

## Unidad temática 5 - Trabajo de Aplicación 1

### Ejercicio 1:

No se cumple con Interface Segregation Principle (ISP).

Haríamos dos interfaces IComer e IVolar y en el caso de la clase Perro extendería de Animal e implementa la interfaz IComer, dado que el perro, como otros animales, no vuela.

### Ejercicio 2:

No cumple con el principio de Single Responsibility Principle (SRP) dado que la impresora tiene dos responsabilidades: imprimir y escanear.

### Ejercicio 3:

No cumple con el principio de Single Responsibility Principle (SRP) dado que tiene más de una responsabilidad.

### Ejercicio 4:

No cumple con el principio de ISP dado que puede ser que no todos los robots cumplan con las funciones detalladas.

### Ejercicio 5:

No cumple con ISP porque todo estaría encapsulado en Cliente y SRP porque la clase Cliente no debería preocuparse por crear pedidos. Esto se arreglaría agregando la interfaz IPedido que se comuniquen con la clase Pedido y Cliente.

### Ejercicio 6:

No cumple con el principio de ISP dado que puede ser que no todos los robots cumplan con las funciones detalladas.

**Ejercicio 7:**

SRP porque las clases se encargan de muchas cosas y ISP porque aborda todo en una sola interfaz cuando puede dividir las interfaces en mas una. Y tambien puede ser LSP porque extiende una sola interfaz y el programa deja de funcionar como se desea si se quiere remover el metodo que no utiliza la interfaz.

**Ejercicio 8:**

Se abusa de RSP cuando ya la clase FileSaver esta correcta.  
Podria implementar una interfaz IFileSaver

**Ejercicio 9:**

SRP porque el tema de permisos no deberia depender del Usuario en si sino de alguna interfaz como por ejemplo IPermisos. Todo lo demas esta correcto.

**Ejercicio 10:**

ISP porque no usa interfaz, podria implementar IMusicPlayer y ademas Open Close porque es si aparece otro formato de musica habria que abrir la clase para la mofidicacion.