#ifndef ESTRUCTURAM\_H

#define ESTRUCTURAM\_H

// Definición de la estructura de datos M

struct EstructuraM {

int \*\*datos; // Puntero a puntero para representar la matriz de enteros

int filas;

int columnas;

};

// Función para crear una estructura de datos M con tamaño variable y espacio en blanco en el centro

EstructuraM crearEstructuraM(int tamano);

// Función para liberar la memoria asignada a una estructura M

void liberarEstructuraM(EstructuraM &estructura);

// Función para rotar la estructura M en sentido antihorario un número de veces especificado

void rotarAntihorario(EstructuraM &estructura, int rotaciones);

// Función para imprimir la estructura M

void imprimirEstructuraM(EstructuraM &estructura);

#endif // ESTRUCTURAM\_H