Definición del Proyecto - Desarrollo de aplicaciones móviles

# 1. Información General del Proyecto

Nombre del Proyecto: PetTrack - Registro y control de mascotas

Integrantes del Equipo:  
- Carlos Martínez  
-Juan Carlos Obando

Fecha de Entrega: 29/04/2025

# 2. Definición del Proyecto

## 2.1. Tema del Proyecto

Actualmente, muchos dueños de mascotas no cuentan con un sistema digital para llevar el control de información importante como vacunas, consultas veterinarias, y características básicas de sus mascotas. Esto puede llevar a la pérdida de información, descuidos en citas médicas o problemas en casos de extravío.  
Nuestra aplicación móvil busca resolver esta necesidad, brindando una plataforma centralizada para registrar, consultar y actualizar fácilmente la información de cada mascota.

## 2.2. Objetivo General

Diseñar y desarrollar una aplicación móvil que permita a los usuarios registrar y gestionar información esencial de sus mascotas de forma eficiente, segura y accesible.

## 2.3. Objetivos Específicos

1. Implementar un sistema de autenticación y gestión de usuarios (login y registro).  
2. Permitir el registro detallado de cada mascota (nombre, raza, edad, etc.).  
3. Integrar funcionalidades para registrar y visualizar citas veterinarias y vacunas.  
4. Crear una interfaz intuitiva y amigable que facilite el uso a cualquier usuario.  
5. Establecer conexión con una base de datos que permita la persistencia de la información.

## 2.4. Alcance del Proyecto

Incluye:  
- Registro y login de usuarios.  
- Registro de mascotas con sus datos básicos.  
- Gestión de vacunas y citas veterinarias.  
- Visualización de historial por mascota.  
  
No incluye:  
- Chat con veterinarios.  
- Geolocalización o rastreo en tiempo real.  
- Integración con clínicas veterinarias externas.

# 3. Herramientas y Tecnologías

Repositorio del proyecto: https://github.com/tuusuario/pettrack

Frontend (Android): Kotlin con Android Studio, ViewBinding, Navigation Component  
Backend: Java con Spring Boot (API REST)  
Base de Datos:  
Control de versiones: Git + GitHub

# 4. Requerimientos Funcionales y No Funcionales

## 4.1. Requerimientos Funcionales

- Registro y autenticación de usuarios.  
- Registro, edición y eliminación de mascotas.  
- Visualización del historial de vacunas y citas.  
- Registro de nuevas vacunas y consultas.

## 4.2. Requerimientos No Funcionales

- Usabilidad: Interfaz intuitiva con navegación clara para usuarios no técnicos.  
- Rendimiento: Respuesta rápida en todas las funcionalidades principales.  
- Seguridad: Cifrado de contraseñas y control de acceso a la información.  
- Escalabilidad: Estructura modular para permitir futuras ampliaciones.