#ifndef RED\_H

#define RED\_H

#include <string>

#include "Linea.h"

class Red {

private:

std::string nombre;

Linea\* cabezaLineas;

int numLineas;

// Función privada para liberar la memoria de las líneas.

void liberarMemoria(Linea\* linea);

// Función privada para calcular el tiempo entre dos estaciones.

int calcularTiempoEntre(Estacion\* inicio, Estacion\* destino) const;

public:

// Constructor de la clase Red.

Red(std::string nombre);

// Destructor de la clase Red.

~Red();

// Métodos de acceso para obtener el nombre y el número de líneas de la red.

std::string getNombre() const;

int getNumLineas() const;

// Método para obtener un puntero a la cabeza de la lista de líneas.

Linea\* getCabezaLineas() const;

// Método para agregar una nueva línea a la red.

void agregarLinea(Linea\* linea);

// Método para eliminar una línea de la red.

bool eliminarLinea(std::string nombreLinea);

// Método para contar el número total de estaciones en la red.

int contarEstaciones() const;

// Método para calcular el tiempo de llegada entre dos estaciones.

int calcularTiempoLlegada(std::string estacionInicio, std::string estacionDestino, std::string horaInicio);

};

#endif