#include "Estacion.h"

#include <limits>

Estacion::Estacion(std::string nombre, int tiempoSiguiente, int tiempoAnterior, bool esTransferencia) {

this->nombre = nombre;

this->tiempoSiguiente = tiempoSiguiente;

this->tiempoAnterior = tiempoAnterior;

this->esTransferencia = esTransferencia;

this->siguienteEstacion = nullptr;

this->anteriorEstacion = nullptr;

}

std::string Estacion::getNombre() const {

return nombre;

}

int Estacion::getTiempoSiguiente() const {

return tiempoSiguiente;

}

Estacion\* Estacion::obtenerSiguienteEstacion() const {

return siguienteEstacion;

}

int Estacion::getTiempoAnterior() const {

return tiempoAnterior;

}

bool Estacion::getEsTransferencia() const {

return esTransferencia;

}

void Estacion::enlazarSiguienteEstacion(Estacion\* estacion) {

this->siguienteEstacion = estacion;

}

void Estacion::enlazarAnteriorEstacion(Estacion\* estacion) {

this->anteriorEstacion = estacion;

}

Estacion\* Estacion::getSiguienteEstacion() const {

return siguienteEstacion;

}

Estacion\* Estacion::getAnteriorEstacion() const {

return anteriorEstacion;

}