

**GRUPO DE DESARROLLO ADD**

# Presentación del proyecto

- Sistema dirigido a restaurantes, agilizando y modernizando el servicio prestado por los mismos
- Comandas digitales
- Servicio de gestión para el restaurante

# Requisitos cliente

- Elección de pagar en cualquier momento
- Varios idiomas
- Diferentes alternativas prefijadas en cada plato
- Pago en efectivo o en tarjeta de crédito
- Llamar a metre
- Ver el estado de los platos (en espera, preparándose, entregado)
- Puede eliminar pedidos siempre y cuando estén en espera
- Se podrá imprimir factura

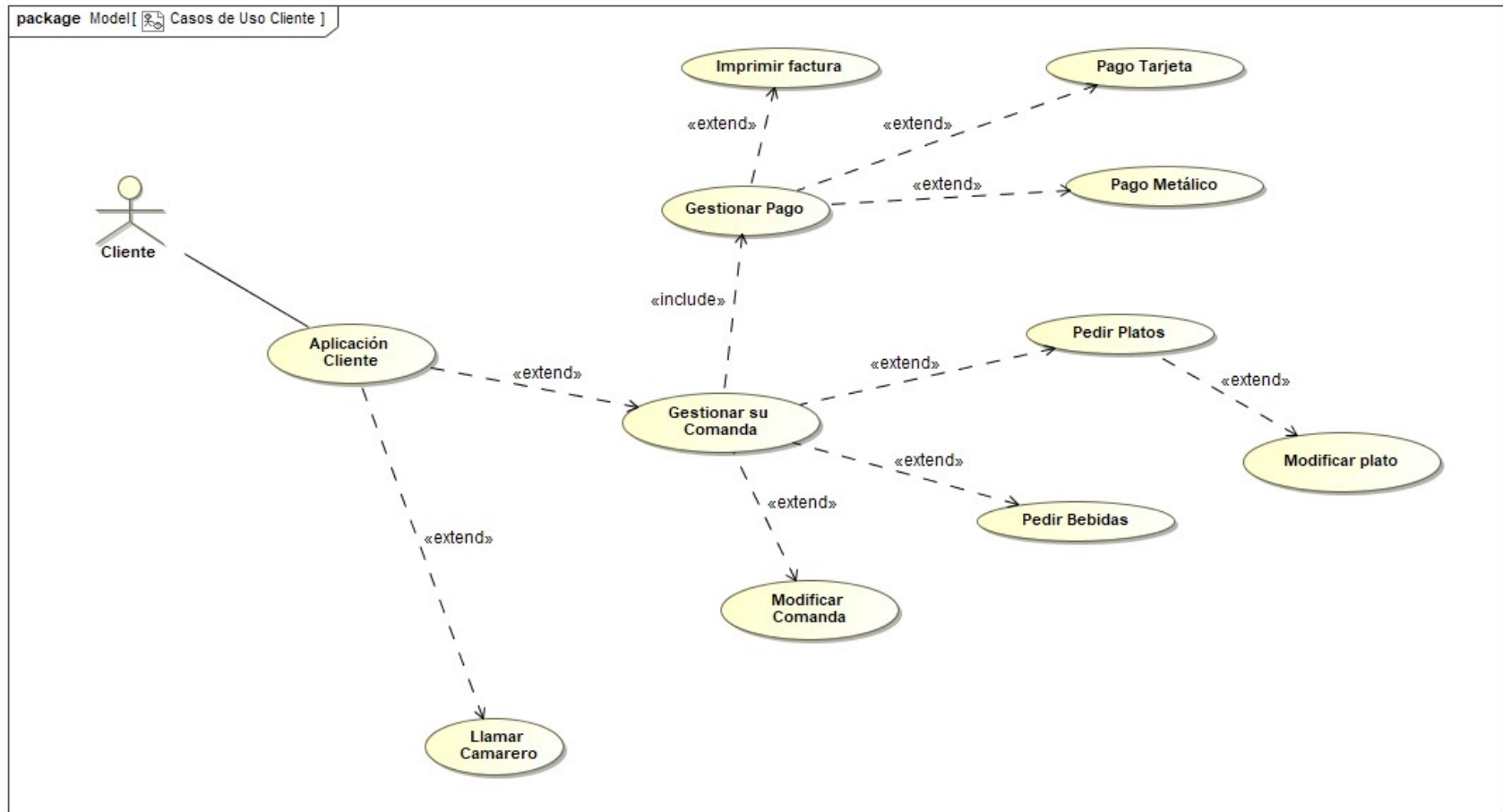
## Requisitos personal

- Información completa de cada plato
- Comandas agrupadas por mesa
- Debe ordenarse cada plato según cuando se pidió
- Los platos de una misma mesa deben llegar a la vez
- Los metes pueden modificar o eliminar comandas

