#ifndef ESTACION\_H

#define ESTACION\_H

#include <string>

class Red; // Declaración anticipada de la clase Red

class Estacion {

// Declaración de amistad con la clase Red

friend class Red;

private:

std::string nombre;

Estacion\* siguienteEstacion;

Estacion\* anteriorEstacion;

int tiempoSiguiente;

int tiempoAnterior;

bool esTransferencia;

public:

Estacion(std::string nombre, int tiempoSiguiente, int tiempoAnterior, bool esTransferencia);

std::string getNombre() const;

int getTiempoSiguiente() const;

int getTiempoAnterior() const;

bool getEsTransferencia() const;

void enlazarSiguienteEstacion(Estacion\* estacion);

void enlazarAnteriorEstacion(Estacion\* estacion);

// Método para obtener el siguiente nodo

Estacion\* getSiguienteEstacion() const;

// Método para obtener el nodo anterior

Estacion\* getAnteriorEstacion() const;

// Método público para obtener el puntero siguienteEstacion

Estacion\* obtenerSiguienteEstacion() const;

};

#endif