#ifndef LINEA\_H

#define LINEA\_H

#include <string>

#include "Estacion.h"

class Linea {

private:

std::string nombre; // Nombre de la línea

Estacion\* cabezaEstaciones; // Puntero a la primera estación de la línea

Linea\* siguienteLinea; // Puntero a la siguiente línea

int numEstaciones; // Número de estaciones en la línea

bool esTransporte; // Indicador de si la línea es de transporte público o no

public:

// Constructor de la clase Linea

Linea(std::string nombre, bool esTransporte);

// Destructor de la clase Linea

~Linea();

// Métodos de acceso para obtener el nombre, la cabeza de estaciones, la siguiente línea,

// el número de estaciones y el indicador de transporte de la línea

std::string getNombre() const;

Estacion\* getCabezaEstaciones() const;

Linea\* getSiguienteLinea() const;

int getNumEstaciones() const;

bool getEsTransporte() const;

// Método para agregar una estación a la línea en una posición específica

void agregarEstacion(Estacion\* estacion, int posicion);

// Método para eliminar una estación de la línea por su nombre

bool eliminarEstacion(std::string nombreEstacion);

// Método para verificar si una estación existe en la línea por su nombre

bool existeEstacion(std::string nombreEstacion) const;

// Método para enlazar la siguiente línea a esta línea

void enlazarSiguienteLinea(Linea\* linea);

friend class Red; // Declaración de amistad con la clase Red

};

#endif