# Requisitos gestión

- Registro de clientes
- Ofrecer estadísticas a raíz de ese registro
- En sala: Camareros y metres
- Tres estados de mesa: disponible, ocupada y por limpiar
- Superusuario encargado de administrar cuentas

# Caso de uso cliente



# Prototipado interfaz cliente

Inicial:

[INSERTE NOMBRE AQUI]	
<div>HACER PEDIDO</div>	
<div>Solicitar Asistencia</div>	
<p>¿Le ha gustado la experiencia?</p> <p>¡Compártala!</p> <p> nombreFacebook</p> <p> nombreTwitter</p> <p> nombreInstagram</p> <p>[INSERTE LOGO AQUI]</p>	<h2>PLATOS POPULARES</h2> <div></div> <p>Croquetas del puchero</p>

# Prototipado interfaz cliente

## Carta:

Tu pedido

Entrantes

Ensaladas

Carnes

Bebidas

Pescados

Menús

↑

Pulse en cualquier categoría para comenzar

Esta es la carta, arriba dispone de varios botones para seleccionar distintas categorías

Los platos seleccionados aparecerán en el panel izquierdo,

←

Pulse aquí para terminar su pedido

Total: X€

Realizar Pedido



# Prototipado interfaz cliente

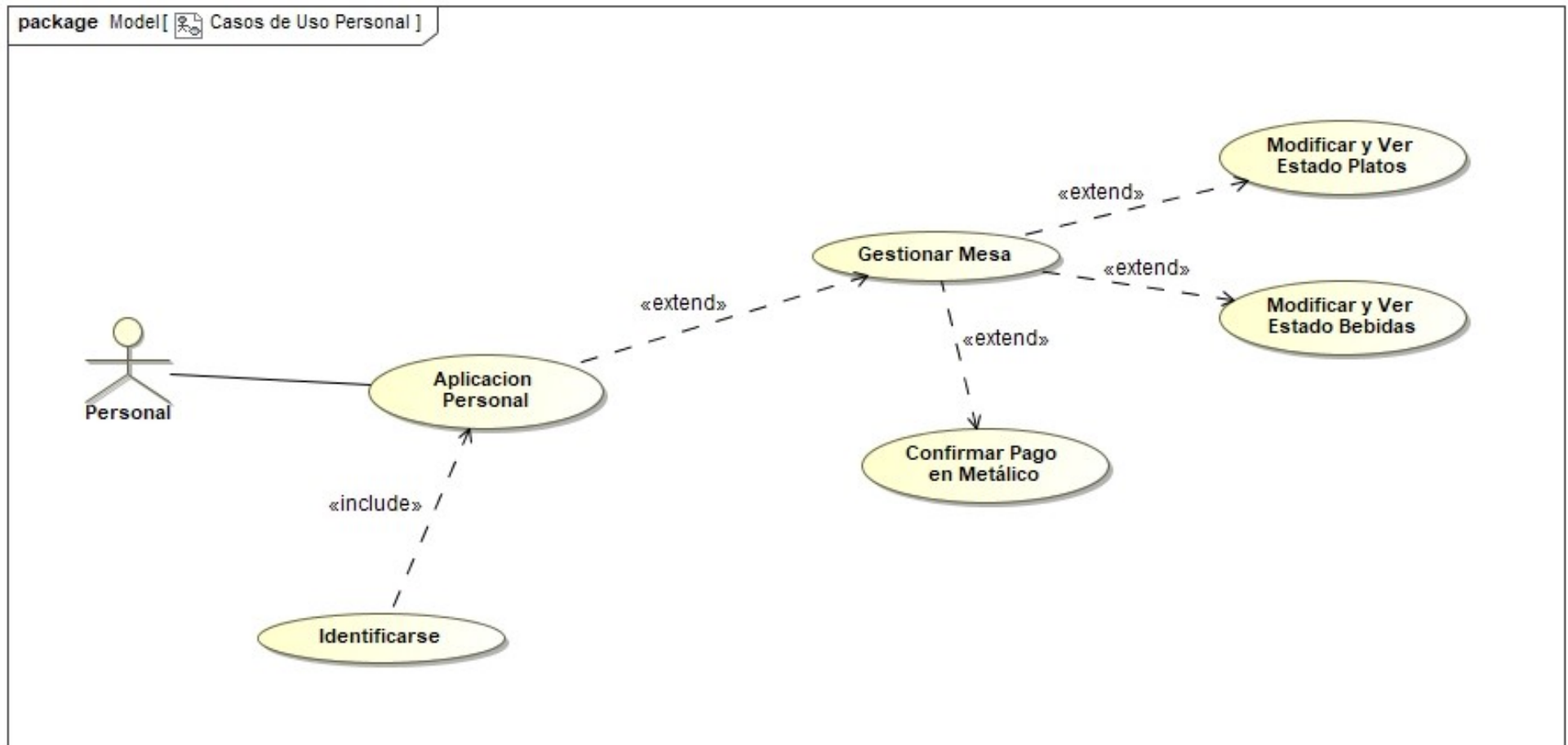
## Estado del pedido:

