

UT5 - TA2
Grupo 3
ADA I

Ejercicio 1:

Es blob por los comentarios de abajo.
Para remediar separar un poco, crear interfaces y cumplir con SOLID.

Ejercicio 2:

Es blob pero menos que el anterior, se entiende pero hay que separar.
Para remediar separar un poco, crear interfaces y cumplir con SOLID.

Ejercicio 3:

Es spaghetti porque no se entiende nada, no hay contexto, no hay comentarios y lo que hay solo hacen referencia a la cantidad de código.
Para remediar, entender el código, refactorizar, crear interfaces y cumplir con SOLID.

Ejercicio 4:

Es copy paste porque se creo el metodo si se dice que es muy similar al otro.
Para remediar, eliminarlo y que el otro metodo haga, eso que tiene que hacer.

Ejercicio 5:

Lava flow, porque es código viejo que nadie se anima a remover.
Para remediar, eliminarlo con mucho cuidado y testeando que no sea necesario.

Ejercicio 6:

Es golden hammer porque parece que Jose encontro una solución muy buena para todo y la quiere utilizar en todos lados.
Para remediar, encontrar una solución que sirva mejor.

Ejercicio 7:

Es golden hammer porque usa esa librería en todos lados y para todo.
Para remediar, hay que encontrar la mejor solución para cada caso.

Ejercicio 8:

Es spaghetti porque hace muchas cosas adentro de un metodo y nadie sabe que ni para que ni porque.

Para remediar, dividir y estructurar, respetando SOLID.

Ejercicio 9:

Ejercicio 10:

Tester driven development porque la direccion del proyecto la dicta el development.
Para remediar, formar mejor a los developers para presten mas atenciona las cosas importantes de testing.