

Plan de pruebas de software

[Prueba API Rest con Node.js]

Fecha: [12/11/2022]

*Natalia Arboleda Orozco
Juan Fernando Castañeda Sierra
Elizabeth Cristina Escobar Gallego*

Tabla de contenido

Historial de Versiones	4
Información del Proyecto.....	4
Aprobaciones	4
Resumen Ejecutivo	5
Alcance de las Pruebas.....	5
Elementos de Pruebas.....	5
Nuevas Funcionalidades a Probar	5
Pruebas de Regresión	5
Funcionalidades a No Probar.....	5
Enfoque de Pruebas (Estrategia)	5
Criterios de Aceptación o Rechazo	6
Criterios de Aceptación o Rechazo	6
Criterios de Suspensión	6
Criterios de Reanudación.....	6
Entregables	6
Recursos	6
Requerimientos de Entornos – Hardware	6
Requerimientos de Entornos – Software.....	6
Herramientas de Pruebas Requeridas	6

Personal	7
Entrenamiento	7
Planificación y Organización	7
Procedimientos para las Pruebas	7
Matriz de Responsabilidades	7
Cronograma	7
Premisas	7
Dependencias y Riesgos	7
Referencias	7
Glosario	7

Historial de versiones

Fecha	Versión	Autor	Organización	Descripción

Información del proyecto

Empresa / Organización	
Proyecto	
Fecha de preparación	
Cliente	
Patrocinador principal	
Gerente / Líder de proyecto	
Gerente / Líder de pruebas de software	

Aprobaciones

Nombre y Apellido	Cargo	Departamento u organización	Fecha	Firma
N/A				

Resumen ejecutivo

El objetivo principal de la prueba de la API comprobar que todas las funcionalidades como los métodos:

- **GET**
- **POST**
- **PUT**
- **DELETE**

Se ejecute correctamente.

Alcance de las pruebas

Elementos de pruebas

- Descargar e instalar Node.js
- Instalar npm
- Instalar Morgan (npm i Morgan)
- Instalar Express (npm i express)
- Lanzar el servidor (npm run dev)
- Se compro que la API se conectara al puerto 5000
- Instalar Thunder Client
- Se crea una nueva solicitud
- Se configura el Headers (content-Type – application/json)
- Se prueba cada uno de los métodos (GET, POST, PUT, DELETE)
- Se comprueba la BD en el localhost

Nuevas funcionalidades a probar

N/A

Pruebas de regresión

N/A

Funcionalidades a no probar

N/A

Enfoque de pruebas (estrategia)

N/A

Criterios de aceptación o rechazo

Criterios de aceptación o rechazo

Se modificó en la base de datos json en el campo "Tall" por la "t" minúscula la cual estaba afectando considerablemente las pruebas a la hora ejecutar los métodos.

Criterios de suspensión

N/A

Criterios de reanudación

N/A

Entregables

- Documento de plan de pruebas.
- Documento de los screenshots de las pruebas realizadas.
- Script modificado.

Recursos

Requerimientos de entornos – Hardware

- Computador.

Requerimientos de entornos – Software

Para realiza está prueba vamos a utilizar los siguientes componentes:

- Utilizamos el compilador Visual Estudio Code
- Node.js
- Administrador de paquetes (npm)

Herramientas de pruebas requeridas

- Por medio de la extensión de Visual, Thunder Client se realizan las pruebas.

Personal

N/A

Entrenamiento

N/A

Planificación y organización

Procedimientos para las pruebas

N/A

Matriz de responsabilidades

N/A

Cronograma

N/A

Premisas

N/A

Dependencias y Riesgos

- N/A

Referencias

N/A

Glosario

N/A