



Hunde La Flota

Introducción

Hundir la Flota es un juego de estrategia para dos jugadores en el que cada uno coloca una flota de barcos en una cuadrícula y trata de hundir la flota del oponente antes de que el oponente hunda la suya. Se juega en un tablero de coordenadas y requiere habilidad para planificar y adivinar la ubicación de los barcos enemigos.

Elementos del juego

- Dos tableros de 10x10 casillas (uno para cada jugador).
- Dos juegos de barcos (cada jugador debe tener los siguientes barcos):
 - 1 Portaviones (5 casillas)
 - 1 Acorazado (4 casillas)
 - 1 Crucero (3 casillas)
 - 1 Submarino (3 casillas)
 - 1 Destructor (2 casillas)

Preparación del Juego

1. Cada jugador coloca sus barcos en su tablero sin que el oponente los vea. Los barcos pueden colocarse en posición horizontal o vertical, pero no en diagonal.
2. Ningún barco puede colocarse sobre otro ni sobresalir de los límites del tablero.
3. Una vez que ambos jugadores han colocado sus barcos, comienza el juego.

Desarrollo del Juego

1. Los jugadores se turnan para atacar el tablero del oponente.
2. Si un barco recibe impactos en todas sus casillas, se hunde.
3. El juego lleva un control de los disparos realizados y los barcos hundidos o impactados.
4. El juego termina cuando un jugador logra hundir todos los barcos del oponente. Ese jugador es declarado ganador.

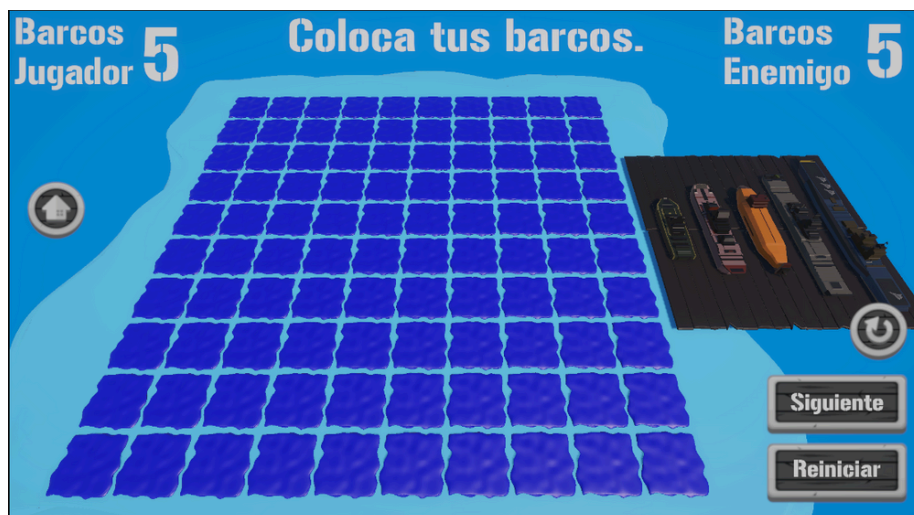
Inicio

Al iniciar “Hunde la Flota” seremos presentados con el menú principal, desde donde podemos iniciar el modo de un jugador o multijugador:



Solo

Al iniciar el modo de un jugador, se iniciara la partida:



• Colocar los Barcos

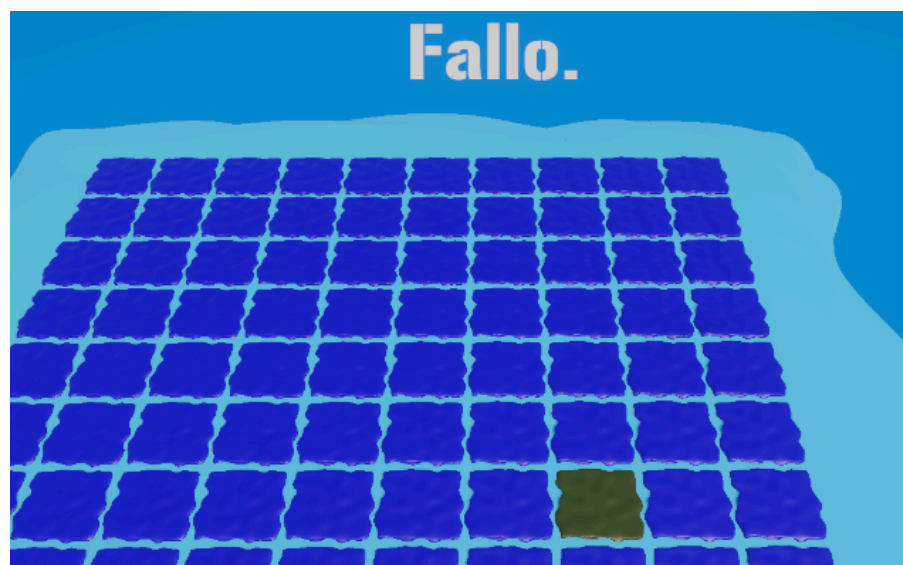
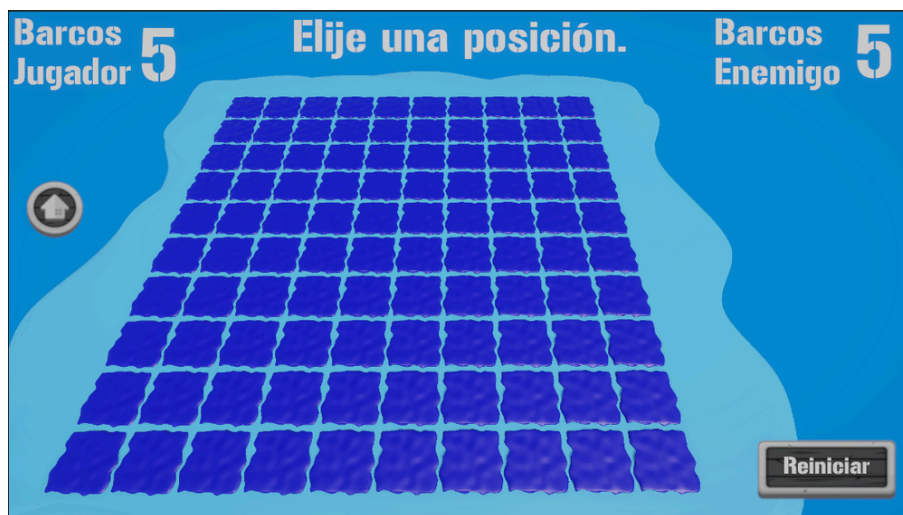
Para colocar los barcos simplemente presionamos la posición en el tablero. Para rotar el barco podemos usar el botón de rotación de abajo a la derecha de la pantalla:



Podemos confirmar la posición y pasar al siguiente barco empleando el uso del botón “Siguiente” en la parte inferior derecha de la pantalla de juego:



Una vez todos los barcos han sido colocados el jugador toma su primer turno adivinando una casilla para atacar. El juego indicara si es un impacto o un fallo:



El juego mantendrá conteo de los barcos restantes de los distintos jugadores:

Barcos Jugador 5

Una vez un jugador pierde todos sus barcos, la partida termina.

Para volver al menú principal podemos utilizar el botón ubicado a la izquierda del área de juego:



Para reiniciar la partida podemos utilizar el botón “Reiniciar” en la parte inferior derecha de la pantalla de juego:



Multijugador

Al presionar multijugador podremos iniciar una partida con otro jugador:

