#ifndef CERRADURA\_H

#define CERRADURA\_H

#include "estructuraM.h"

#include <vector>

// Definición de la estructura Cerradura

struct Cerradura {

std::vector<EstructuraM> estructuras;

};

// Función para configurar una cerradura (Punto 3)

Cerradura configureCerradura();

// Función para validar una regla K sobre una cerradura (Punto 4)

bool validarRegla(const Cerradura& cerradura, const std::vector<int>& regla);

#endif // CERRADURA\_H