Resumen

En la clase pasada se contempló una pequeña mención de software de programación orientada a objetos y de programación científica. Además, se hizo un repaso de los comandos de github y se resolvieron dudas.

Posteriormente, se hizo una introducción a Python. En específico al tipo de variables. Ya que en Python las variables son “Dinamic Typed” no es necesario declarar el tipo de variable antes de asignarle un valor. Sin embargo, vimos que en Python existen diferentes tipos de variables, como las numéricas dentro de las cuales existen int (enteros), float (decimales) y complex (complejos), además de variables de texto (str).

También vimos un poco el uso de memoria de cada tipo de variable y como las variables que no son usadas van siendo eliminadas por el garbage collector. El garbage collector de Python en comparación al de otros softwares como c o c++ es eficiente, pero menos rápido.

Por último, vimos los operadores numéricos y matemáticos que se pueden utilizar en Python y ya con esto pudimos empezar a hacer las primeras simulaciones.