Realizar Pago

Plato	Precio	Estado
Estofado de ternera 	X€	En espera
Ensalada César	X€	Preparándose
Cerveza	X€	En camino

Añadir Plato

# Caso de uso personal



# Prototipo interfaz personal

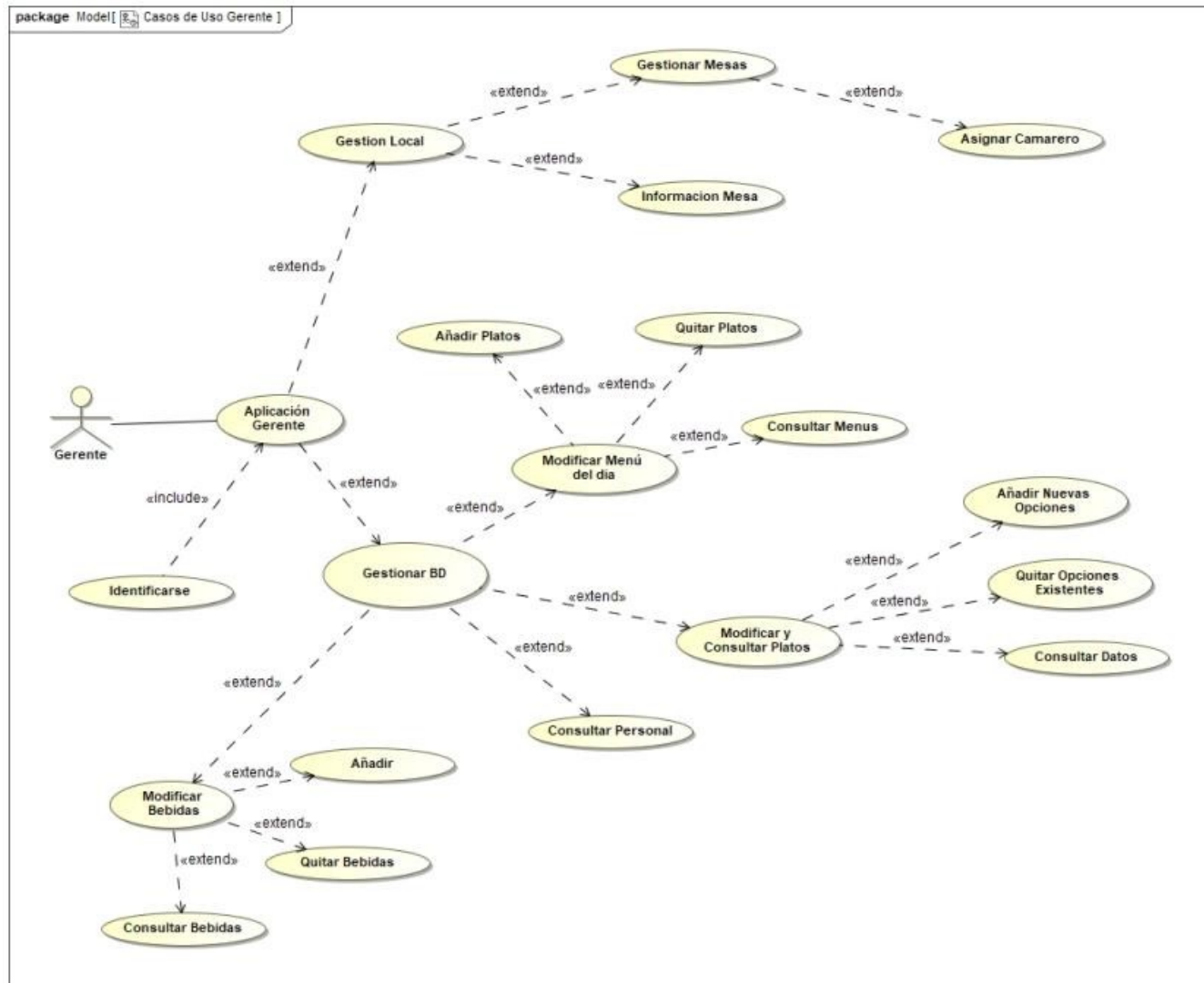
## Interfaz del personal:

