

- 1. Dónde encaja en vuestro SUD

En la sección de platos.

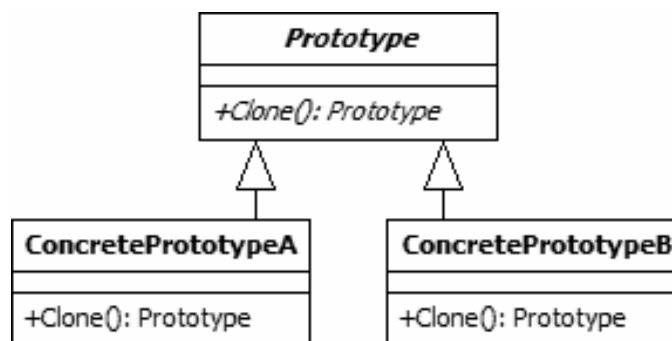
- 2. Patrón

Patrón de diseño de prototipo

- Descripción

El patrón de diseño prototipo es un patrón de diseño que se utiliza para instanciar una clase mediante la copia o clonación de las propiedades de un objeto existente. El nuevo objeto es una copia exacta del prototipo, pero permite la modificación sin alterar el original.

- Modelo UML

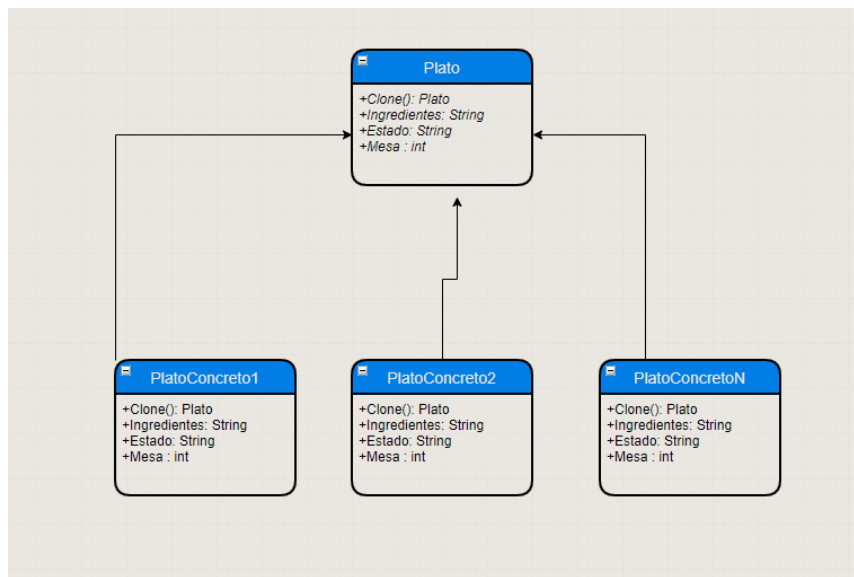


- 3. Solución integrada

- Descripción

Gracias a este patrón cada usuario que pida podrá manipular su plato sin ningún tipo de problema, creando como prototipo la clase plato con los atributos ingredientes, estado y mesa.

○ Modelo UML



● 4. Consecuencias en vuestro SUD

Prevención de errores y facilidad de organización.