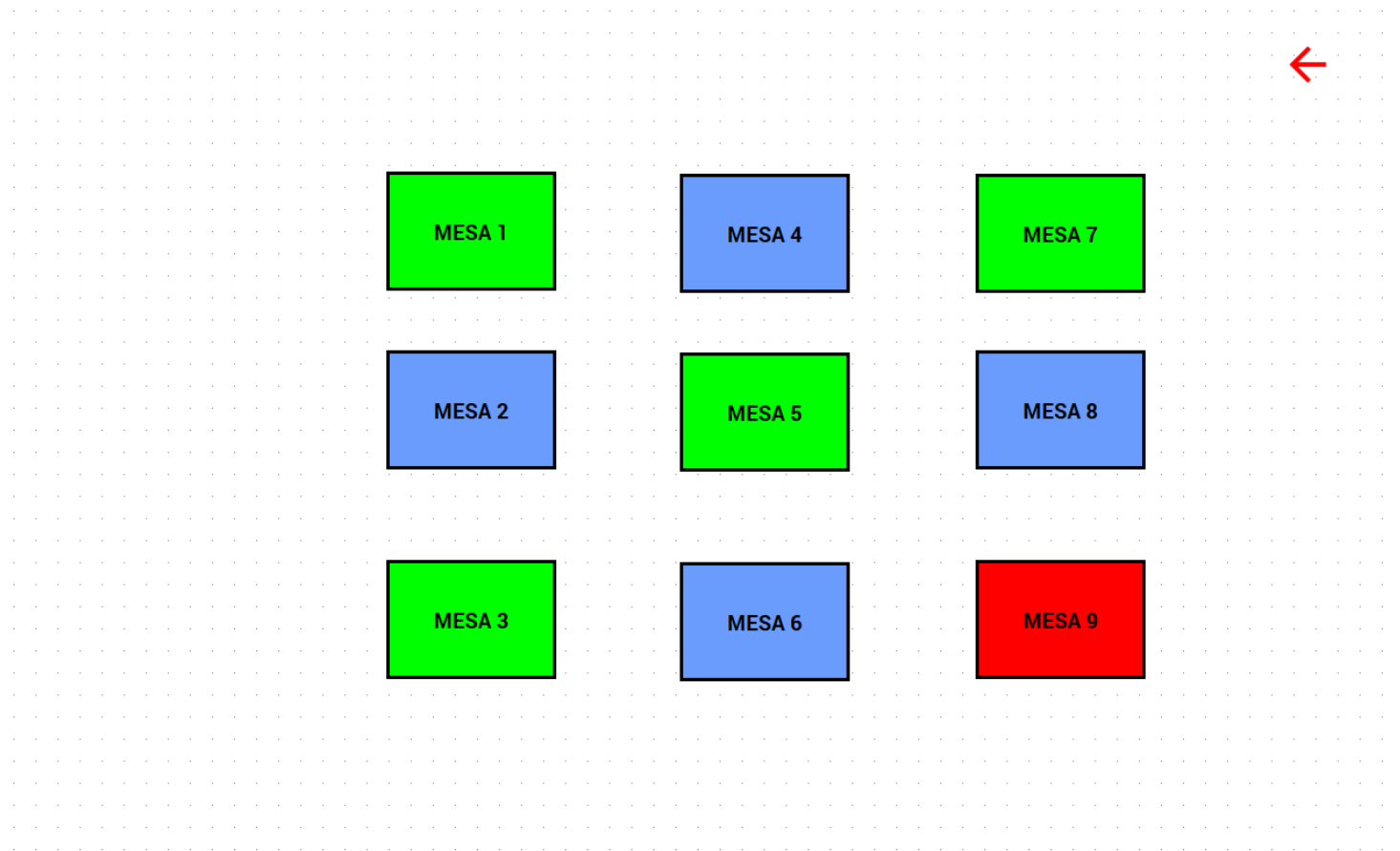
GESTION DEL LOCAL

GESTIONAR BASE DE DATOS

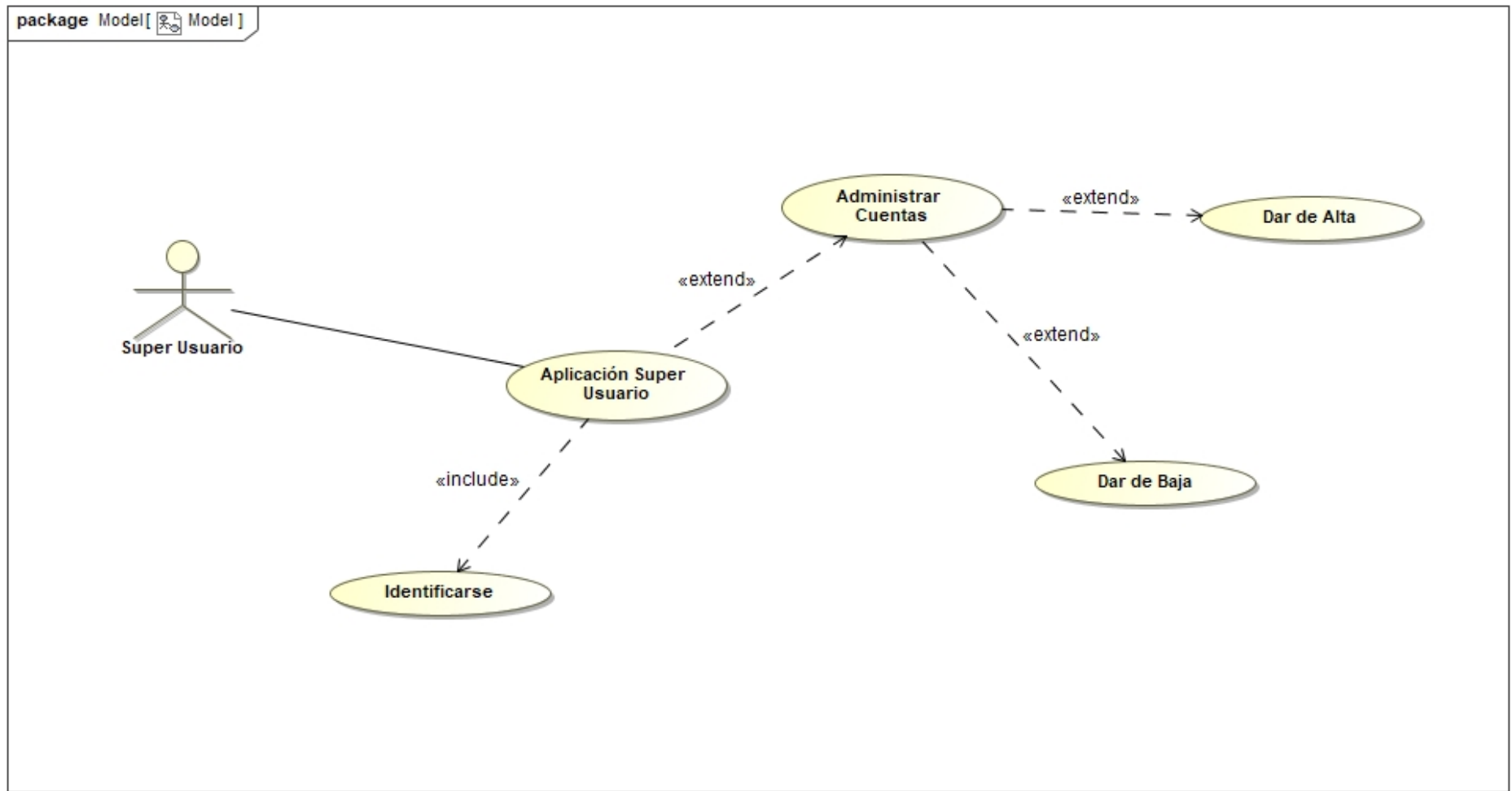
SALIR

# Prototipo interfaz gestion

## Gestión del local






# Caso de uso superusuario