MESA 1	
MESA 2	
MESA 3	

NOMBRE	NOTAS	TIEMPO	ESTADO
PLATO 1	POCO HECHO	3:40	PREPARANDO ▼
PLATO 2	SIN CARNE	0:30	PREPARANDO ▼
PLATO 3	SIN BACON CON ATUN	10:05	PREPARANDO ▼
PLATO 4	POCO HECHO	0:15	PREPARANDO ▼

BEBIDA	PEDIDAS	ENTREGADAS
FANTA NARANJA	3	3
COCACOLA ZERO	4	3
AGUA GRANDE	1	1

# Caso de uso gerente



# Prototipo interfaz gestión

## Inicio:

Insertar logo foto o restaurante de fondo

USUARIO :

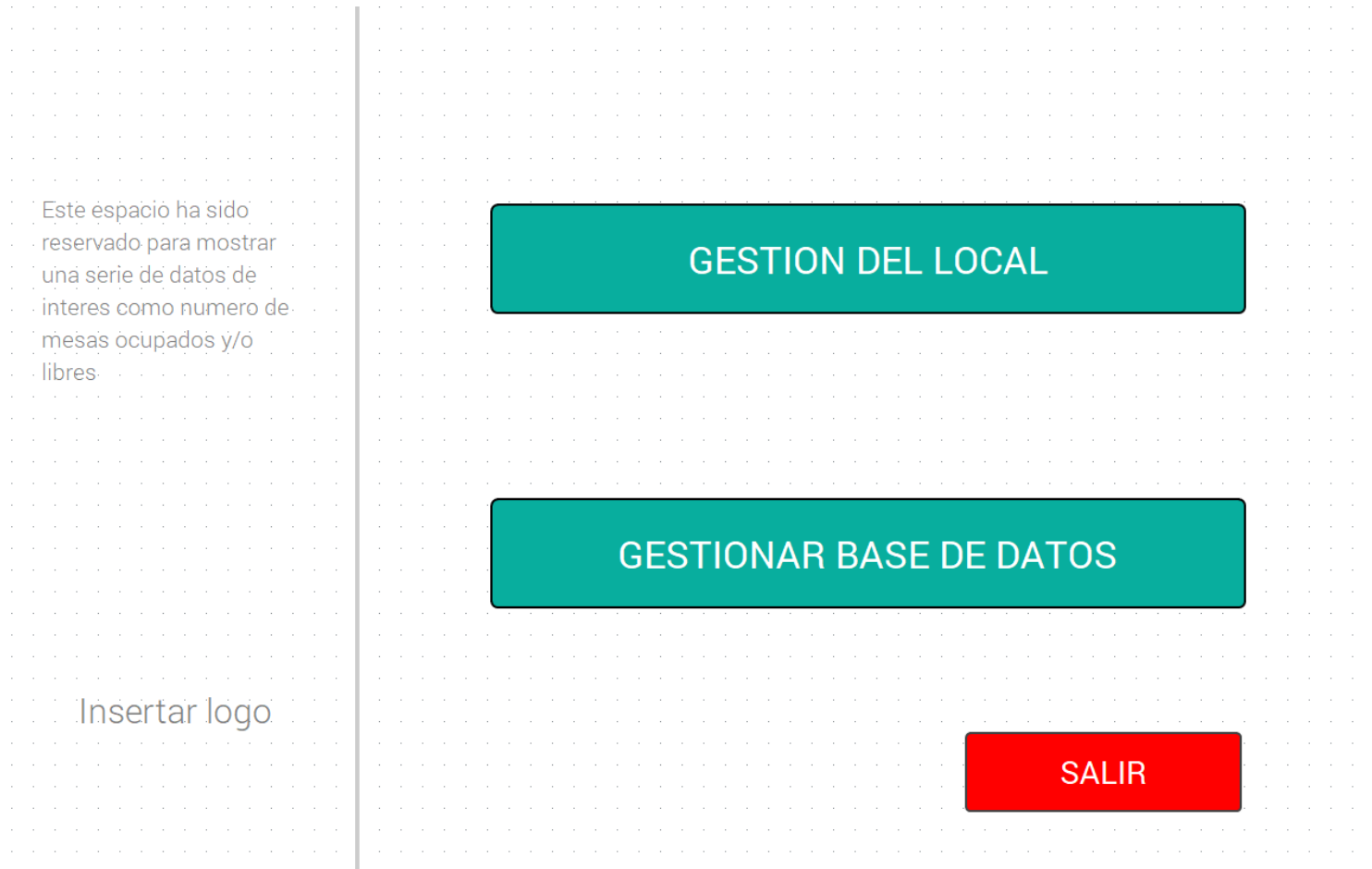
CONTRASEÑA :

