#include "Red.h"

#include <limits>

Red::Red(std::string nombre) {

this->nombre = nombre;

this->cabezaLineas = nullptr;

this->numLineas = 0;

}

Red::~Red() {

liberarMemoria(cabezaLineas);

}

std::string Red::getNombre() const {

return nombre;

}

int Red::getNumLineas() const {

return numLineas;

}

void Red::liberarMemoria(Linea\* linea) {

if (linea == nullptr) {

return;

}

Estacion\* temp = linea->cabezaEstaciones;

while (temp != nullptr) {

Estacion\* siguiente = temp->siguienteEstacion;

delete temp;

temp = siguiente;

}

liberarMemoria(linea->siguienteLinea);

}