#ifndef CERRADURA\_H

#define CERRADURA\_H

#include "estructuraM.h"

#include <vector>

struct Cerradura {

std::vector<EstructuraM> estructuras;

};

Cerradura configureCerradura(int numEstructuras); // Modificado

bool validarRegla(const Cerradura& cerradura, const std::vector<int>& regla);

#endif // CERRADURA\_H