[Recuperar contraseña](#)



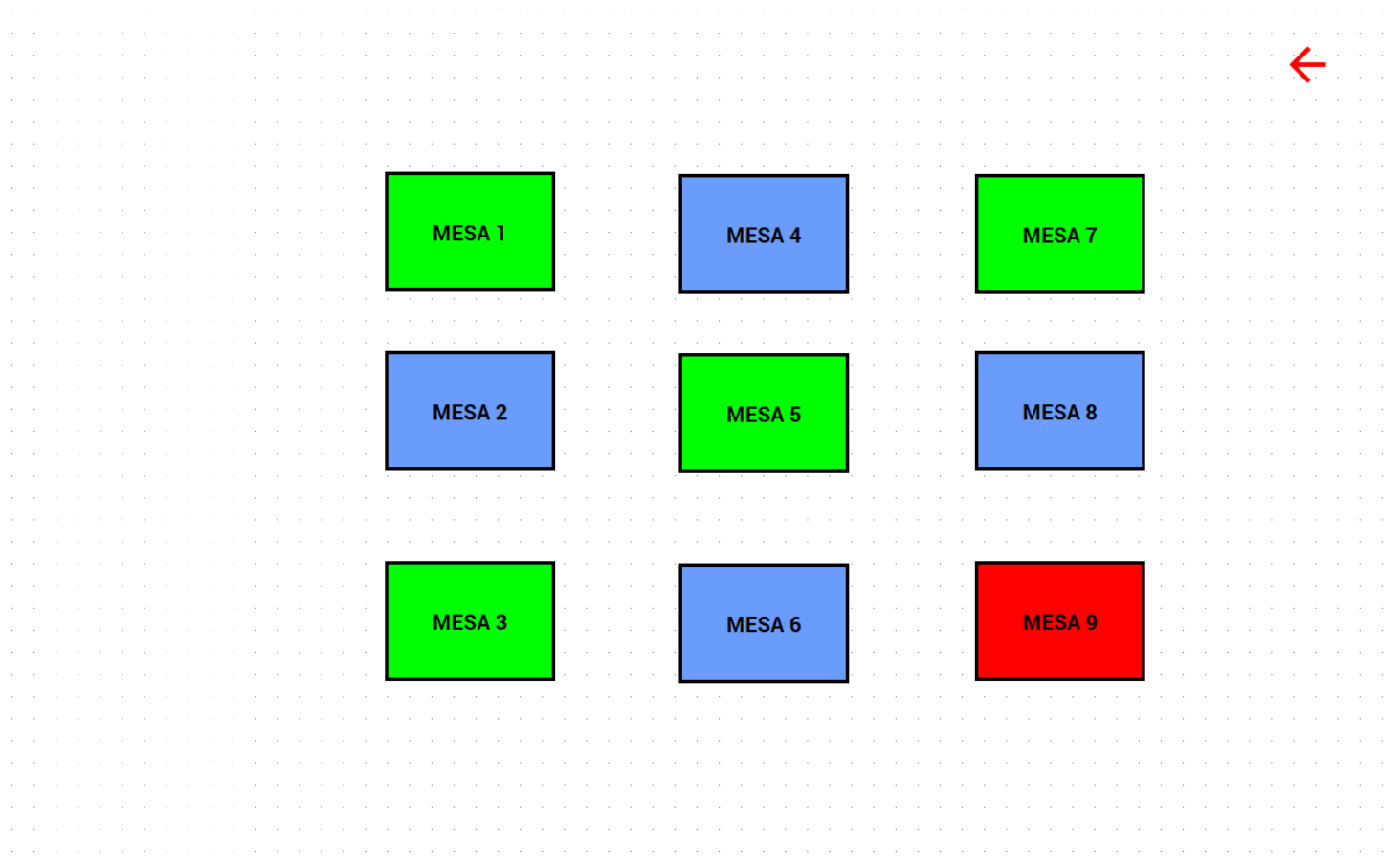
# Prototipo interfaz gestión

## Principal:

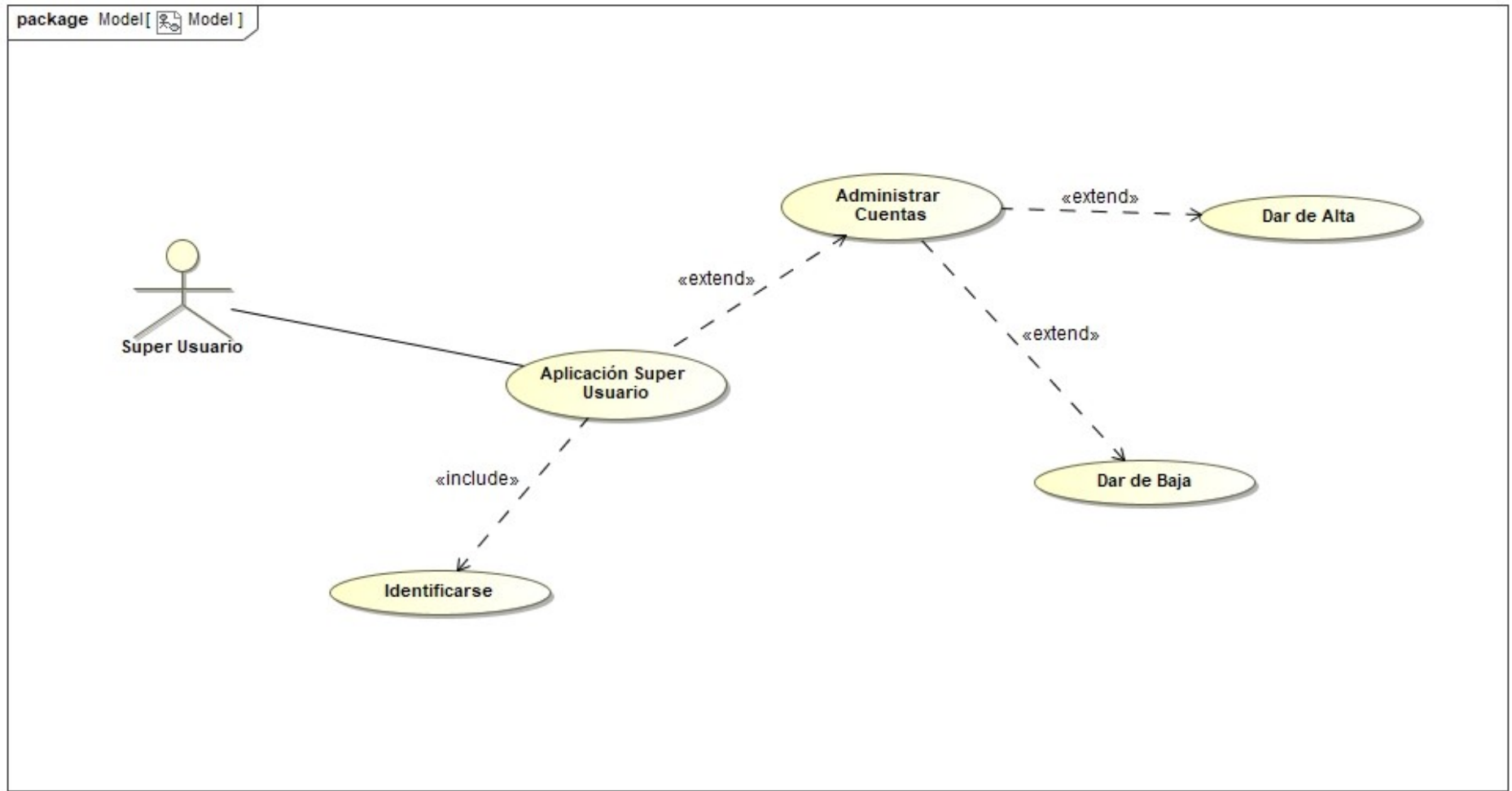


# Prototipo interfaz gestion

## Gestión del local



