#ifndef LINEA\_H

#define LINEA\_H

#include <string>

#include "Estacion.h"

class Linea {

private:

std::string nombre;

Estacion\* cabezaEstaciones;

Linea\* siguienteLinea;

int numEstaciones;

bool esTransporte;

public:

Linea(std::string nombre, bool esTransporte);

~Linea();

std::string getNombre() const;

Estacion\* getCabezaEstaciones() const;

Linea\* getSiguienteLinea() const;

int getNumEstaciones() const;

bool getEsTransporte() const;

void agregarEstacion(Estacion\* estacion, int posicion);

bool eliminarEstacion(std::string nombreEstacion);

bool existeEstacion(std::string nombreEstacion) const;

void enlazarSiguienteLinea(Linea\* linea);

friend class Red; // Declaración de amistad con la clase Red

};

#endif