#include "Estacion.h"

Estacion::Estacion(std::string nombre, int tiempoSiguiente, int tiempoAnterior, bool esTransferencia) {

this->nombre = nombre; // Inicialización del nombre de la estación

this->tiempoSiguiente = tiempoSiguiente; // Inicialización del tiempo para llegar a la siguiente estación

this->tiempoAnterior = tiempoAnterior; // Inicialización del tiempo desde la estación anterior

this->esTransferencia = esTransferencia; // Inicialización del indicador de transferencia

this->siguienteEstacion = nullptr; // Inicialización del puntero a la siguiente estación como nulo

this->anteriorEstacion = nullptr; // Inicialización del puntero a la estación anterior como nulo

}

std::string Estacion::getNombre() const {

return nombre; // Devuelve el nombre de la estación

}

int Estacion::getTiempoSiguiente() const {

return tiempoSiguiente; // Devuelve el tiempo para llegar a la siguiente estación

}

Estacion\* Estacion::obtenerSiguienteEstacion() const {

return siguienteEstacion; // Devuelve el puntero a la siguiente estación

}

int Estacion::getTiempoAnterior() const {

return tiempoAnterior; // Devuelve el tiempo desde la estación anterior

}

bool Estacion::getEsTransferencia() const {

return esTransferencia; // Devuelve el indicador de transferencia

}

void Estacion::enlazarSiguienteEstacion(Estacion\* estacion) {

this->siguienteEstacion = estacion; // Establece el enlace a la siguiente estación

}

void Estacion::enlazarAnteriorEstacion(Estacion\* estacion) {

this->anteriorEstacion = estacion; // Establece el enlace a la estación anterior

}

Estacion\* Estacion::getSiguienteEstacion() const {

return siguienteEstacion; // Devuelve el puntero a la siguiente estación

}

Estacion\* Estacion::getAnteriorEstacion() const {

return anteriorEstacion; // Devuelve el puntero a la estación anterior

}