# Caso de uso superusuario



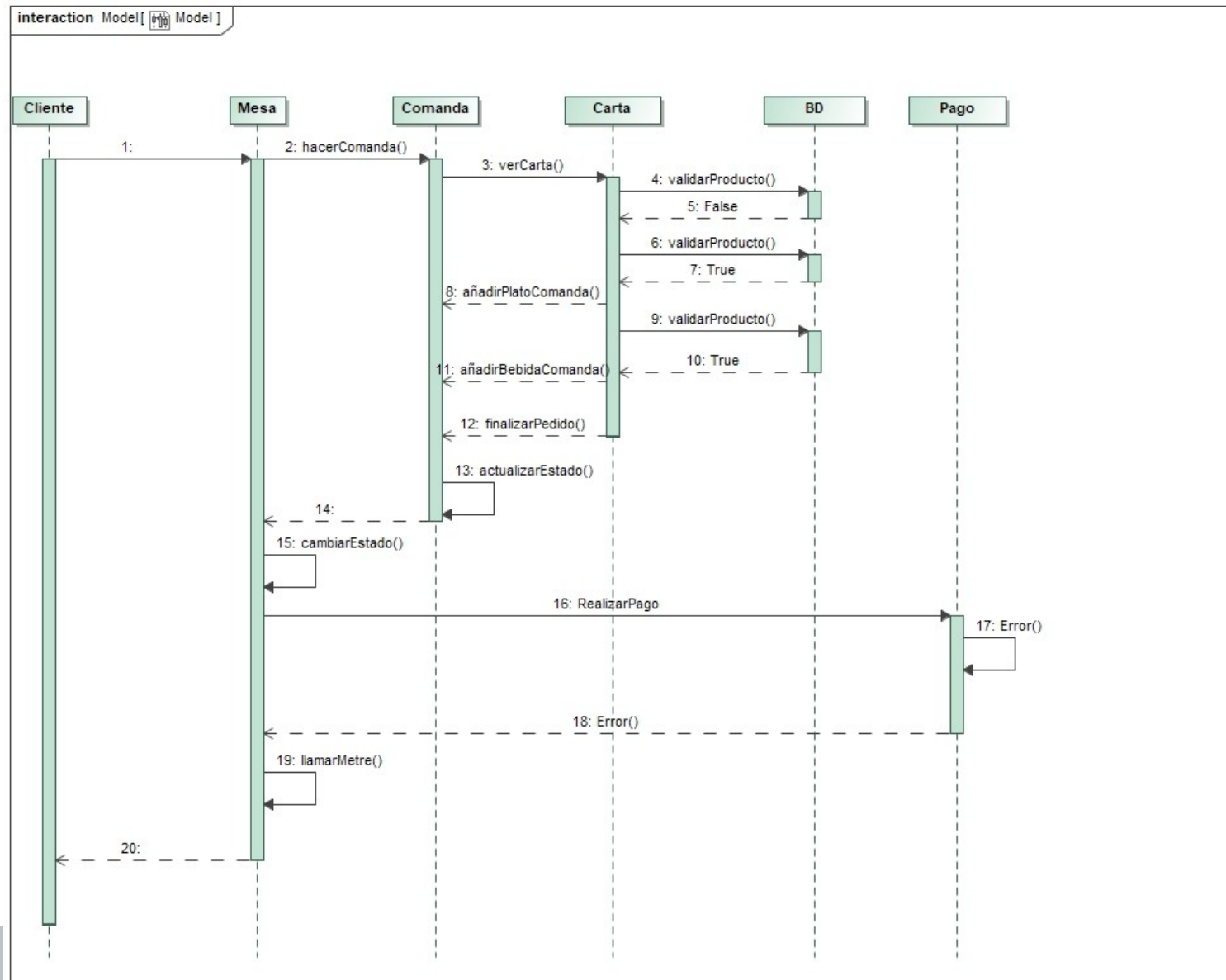


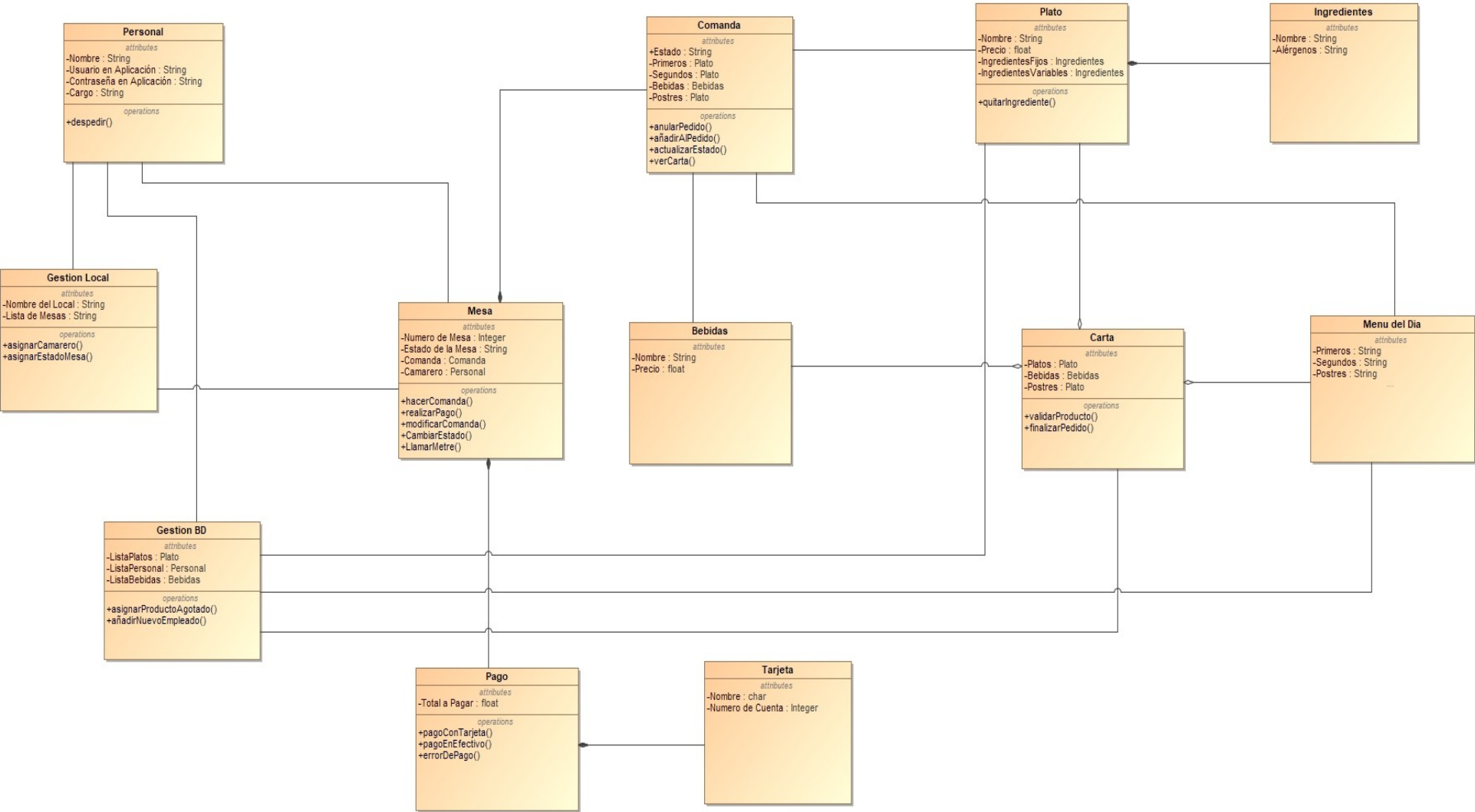
# Interfaz superusuario



NOMBRE	USUARIO	CONTRASEÑA	CARGO	
PEDRO RUIZ ORTIZ	pedro.ruiz@gmail.com	FRW\DK	<input type="text" value="Super Usuario"/>	✗ ✓
Juan Martín Lorca	juanito@outlook.es	dfdbx	<input type="text" value="Gerente"/>	✗ ✓
Maria Luisa de los Montes	mariluisa@hotmail.com	jujlszjsvkl	<input type="text" value="Cocinero"/>	✗ ✓
Juana Lorca	juani@gmail.com	jdbhvlkj	<input type="text" value="Camarero"/>	✗ ✓

# Ejemplo de Diagrama de secuencia





## **GRUPO DE DESARROLLO ADD**

Gracias por asistir a nuestra presentación.