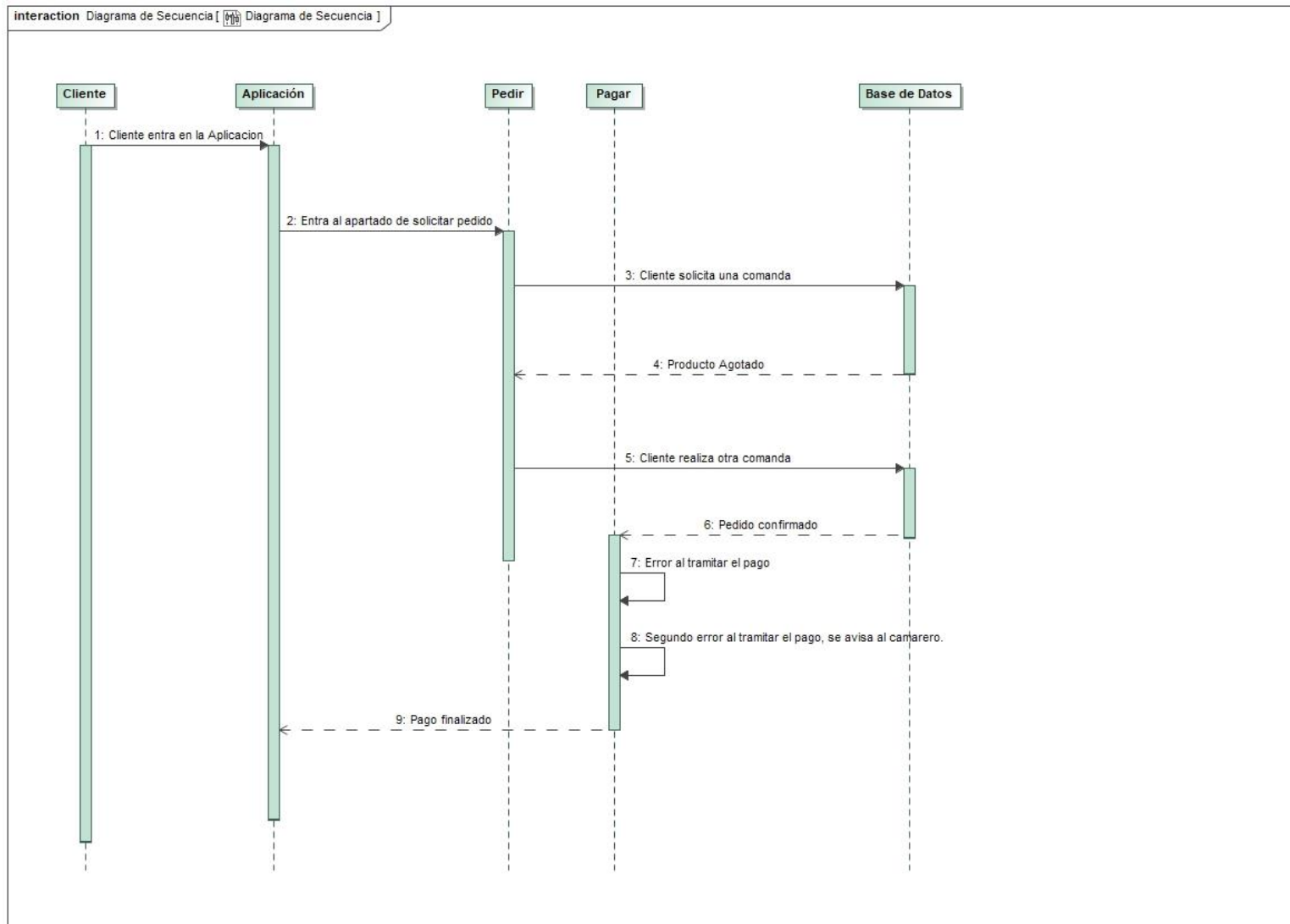


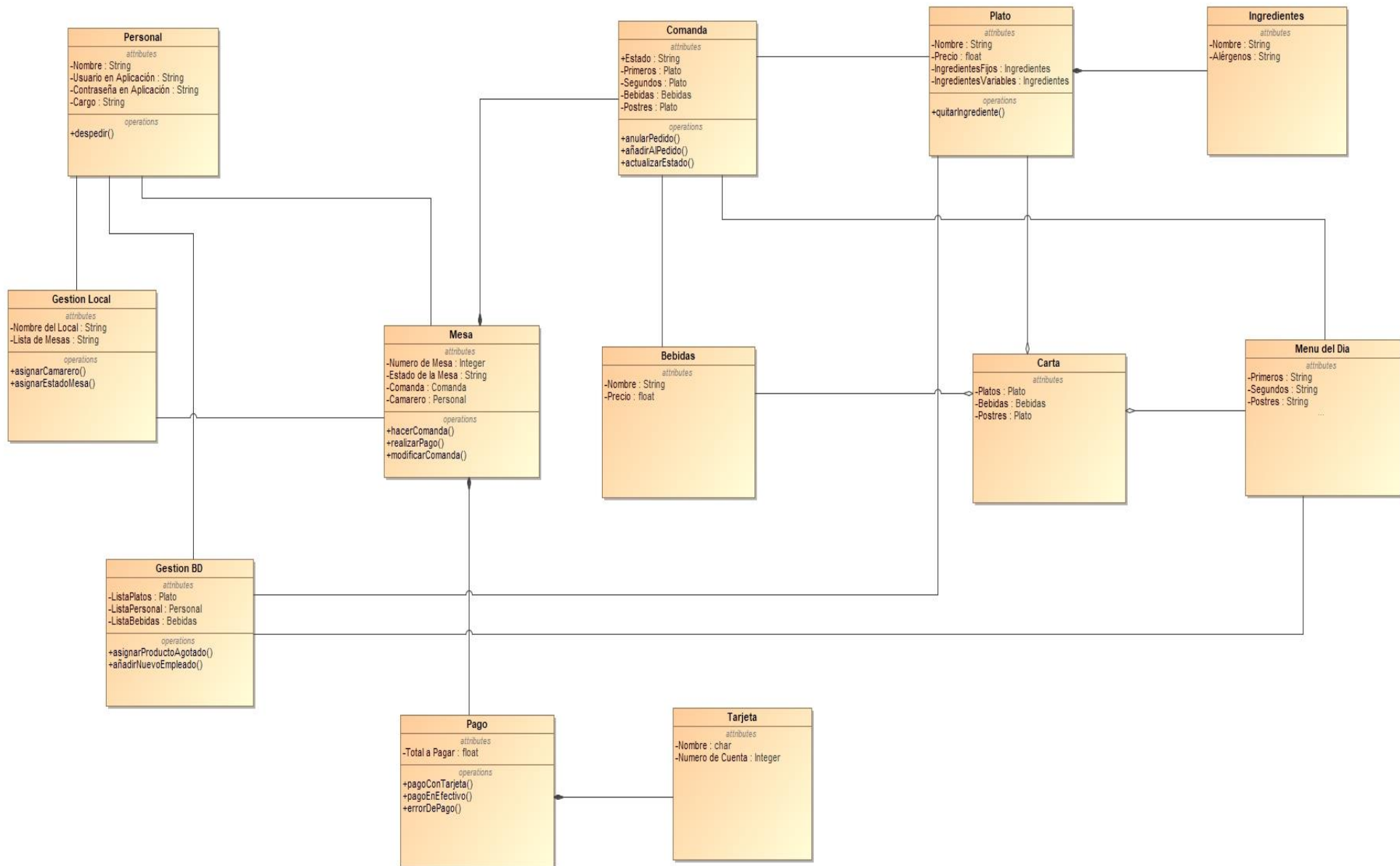
# Interfaz superusuario



NOMBRE	USUARIO	CONTRASEÑA	CARGO	
PEDRO RUIZ ORTIZ	pedro.ruiz@gmail.com	FRWXDK	<input type="text" value="Super Usuario"/>	<div>✗ ✓</div>
Juan Martín Lorca	juanito@outlook.es	dfdbx	<input type="text" value="Gerente"/>	<div>✗ ✓</div>
María Luisa de los Montes	mariluisa@hotmail.com	jujlszjsvkl	<input type="text" value="Cocinero"/>	<div>✗ ✓</div>
Juana Lorca	juani@gmail.com	jdbhvlkj	<input type="text" value="Camarero"/>	<div>✗ ✓</div>

# Ejemplo de Diagrama de secuencia





## **GRUPO DE DESARROLLO ADD**

Gracias por asistir a nuestra presentación.