#ifndef ESTACION\_H

#define ESTACION\_H

#include <string>

class Red; // Declaración anticipada de la clase Red

class Estacion {

// Declaración de amistad con la clase Red

friend class Red;

private:

std::string nombre; // Nombre de la estación

Estacion\* siguienteEstacion; // Puntero a la siguiente estación

Estacion\* anteriorEstacion; // Puntero a la estación anterior

int tiempoSiguiente; // Tiempo para llegar a la siguiente estación en segundos

int tiempoAnterior; // Tiempo desde la estación anterior en segundos

bool esTransferencia; // Indicador de si la estación es de transferencia

public:

// Constructor de la clase Estacion

Estacion(std::string nombre, int tiempoSiguiente, int tiempoAnterior, bool esTransferencia);

// Métodos de acceso para obtener el nombre, tiempo siguiente, tiempo anterior

// y el indicador de transferencia de la estación

std::string getNombre() const;

int getTiempoSiguiente() const;

int getTiempoAnterior() const;

bool getEsTransferencia() const;

// Método para enlazar la estación con la siguiente estación

void enlazarSiguienteEstacion(Estacion\* estacion);

// Método para enlazar la estación con la estación anterior

void enlazarAnteriorEstacion(Estacion\* estacion);

// Método para obtener el siguiente nodo

Estacion\* getSiguienteEstacion() const;

// Método para obtener el nodo anterior

Estacion\* getAnteriorEstacion() const;

// Método público para obtener el puntero siguienteEstacion

Estacion\* obtenerSiguienteEstacion() const;

};

#endif